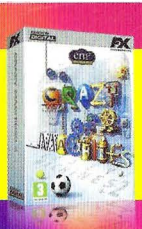


JUEGO PARA PC CRAZY MACHINES 2 ¡GRATIS!

¡DISFRUTA LAS VACACIONES CON LOS PUZZLES MÁS LOCOS!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 311 AGOSTO-SEPTIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €

50 CHOLLOS GAMING PARA EL VERANO

¡Actualiza tu equipo al mejor precio!

• Portátiles • Tarjetas gráficas
• Procesadores • Auriculares • Ratones
• Teclados • Monitores • Juegos y mucho más...

Número 311
AÑO XXXVI
PVP. CANARIAS 4,14€

REPORTAJE

King's Bounty II

¡VUELVE LA FANTASÍA A TU PC!

HARDWARE

Novedades gaming de Windows 11

¿QUÉ APORTA A LOS JUEGOS?

REPORTAJE

Back 4 Blood

¡ACCIÓN MUTANTE MULTIJUGADOR!

GAME

¡TU PC GAMING PERFECTO YA ESTÁ EN GAME!

¡GAME tiene para ti el PC gaming que necesitas para tus juegos favoritos, adaptado a todos los bolsillos!

1299'00 € P.V.P OFICIAL

PC GAMING SOBREMESA

GAMEPC PRO P522T

¿Quieres deslumbrar a tus amigos con un PC gaming que aúna un diseño espectacular y una potencia envidiable? ¡No te podrás resistir al GAMEPC PRO P522T!

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel® Core™ i5 de 10ª Generación.
- Tarjeta gráfica: GeForce® RTX 3060, con arquitectura NVIDIA Ampere.
- Memoria: 16GB de RAM DDR4.
- Almacenamiento: disco SSD de 480GB y HDD de 1TB incorporado.
- Red: Tarjeta de red gaming de alta velocidad.
- Tecnología Smart Fan 5 y WindForce 2x
- Refrigeración líquida para el microprocesador y ventiladores de 20 cm.
- Iluminación: sistema de iluminación personalizable con multitud de efectos configurables.

PC GAMING SOBREMESA

GAMEPC G524T

1099'00 € P.V.P OFICIAL

El perfecto equilibrio gaming se encuentra en este PC de GAME. Rendimiento, potencia y estilo a un precio genial.

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel® Core™ i5-10400F
- Disipador CPU: Aerocool CorePlus ARGB 120mm
- Memoria: 16 GB de RAM DDR4 2666 MHz
- Almacenamiento: SSD 480GB + 1 TB HDD
- Tarjeta Gráfica: Gigabyte GeForce® RTX 2060
- Sonido: Realtek Audio HD 7.1
- Tarjeta de Red: Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Iluminación. Exterior: Panel frontal con iluminación RGB personalizable. Interior: Disipador CPU con iluminación LED RGB
- S.O.: Versión evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 2 x USB 3.2 Gen1 TypeA, 4 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x DSub (Placa Base), 1 x HDMI (Placa), 1 x HDMI 2.0b (Tarjeta Gráfica), 3 x DisplayPort 1.4 (T. Gráfica)

PC GAMING SOBREMESA

GAMEPC HW31T

399'00 € P.V.P OFICIAL

No, no estás soñando. Un PC gaming como este, perfecto para disfrutar de los mejores juegos de eSports, y a un precio imbatible. ¡¡Hazte con él!!

CARACTERÍSTICAS

- Caja: Aerocool Playa Slim
- Placa Base: Gigabyte H410M-S2H
- Procesador: Intel® Core® i3-10100
- Memoria: 8 GB RAM DDR4 Kingston 2666 MHz
- Almacenamiento: SSD 480 GB Kingston
- Tarjeta Gráfica: Intel UHD 630 (integrada)
- Tarjeta de Red: Realtek Gigabit Gaming Ethernet
- Tarjeta de Sonido: Realtek Audio HD 7.1 integrada en placa base
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación RGB.
- S.O.: Versión de evaluación Windows 10 Preinstalada. (debe adquirir la licencia definitiva por separado).
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono.
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 1 x DSub, 1 x HDMI, 1 x DVI-D, 2 x USB 3.2 Gen1 TypeA, 4 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks.
- Dimensiones: 11.2x30x42 cm
- Peso: 3.60 Kg

PC GAMING SOBREMESA

GAMEPC PRO P72T

Disfruta ya de uno de los mejores PC gaming de GAME, con componentes de última generación, para llevar tus juegos favoritos a un nuevo nivel. ¡Vas a alucinar!

1599'00 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Procesador: Intel® Core™ i7-10700F
- Disipador CPU: Refrigeración Líquida Aerocool Mirage L120F ARGB
- Memoria: 16GB RAM DDR4 Kingston 2666 MHz
- Almacenamiento: SSD 480GB Kingston
- Tarjeta Gráfica: RTX 3070 SUPER™ OC 8GB
- Tarjeta de Red: Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Sonido: Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación. Exterior: Panel frontal ARGB personalizable. Interior: Disipador CPU LED RGB. Ventiladores LED RGB
- S.O.: Versión evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono.
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 4 x USB 3.2 Gen1 TypeA, 2 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x DSub (Placa), 1 x DVI-D (Placa), 1 x HDMI (Placa), 2 x HDMI 2.1 (Tarjeta Gráfica), 2 x DisplayPort 1.4a (Tarjeta Gráfica)

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

EL VERANO DEL PC

Francisco Delgado
Director

El calor nos asfixia. La pandemia no remite. Así que la solución está clara: un ventilador, una bebida refrescante y el PC. Los más afortunados podrán sumar aire acondicionado y una piscina, pero esa es otra historia. Este verano lo más responsable –aunque algunos no conozcan qué significa esa palabra– pasa por disfrutar con nuestra afición favorita. Pero, claro, ya que vamos a pasar tanto tiempo con el PC es hora de ponerlo a punto para aguantar esas sesiones maratonianas que nos esperan. Es posible que el tuyo no lo necesite, pero aun así nos ha dado por pensar en unas cuantas ideas con las que actualizar el equipo para sacarle el máximo partido. Sin embargo, no hemos querido lanzarnos a lo fácil: gastar sin límite. ¿Es posible disfrutar de buenos componentes y periféricos –y algún que otro juego muy especial– sin arruinarte? Pues en la redacción de Micromanía creemos que sí, así que hemos preparado una selección de chollos para disfrutar aún más del verano y del PC, sin que tengas que dejarte un riñón. Aunque, al fin y al cabo, para disfrutar del PC lo que hacen falta son buenos juegos y de esos también hay en este número. De los que están a punto de llegar, de los que ya están aquí y de los que debes apuntar en tu lista de deseos para los próximos meses. Nosotros también te dejaremos uno, de regalo, con este número: «Crazy Machines 2». Este verano el calor no va a dar tregua y la pandemia ya veremos cómo evoluciona, pero no dejamos de tener unas vacaciones de las que disfrutar. También nosotros. Así que, mientras nos tomamos unas semanas de asueto hasta el final de septiembre, disfruta este verano de tu PC y de tu revista favorita. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Lidia Muñoz Martín

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Comeco Gráfico

Impresión:
Comeco Gráfico

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2021
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Company of Heroes III
8 Tendencias
10 Calendario
11 Opinión
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 King's Bounty II
24 50 chollos gaming para el verano
48 Novedades gaming en Windows 11
78 Back 4 Blood

18 PREVIEWS
18 The Last Spell
20 Icarus
Instruments of Destruction
Spaceship Troubles
Encased
21 Hot Wheels Unleashed
Song in the Smoke
Olli Olli World
Kena: Bridge of Spirits

22 EL BUZÓN

32 ZONA MICROMANÍA
32 Panorama Indie
33 Realidad Virtual
34 Work in Progress
35 Sigue Jugando
36 Free to Play
37 Coleccionismo

38 ESPORTS
38 Actualidad eSports

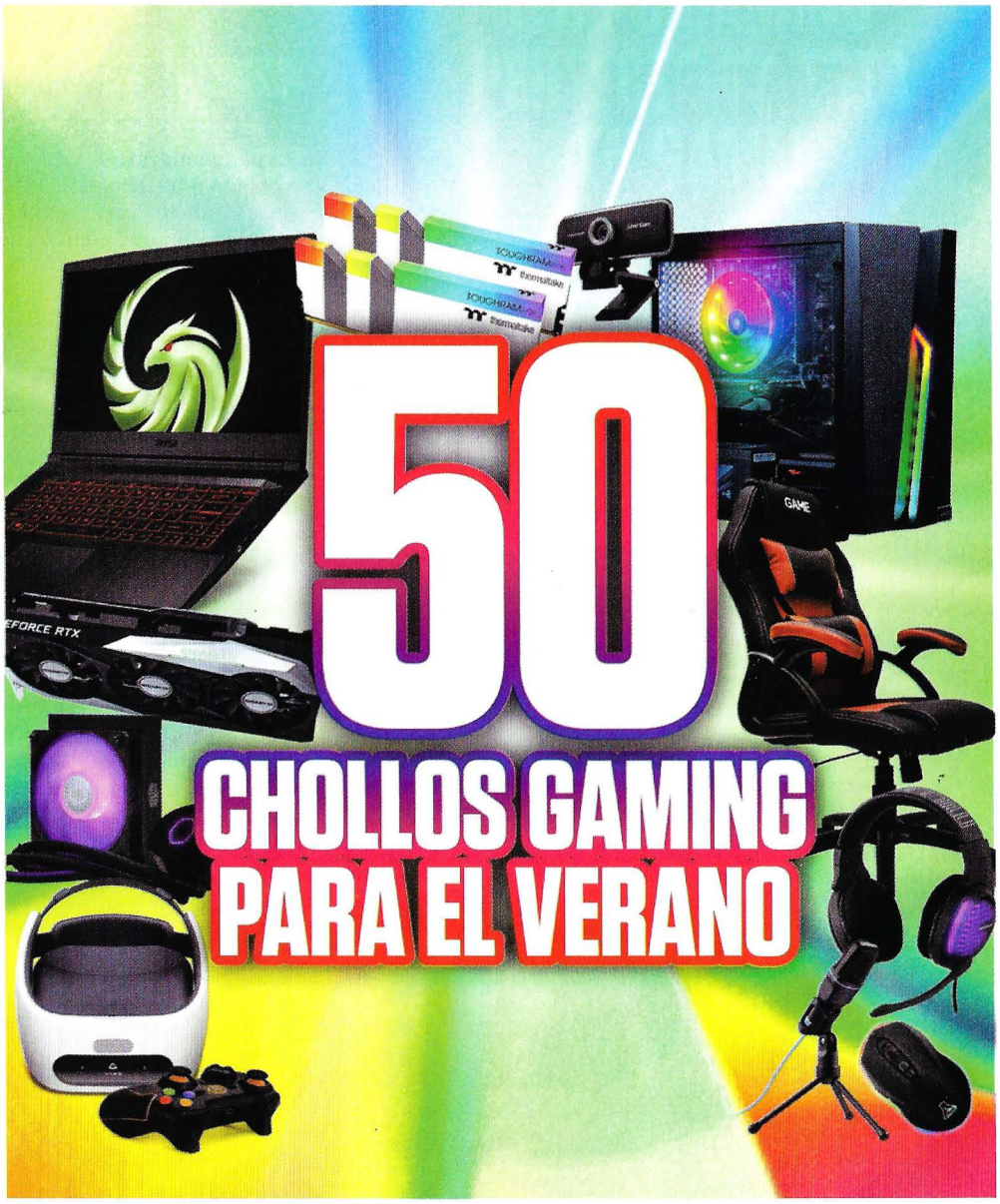
40 RETROMANÍA
40 Hace 20 años
42 Hace 10 años
44 Retromanía Actualidad

46 JUEGO EN DESCARGA
46 Crazy Machines 2

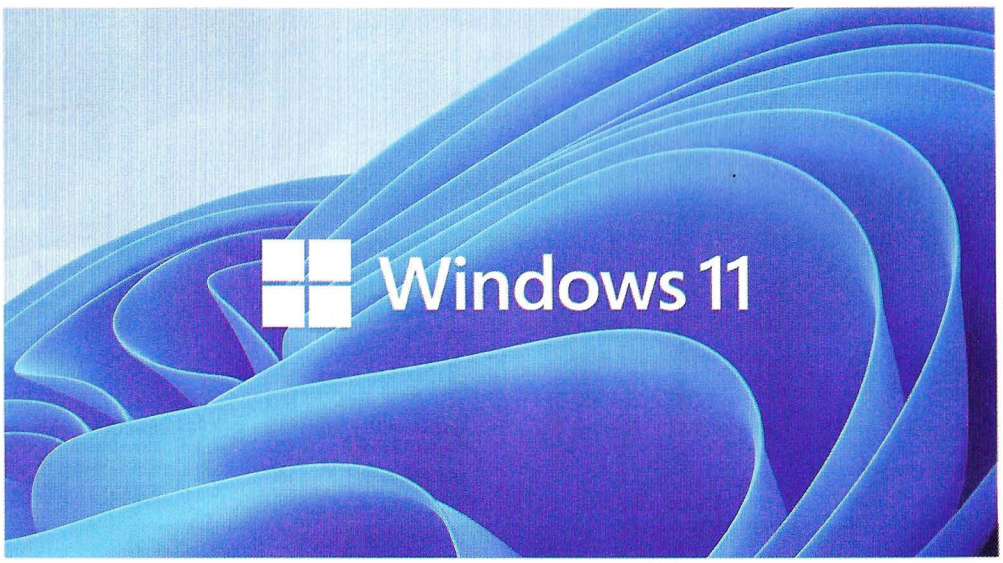
52 TECNOMANÍAS
52 Gaming
54 Hardware
56 Guía de compras
58 Guía de equipos

60 REVIEWS
60 Sniper Ghost Warrior Contracts 2
62 Red Solstice 2: Survivors
64 A Tale of Synapse
66 Backbone
68 King of Seas
69 Ghosts'n Goblins Resurrection
70 Stonefly
71 Pecaminosa

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía



24 **50 CHOLLOS GAMING PARA EL VERANO**
Para disfrutar a tope de este verano, pon al día tu PC con los chollos que hemos seleccionado en este reportaje.

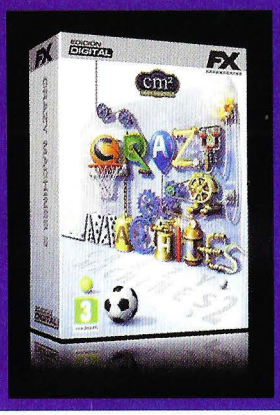


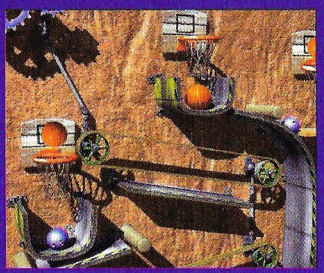
48 **LAS NOVEDADES GAMING DE WINDOWS 11**
Nos ha cogido a todos por sorpresa y, además, con unos requisitos que parece que no están al alcance de todos.

micromanía te regala

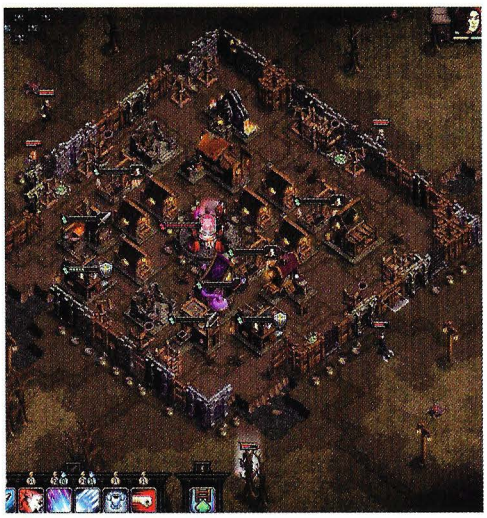
CRAZY MACHINES 2

JUEGO VALORADO EN 10€



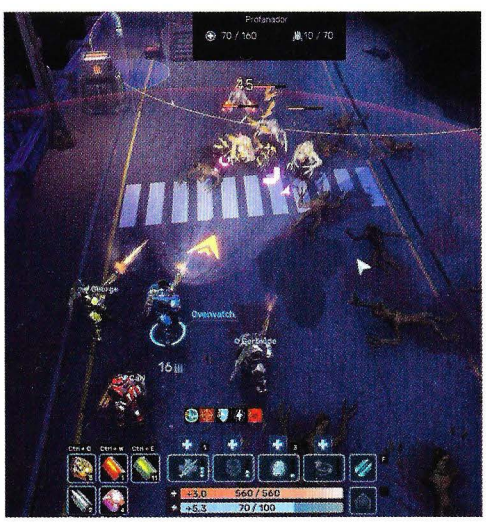


46 ¡DISFRUTA DE LOS MEJORES PUZLES EN PC!
Un juego para toda la familia en que la lógica, la intuición, la física y los puzles son las claves divertirte como no puedes imaginar.



18 THE LAST SPELL
Rol táctico, roguelite, estrategia, construcción... Un juego indie que te sorprenderá y que ya está disponible en acceso anticipado.

14 KING'S BOUNTY II
El regreso de la mítica saga de fantasía toma de nuevo la exploración, el combate por turnos, la estrategia y el rol como elementos clave.



60 RED SOLSTICE 2: SURVIVORS
La segunda parte de las aventuras en Marte de un grupo de soldados nos descubre un desafío apasionante, que homenajea a varios clásicos.

78 BACK 4 BLOOD
Los creadores del mítico «Left 4 Dead» regresarán este otoño con un nuevo juego plagado de infectados, monstruos y acción cooperativa.

ÍNDICE POR JUEGOS

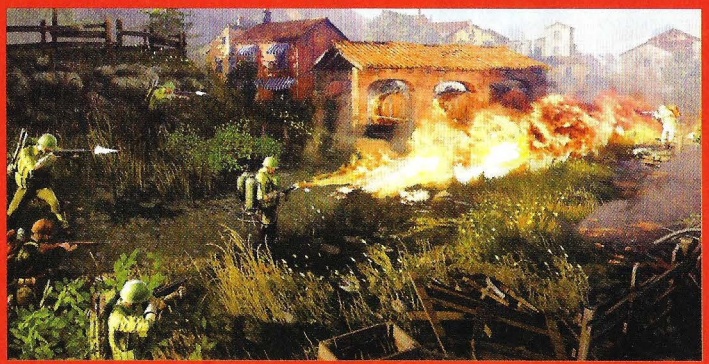
12 Minutes ... Calendario 10
2076: Midway Multiverse ... Realidad Virtual 33
A Tale of Synapse ... Review 64
Aliens: Fireteam Elite ... Calendario 10
Back 4 Blood ... Free to Play 36
Back 4 Blood ... Reportaje 78
Backbone ... Review 66
Baldur's Gate 3 ... Work in Progress 34
Company of Heroes 3 ... Primeras Imágenes 6
Conqueror's Blade ... Free to Play 36
Counter Strike: Global-Offensive ... eSports 38
Crazy Machines 2 ... Juego en descarga 46
Crush Depth: U-Boat Simulator ... Work in Progress 34
Death Trash ... Panorama Indie 32
Diablo IV ... Work in Progress 34
Elder Scrolls V: Skyrim, The ... Sigue Jugando 35
Elex II ... Work in Progress 34
Encased ... Preview 20
Everslaught ... Realidad Virtual 33
Fallout 4 ... Sigue Jugando 35
Genshin Impact ... Free to Play 36
Ghost Recon: Breakpoint ... Sigue Jugando 35
Ghosts 'n Goblins ... Review 69
Golf Club: Wasteland ... Calendario 10
Hoa ... Calendario 10
Hot Wheels Unleashed ... Preview 21
Humankind ... Calendario 10
I Expect you to Die 2 ... Realidad Virtual 33
Icarus ... Preview 20
Instruments of Destruction ... Preview 20
June: Tales from Cyberspace ... Panorama Indie 32
Kena: Bridge of Spirits ... Calendario 10
Kena: Bridge of Spirits ... Preview 21
King of Seas ... Review 68
King's Bounty II ... Calendario 10
King's Bounty II ... Reportaje 14
Knockout City ... eSports 38
Last Spell, The ... Preview 18
Lemnis Gate ... Calendario 10
Madden NFL 22 ... Calendario 10
Magic Legends ... eSports 38
Medium, The ... Coleccionismo 37
Monster Harvest ... Calendario 10
Muck ... Free to Play 36
New World ... Calendario 10
Olli Olli World ... Preview 21
Pecaminosa ... Review 71
Project Meta ... Realidad Virtual 33
Psychonauts 2 ... Calendario 10
Red Solstice 2: Survivors ... Review 62
RIMS Racing ... Calendario 10
Rogue Spirit ... Work in Progress 34
Sable ... Work in Progress 34
Secret of Retropolis, The ... Realidad Virtual 33
Signalis ... Panorama Indie 32
Sniper Ghost Warrior Contracts 2 ... Review 60
Solasta ... Work in Progress 34
Song in the Smoke ... Preview 21
Spaceship Troubles ... Preview 20
S.T.A.L.K.E.R. 2 ... Coleccionismo 37
Star Wars: The Old Republic ... Free to Play 36
Stonefly ... Review 70
Streets of Rage 4 ... Sigue Jugando 35
Super Bomberman R Online ... Free to Play 36
Total War: Warhammer II ... Sigue Jugando 35
Vampire Bloodhunt ... Free to Play 36
Warhammer 40000: Darktide ... Work in Progress 34
Warhammer Combat Cards ... Free to Play 36
Witcher 3, The ... Sigue Jugando 35
Yuoni ... Calendario 10

COMPANY OF HEROES 3

¡Vuelve al frente de la estrategia bélica!

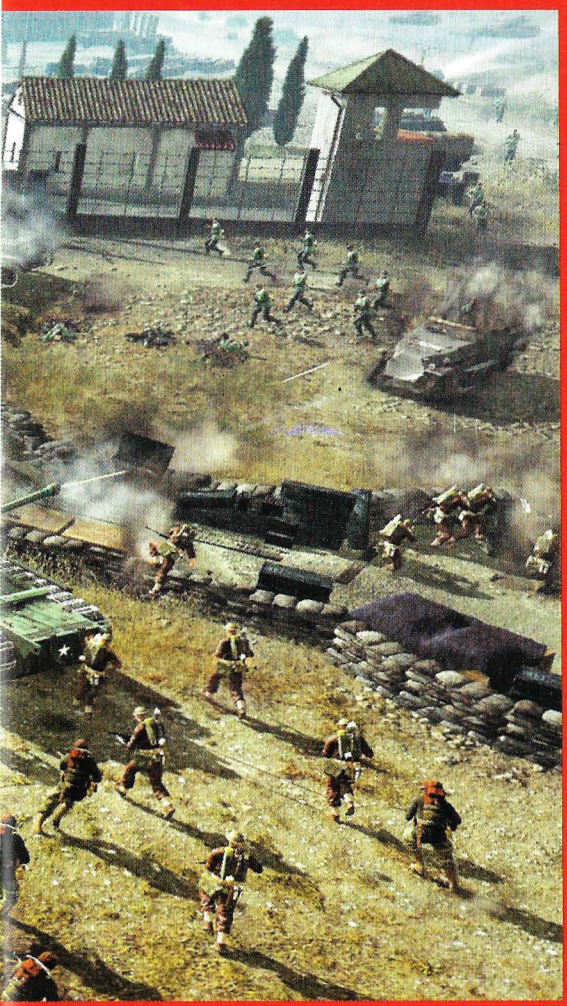
ESTRATEGIA **2022** **RELIC ENTERTAINMENT/SEGA**

La Segunda Guerra Mundial volverá a ser protagonista el próximo año cuando las tropas aliadas lleguen al Mediterráneo, el nuevo escenario de la tercera entrega de «Company of Heroes». Sí, una de las sagas más populares de la estrategia bélica para PC nos volverá a sumergir en las batallas tácticas más increíbles, mientras intentamos liberar Italia venciendo a las fuerzas del Eje. Numerosas novedades de diseño, como la Pausa Táctica Total, o el nuevo Mapa Dinámico de Campaña, ofrecerán nuevos desafíos al fan del género y de «Company of Heroes», con batallas aún más realistas y espectaculares. ¿Quieres volver al frente?



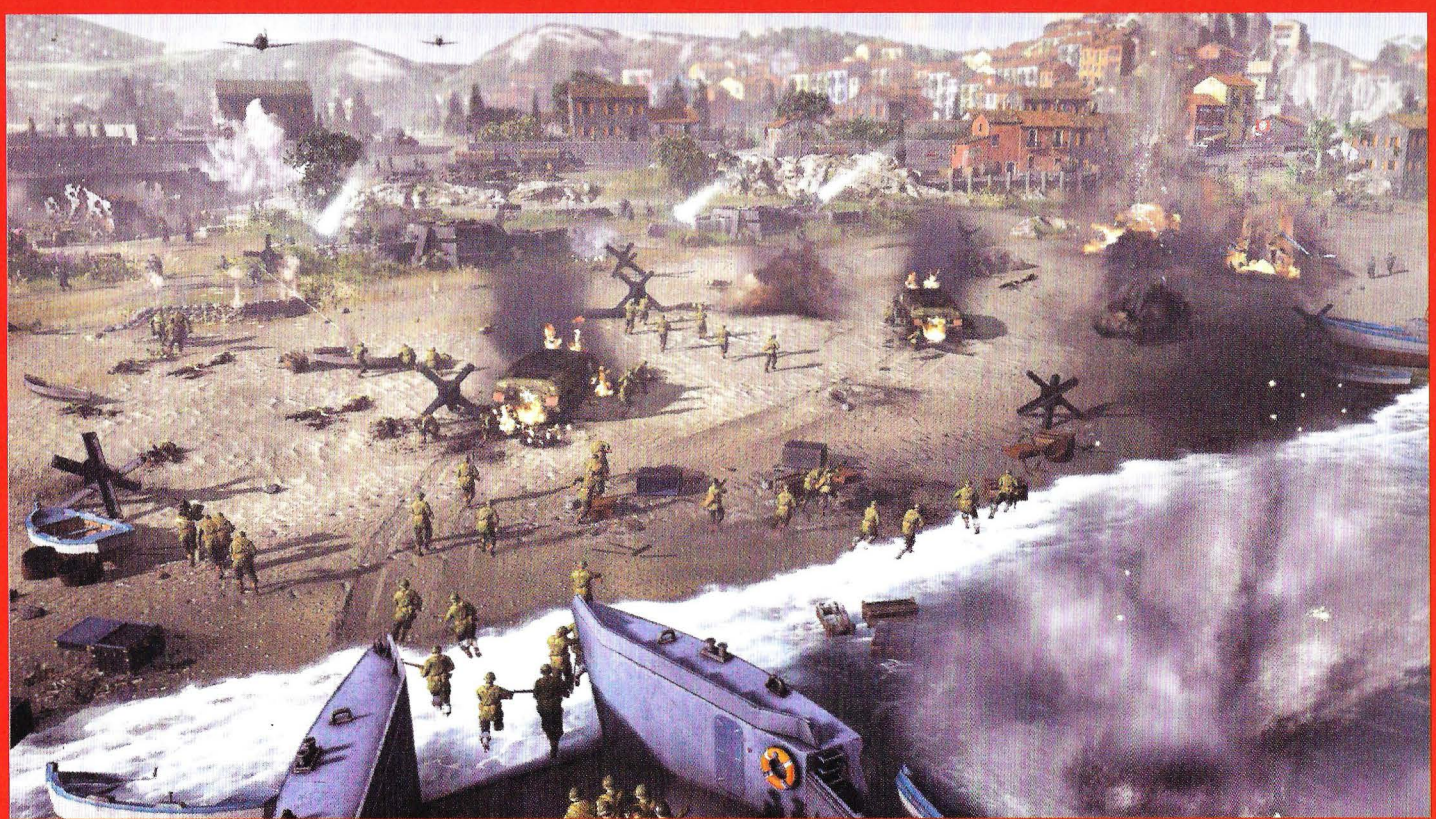
¿QUIERES ESPECTÁCULO BÉLICO? «Company of Heroes 3» usará el Essence Engine 5 y, además de novedades tácticas, ofrecerá una calidad visual increíble.

SÍ, HABRÁ MISIONES NOCTURNAS. Redoblar el desafío será algo sencillo en estas circunstancias. No seas detectado y usa el entorno y las sombras en tu favor.



¡LA GUERRA MÁS ALUCINANTE HA VUELTO! La nueva entrega de la saga ofrecerá novedades como la Pausa Táctica Total, para congelar la acción y coordinar todos los movimientos de una sola vez.

EL MAPA DINÁMICO DE CAMPAÑA nos permitirádirigir fuerzas por tierra, mar y aire, creando rutas de abastecimiento para que los ejércitos aliados dispongan siempre de los recursos para liberar Italia.



¡DESEMBARCA Y ACABA CON LA OCUPACIÓN NAZI! El realismo visual de las batallas de «Company of Heroes 3» nos descubrirá un nuevo estilo dentro de la saga, acompañado por numerosas innovaciones de diseño en las misiones y jugabilidad. El gran espectáculo de la estrategia bélica nos volverá a deslumbrar en 2022.

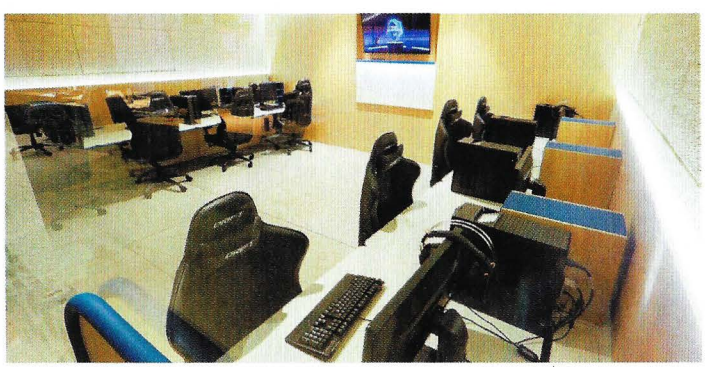
EL NEGOCIO ALREDEDOR DE LOS ESPORTS CON EL ENTRETENIMIENTO DIGITAL

Una nueva división del club de esports Movistar Riders busca, más allá del territorio de los juegos competitivos, fomentar el entretenimiento digital y la participación activa de sus seguidores.

Nos movemos en terrenos que cambian cada poco tiempo y en los que surgen cada vez más oportunidades ligadas a los videojuegos por todas partes. Desde las actividades ligadas a la creación y comercialización, hasta las que no tenían las herramientas necesarias hasta hace pocos años. La comunidad de jugadores, eso sí, se mantiene como una gran oportunidad para crecer. Aunque con actores cuyo ADN parecía poco ligado al sector. Esta vez, no hablamos de empresas de alimentación o fabricantes de ropa, sino de una de las marcas más conocidas en los esports en España, Movistar Riders, cuyo plan abarca cada día más entornos, sin desligarse del mundo de la competición.

El club madrileño configura un universo de creadores de contenido que amplían sus productos audiovisuales en cada vez más canales de distribución. Nacido originariamente para contribuir al desarrollo de los deportes electrónicos, ha sido consciente de dicha evolución. Su nueva división, Riders For Fun, pretende conjugar conceptos como gaming, eSports y entretenimiento digital. Además, busca una mayor participación de los aficionados, entre los que hay seguidores fieles, como sucede con los equipos deportivos clásicos.

Con Riders For Fun, el club de eSports pretende llegar a una audiencia superior a los 20 millones de usuarios. El salto cuantitativo es grande, si se tiene en cuenta el volumen próximo a los seis millones que manejan actualmente. En una industria como esta, donde los miles de seguidores son realmente participativos, el objetivo es que el efecto llamada y reclamo se haga evidente en poco tiempo. La implicación de la comunidad del club y los aficionados se refuerza con una serie de nombres, nuevos embajadores que ya cuentan con miles de seguidores en el mundo del entretenimiento digital como creadores de contenido.



LAS INSTALACIONES DE MOVISTAR RIDERS prometen ampliarse hasta más de diez centros en los próximos tres años.

El proyecto más importante de Movistar Riders

Según Fernando Piquer, fundador y CEO de Movistar Riders, Riders For Fun es el proyecto más importante que afronta el club desde su fundación. Palabras mayores para un directivo cuya trayectoria profesional ha estado ligada desde hace más de veinte años a Internet y al entretenimiento digital. Antes de lanzarse a crear Movistar Riders fundó Bitoon Games, la primera compañía española de juegos "free to play" y participó como socio fundador de la empresa Zinkia, responsable de la serie de animación Pocoyó. En esta, precisamente, asumió la dirección del área de videojuegos durante más de cinco años.

"El club nació en 2016 con el objetivo de ser un referente dentro de los eSports y el gaming entertainment. Ver cómo ha evolucio-

20 MILLONES DE USUARIOS
Es la audiencia prevista por el club madrileño de eSports a la que pretende llegar Riders For Fun.

CARLOS GARCÍA ACEVEDO presentó el nuevo proyecto como CEO Movistar Riders y Gaming House Media.

MOVISTAR RIDERS, EL CLUB ESPORTS POR EXCELENCIA

Tras cinco años desde su nacimiento, Movistar Riders es un club de eSports referente en España. Su progreso ha sido creciente, con una actividad que lo ha llevado a alcanzar una comunidad de más de siete millones de seguidores y suscriptores totales (entre equipos, creadores de contenido y jugadores, en las redes sociales y canales más importantes de medios de distribución digital: YouTube, Twitter, Facebook, Twitch e Instagram). Cuentan con una cifra superior a los 50 millones de impactos al año.

AUNQUE EN SU CREACIÓN APOSTARON por los contenidos audiovisuales profesionales, Riders for Fun supone un cambio de rumbo en Movistar Riders.

"Movistar Riders tiene previsto abrir un centro experiencial en Oviedo, antes de que acabe 2021, y proyecta tener diez centros en los próximos tres años"

nado esta industria en tan sólo cinco años, y haber sido protagonistas de ello, ha sido una experiencia que ha sobrepasado nuestras expectativas iniciales", declaraba Fernando Piquer. Ahora, con la nueva división, lo que busca es ampliar la audiencia de Movistar Riders, al apoyar el crecimiento de la base de aficionados y consolidar su posición de liderazgo en el mercado.

"Riders For Fun va un paso más allá. Supone crear un "hub" de entretenimiento que refuerza nuestra posición en este territorio. Es, de alguna manera, seguir construyendo un mundo de entretenimiento para la comunidad gamer ofreciéndoles acciones y experiencias exclusivas que añadirán una nueva dimensión a la compañía", comentaba Piquer en relación al proyecto.

Nuevas caras, nuevas metas

El paralelismo en el club sigue una lógica básica. Si la división de eSports cuenta con equipos de jugadores profesionales en los videojuegos más populares («League of Legends», «CSGO», «FIFA», «Rainbow Six: Siege» o «Valorant»), en Riders For Fun se articulará la formación de un equipo de creadores de contenido, más allá del exclusivo territorio gaming, mientras forman parte de un club con el que llegar a ser referentes del entretenimiento audiovisual.

Bajo el concentrador que es Riders For Fun están ya los streamers Mayichi, Silithur, Mary Ruiz, Bazattak, Gemita, Toniemcee y Moyorz, como nuevos creadores de contenido de Movistar Riders. Siete perfiles multidisciplinares cuyas comunidades ascienden a más de 7.8 millones de seguidores. Con su incorporación, la idea del club es tender nuevos puentes al ocio electrónico mientras se abren a públicos mayoritarios que fortalezcan un novedoso concepto de entretenimiento digital.

Según comentan desde la organización, la actividad de Riders For Fun no se quedará solo en este arranque. Además de crear nuevos contenidos de manera habitual, tienen otros proyectos en los que sus embajadores jugarán un papel destacado a la hora de darles máxima visibilidad. Entre estos están la puesta en marcha de nuevas ligas y competiciones para aficionados, el desarrollo de programas formativos especializados en aspectos concretos de los eSports, inclusión de streamers especializados en otras áreas de ocio o la colaboración con artistas locales.

Hacer comunidad, mientras se fomenta la participación de sus seguidores, es otro de los objetivos de Riders For Fun. Para lograr una óptima complicidad con el aficionado, la motivación del mismo se convierte en pieza clave. Para ello, el club contempla gran cantidad de experiencias y servicios, más allá de las pantallas. Movistar Riders tiene previsto abrir un centro experiencial en Oviedo, antes de que acabe 2021, y proyecta tener diez más en los próximos tres años.

Movistar Riders evoluciona al ritmo trepidante de los tiempos. Tras consolidar su vertiente más competitiva a nivel profesional, quieren ampliar miras y dar entrada en su estructura a la generación de contenido, donde no faltan la inclusividad y diversidad. Su meta es mantenerse como referente del entretenimiento digital en España.

SUMAR LOS SEGUIDORES DE LOS CREADORES a los recursos del club es parte del plan, pero con vistas a crecer en seguidores a toda velocidad.

EMBAJADORES DEL CLUB EN CIFRAS

Los fichajes de Movistar Riders para su nuevo proyecto son conocidos. Si miramos los números, sus seguidores podrían contarse por legiones, todos atentos diariamente a cada una de sus entradas. Estos son los embajadores de Riders For Fun: Mayichi (Granada, 1994; más de 2 millones de seguidores); Gemita (Valencia, 1995; más de 2,2 millones de seguidores); Mary Ruiz (Madrid, 1980; más de 450.000 seguidores); Silithur (Cartagena, 1992; más de 735.000 seguidores); Bazattak (Palma de Mallorca, 1998; más de 1,2 millones de seguidores); Toniemcee (Madrid, 1985; más de 750.000 seguidores); Moyorz (Pamplona, 1987; más de 325.000 seguidores).

PARTE DEL NUEVO EQUIPO de creadores de contenidos, Riders For Fun, son Gemita, Toniemcee, Moyorz, Silithur, Mayichi, Bazattak y Queen Mary.

NOVEDADES DE AGOSTO

De vacaciones... pero poco

Llevamos la maleta llena de planes para disfrutar lo que nos dejen. Tampoco necesitamos mucho, en realidad, mientras el calor no sea insoportable. Por ejemplo, una tarjeta gráfica a la última, que quizá tarde en llegar. A lo mejor, una actualización para cierto juego que habíamos dejado aparcado. Incluso una versión mejor de las gafas de Realidad Virtual y Aumentada que ya disfrutamos. Quizá no nos contentemos con tan poco como creemos. Pero las horas libres de estos meses seguro que nos ayudarán a poner en orden la colección de juegos, que no deja de crecer.

AGOSTO 2021: LANZAMIENTOS

Lemnis Gate. Mezcla turnos con acción y mantiene enfrentamientos entre parejas o uno contra uno. Una nueva manera de entender la acción táctica en primera persona o, quizá... ¿el nacimiento de un nuevo género?

Humankind. Llega el título de estrategia 4X en el que llevaremos la humanidad hasta sus límites.

12 minutes. El día de la marmota se acorta en esta experiencia donde debemos aprender con cada sesión.

Madden NFL 22. Con el fútbol americano como motor, vuelve la experiencia americana por excelencia.

Monster Harvest. Este simpático gestor de recursos nos invita a criar monstruos y darles lo que necesitan.

RIMS Racing. Con este juego de motos tendremos mucho más que correr, pues la mecánica manda.

Yuoni. Un atardecer eterno sirve para que pasemos más miedo en este juego de supervivencia japonés.

Aliens: Fireteam Elite. Hace tiempo que esperamos un multijugador en la saga que esté a la altura. ¿Es éste?

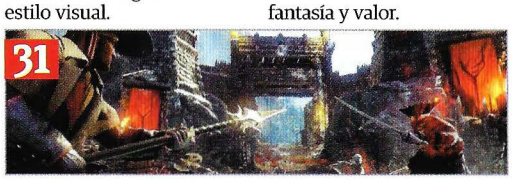
Hoa. La magia del mundo y cómo está diseñado cada detalle invitan a sumergirse en este plataformas.

Kena: Bridge of Spirits. Se ha hecho con una legión de aficionados gracias a su estilo visual.

King's Bounty II. Vuelve la saga de estrategia por turnos con batallas llenas de fantasía y valor.

Psychonauts 2. Se ha hecho esperar años y años, pero aquí llega la nueva aventura de Tim Schafer.

Golf Club: Wasteland. Un minigolf en un entorno lleno de basura y pruebas para mejorar el planeta.



New World. No nos atrevemos a jurar que por fin se hará realidad el lanzamiento de este título de Amazon, dados los precedentes habido durante el desarrollo y con otros anuncios oficiales de fechas, pero ojalá que así sea.

EVENTOS A SEGUIR

QUAKECON, del 19 al 21 de agosto, con todo lo relacionado con la mítica id Software, aunque de forma digital, con la esperanza de ver su futuro dentro de Microsoft. *quakecon.bethesda.net*

GAMESCOM 2021, del 25 al 29 de agosto, desde Colonia y, de nuevo, con un formato online, el evento europeo del videojuego quiere repetir los éxitos del pasado. *www.gamescom.global*

TOKYO GAME SHOW 2021, del 30 de septiembre al 3 de octubre, repite el clásico evento estrella de Japón que volverá a tener un formato online abierto al mundo. *expo.nikkeibp.co.jp/tgs*

PRÓXIMAMENTE...

SEGUNDA MITAD DE 2021

FAR CRY 6

■ **6 de octubre** ■ **Ubisoft**
■ *ubisoft.com*

Con nuevos personajes, entornos e historias, la saga de Ubisoft promete crecer en todos los aspectos.

BATTLEFIELD 2042

■ **21 de octubre** ■ **Electronic Arts**
■ *ea.com*

La nueva incursión de la franquicia de EA y DICE promete batallas con 128 jugadores simultáneos.

MADRID GAMES WEEK 2021

■ **21 al 24 de octubre**
■ *ifema.es*

Sigue en el aire la celebración de este año, con la premisa de que se quería un evento presencial.

GRANADA GAMING FESTIVAL

■ **23 y 24 de octubre**
■ *www.granadagaming.com*

Con un formato online, la Feria de Muestras de Armilla se mantiene firme con con su evento.

DEVELOP CONFERENCE

■ **26 a 28 de octubre**
■ *www.developconference.com*

Desde Brighton, desarrolladores, editores, músicos y mucho más compartirán sus proyectos.

INDIE LIVE EXPO WINTER 2021

■ **6 de noviembre**
■ *indie.live-expo.games*

Parece que el evento de juegos indie de Polonia aguantará y tendrá una celebración online global.

Y PARA 2021 Y MÁS...

CRYSIS REMASTERED TRILOGY

■ **Otoño de 2021** ■ **Crytek**
■ *www.crytek.com*

Esperamos la fecha para esta versión renovada, que puede ser la antesala para una cuarta entrega.

WORLD WAR 3

■ **Otoño de 2021**
■ *worldwar3.com*

El juego de Farm 51 y MY.GAMES lleva más de un año fuera del radar, pero llegará a Steam en otoño.

WEPLAY EXPO

■ **13 de noviembre** ■ **Shanghai**
■ *weplaymore.com*

Una feria en China parece lejana, pero sus juegos, arte y cultura cada vez están más presentes aquí.

Y VUELTA LA BURRA AL TRIGO

Paco Delgado
Director de Micromanía

Por alguna razón, las compañías ajenas al videojuego se empeñan en acabar con la industria. Por alguna razón, se sigue queriendo hacer del PC una consola.

La verdad es que, tras la edición online-virtual del E3 el pasado mes de junio, que fue mucho más entretenida y satisfactoria de lo que me esperaba, no pensaba que habría noticias de empaque, a nivel global, que se pudieran reseñar en las siguientes semanas. Más, teniendo en cuenta que estamos en pleno verano y lo suyo es descansar algo. También la industria, claro, que tras un evento así suele echar el freno. Pero, mira tú por dónde, me equivocaba.

Estas últimas semanas Microsoft ha anunciado –con no poca polémica; al fin y al cabo es Microsoft– su nuevo Sistema Operativo. Esto ya es es relevante. Pero había mucho más aún. Como que Valve va a lanzar la Steam Deck en el primer trimestre de 2022. Y eso no era todo. Porque resulta que Netflix va a crear un servicio de videojuego en streaming.

O dicho de otro modo...

Se puede contar también así: un nuevo Sistema Operativo de Microsoft que deja fuera de su posible actualización a la inmensa mayoría de los PC del mundo, porque incorpora un requisito –el TPM 2.0– que solo tienen las CPU y Placas Base vendidas en los últimos tres años.

En segundo lugar, un híbrido de PC y consola portátil, similar a varios proyectos –en plural– de los que se ha venido hablando durante años. Imagino, además, que en Valve estaban ojipláticos con la gente de Smach Z y su proyecto, y en lugar de aliarse con ellos han decidido machacarlos a lo grande haciendo lo mismo, pero sacándolo antes, más barato –relativamente– y con sello oficial. Supongo que Gabe Newell, listado por Forbes entre las mil personas más ricas del planeta, debería estar pensando en lo malvados que eran estos tipos haciendo un híbrido de PC y consola portátil para jugar en Steam, entre otras posibilidades. ¿Qué es eso de dar más cobertura a su servicio sin pedirle permiso?

Y, last, but not least, Netflix decide hacer lo mismo que Google con Stadia. O que Amazon con Luna. O que Nvidia con GeForce Now. Porque, claro, como están arrasando con sus servicios mientras que Xbox y PlayStation están temblando por la dura competencia, en Netflix han decidido que hay que abrir frentes para ofrecer videojuegos en streaming. Y si puede ser, exclusivos. Basados, dicen, en sus series. O clásicos. Porque, claro, como no existen servicios de juegos clásicos en streaming y compañías como Antstream no se lo han currado apenas, hay que dar algo nuevo e inédito. Pero que sea lo mismo. Eso sí, en Netflix.

Mientras tanto, la industria del hardware sigue sin disponer de stock decente –y a precios razonables– de gráficas gaming ni más unidades de consolas de nueva generación. Exactamente, ¿qué se quiere hacer con el PC, y más una compañía como Valve? ¿Y para qué se necesitan más servicios de juegos en streaming?

¿Alguien sabe hacia dónde va la industria?

Cuando a finales de la primera década del s.XXI estalló la crisis económica, se hizo popular aquello de "nadie sabe nada y todo el mundo miente". En realidad, un adagio tan viejo como el mundo. Ahora, viendo lo que está pasando en los últimos dos años, acentuado por la pandemia –que era la guinda que faltaba–, aplicar eso a la industria del videojuego no es descabellado. Eso sí, como siempre, los que tienen la capacidad de cortar el bacalao harán comulgar al resto con ruedas de molino, si es preciso. En realidad, nada cambia demasiado.

"Si no está roto, ¿por qué intentas arreglarlo? Si no funciona, ¿por qué intentas hacer lo mismo?"

NETFLIX

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

THE WITCHER
Un nuevo contenido para «The Witcher 3» tendrá como inspiración la serie de Netflix, con su segunda temporada.
www.cdprojekt.com

MONSTER HUNTER
Aunque la película no ha triunfado como sus productores pretendían, Netflix apuesta por la serie «Legends of the Guild» a partir del 12 de agosto. Veremos cómo funciona.
netflix.com

TEMPLADO

MODS DE GTA
Take-Two ha retirado varias modificaciones para «GTA: Vice City» y «San Andreas».
www.take2games.com

NFT EN EL ESPACIO
ULTGG ha lanzado al espacio un contenido marcado digitalmente y relacionado con videojuegos.
www.ultimo.gg

HUNT: SHOWDOWN
Llega el mapa DeSalle y estará en pruebas una temporada.
www.huntshowdown.com

FRÍO

LOST JUDGMENT
Una disputa por los derechos sobre la imagen del actor Takuya Kimura puede hacer que no veamos más del juego.
yakuza.sega.com

WARHAMMER 40000: DARKTIDE
Seguimos con los retrasos hasta 2022, aunque con la avalancha de títulos de Warhammer aguantaremos bien hasta que llegue.
www.playdarktide.com

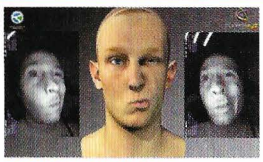
EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ATARI
La legendaria Atari volverá a centrarse en títulos ambiciosos para ordenador y consolas, en lugar de juegos para móviles.
www.atari.com

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
El juego de Ubisoft se actualiza en PC para soportar el mando DualSense de PlayStation 5 y su tecnología háptica. ¿Te animarías a probarlo con un control así?
www.ubisoft.com

TEMPLADO



EA Y LOS ANUNCIOS
Electronic Arts ha tenido que aclarar que su foco no está en meter publicidad al estilo de la TV dentro de sus juegos.
ea.com

RECONOCIMIENTO DE MENORES
Los niños chinos lo tendrán más difícil, a partir de ahora, para jugar por la noche con la tecnología que Tencent ha adoptado recientemente.
www.tencent.com

OPEN 3D ENGINE
Amazon ha puesto a disposición de todo el mundo, gratis, la tecnología de desarrollo Lumberyard.
aws.amazon.com

FRÍO

BALDUR'S GATE 3
Parece que no tendremos el juego completo y su lanzamiento, como tales, hasta 2022. Si todo va bien.
baldursgate3.game

VAMPIRE: SWANSONG
Otro título que mueve su fecha de salida, a febrero de 2022, es esta faceta rolera del clásico de mesa.
vampire-swansong.com

NO ES INDIE TODO LO QUE SE CUECE

Óscar Díaz
Responsable de comunicación y consultor

Los desarrollos independientes siempre han estado presentes en el mundo del videojuego, pero muchos juegos que se definen así no parecen serlo tanto.

Como con la música o los libros, los videojuegos han tenido y tienen su escena independiente. Nada tiene que ver la de ahora con la que se puso de moda hace unas décadas. Aquella que vivió el nacimiento de una cultura alternativa, de programadores y diseñadores que lo inventaban todo, porque todo estaba por hacer. Grupos que hacían demos espectaculares para llamar la atención. Animaciones que se hicieron famosas, en muchos casos, por anteceder en la carga a los juegos piratas. Y mucho más.

¿Qué es ser indie?

Pero los juegos indie, como los llamamos, hace tiempo que dejaron de serlo. Al menos, la mayoría de los que catalogamos como tales en listas interminables. Sí, aún hay muchos que tienen detrás a un desarrollador solitario, que trabaja cuando quiere o puede. O un equipo compuesto por lo básico para terminar el juego. Grupos que carecen de corporaciones o empresas que apoyan en apartados que cuesta entender. Pero no son lo que encontramos habitualmente en la categoría indie de Steam, sin ir más lejos.

¿Quién hay detrás?

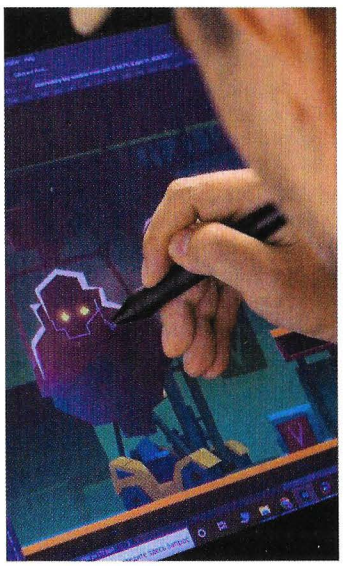
Incluso vemos que grandes multinacionales como Electronic Arts, Ubisoft o MY.GAMES se atreven a hablar de juegos de su catálogo como títulos de carácter independiente. Lo hacen después de gastar millones en sus desarrollos y dotar a los equipos responsables de maquinarias de promoción. No, no son juegos indie, aunque en pantalla nos encontremos un puñado de píxeles y una historia "diferente". Lo pueden parecer, pero no cuela.

Precisamente, lo que se puede permitir un indie es crear algo distinto y arriesgado. Lo típico era que la financiación llegara de su bolsillo y el tiempo invertido de sus horas de ocio. Sin intención de tener márgenes enormes de ganancias. Hasta con el sueño de terminar una obra que les diera el pasaporte para dejar de ser indies. El juego de ilusionarse por hacer algo, sin más, puede que fuera la clave.

Otro aspecto que puede marcar la diferencia entre un título indie y el resto es que haya alguien por encima. Un ente, jefe, corporación o lo que sea capaz de decidir si una historia debe seguir un camino u otro. Por el bien de la rentabilidad del proyecto o porque lo soportan económicamente. De aquí saltamos a esas campañas colectivas que recaudan millones. Donde la presión de "los que pagan" ha podido con la inspiración inicial. No, estos tampoco son ya indies. Pues se deben a algo más que el talento de unos creadores y las ganas de enseñar algo inédito al mundo.

Orgullo y pasión

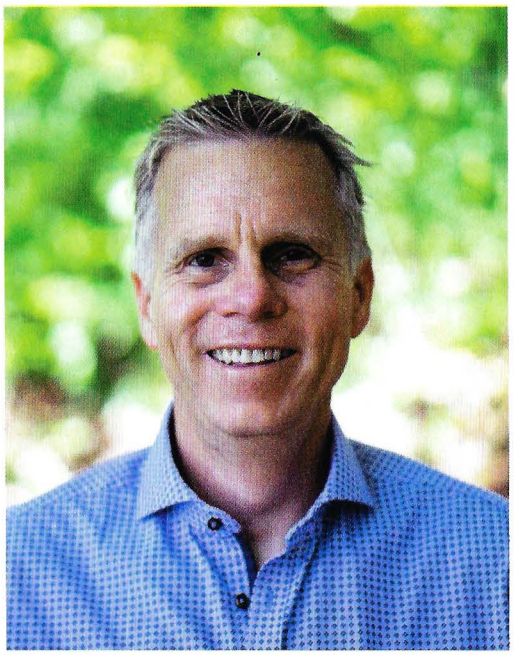
Si hay ingresos, un juego indie debe dárselos todos a sus responsables directos. En el caso de que haya promoción, lo suyo sería calcularla al máximo para evitar que el gasto afecte al desarrollo. Si no se gana dinero con el juego o, si se pierde, es que era un mal negocio. Pero, seguramente, era un título indie por el que alguien quería sentir orgullo.



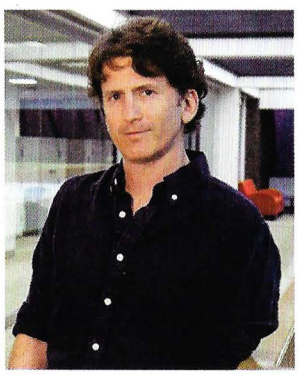
"Muchas veces etiquetamos como "indie" a juegos que, en el fondo, tienen muy poco de ello"

LENGUAS DE TRAPO

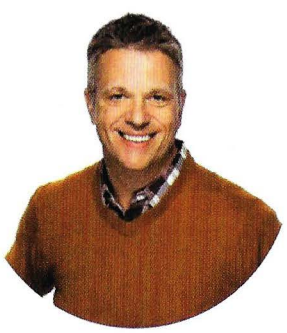
Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



"Hay que reconstruir la reputación y cumplir la promesa de calidad". G. McKay, nuevo director de BioWare.

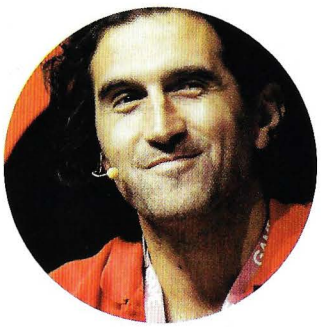


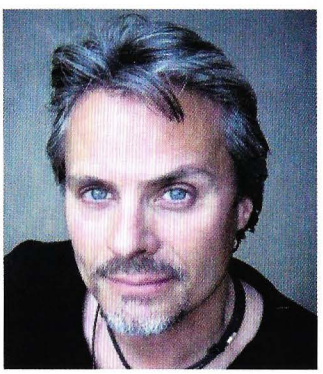
"«The Elder Scrolls 6» está todavía en fase de diseño previo", es como Todd Howard calma los ánimos de los fans de la popular saga.



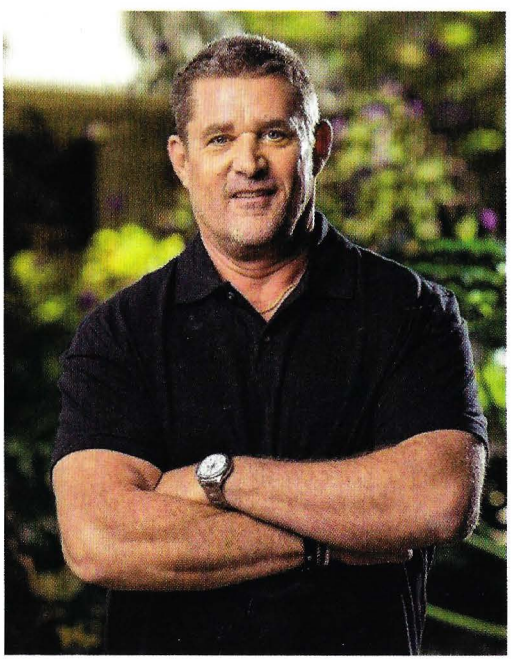
"Podría haber un «Psychonauts 3», pero no voy a imponerle a Tim que lo haga", comenta Matt Booty, jefe de Microsoft Studios.

"Los juegos son demasiado largos", piensa Josef Fares, autor de juegos cooperativos de éxito como «It Takes Two» y «A Way Out».





"Ningún juego está libre de fallos", afirma Lorne Lanning, de Oddworld Inhabitants, tras el parche de «Oddworld: Soulstorm».



"No son conscientes del trabajo detrás de un juego". G. Schofield, responsable de «Dead Space» y «Call of Duty».

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNTAS... consolas basadas en hardware y software de PC probaremos antes de dar con una que triunfe?

¿POR QUÉ... hay quien se queja de la cantidad de juegos que salen cada mes, por ser muchos, si luego apenas juega?

¿CUÁL... será la próxima revolución en rendimiento, ahora que la resolución no parece un problema?

¿QUÉ... juego gratuito se pondrá de moda próximamente en PC y saltará a todas las demás plataformas?

¿CÓMO... se puede explicar que aún no juguemos al «Minecraft» renovado que nos prometieron?

¿CUÁNTO... se lo van a pensar antes de traernos un nuevo, actualizado y espeluznante «Dead Space»?

¿QUIÉN... creía que en 2021 se iban a terminar los retrasos en lanzamientos de juegos nuevos?

¿DÓNDE... se dice que una actualización no pueda ser mejor que el juego original?

KING'S BOUNTY II

¡Por Nostria, el honor y la gloria!

Dragones, no muertos, necrófagos, gólems, bestias... ¿Cómo pueden tantas criaturas desear la destrucción de Nostria? ¡Menos mal que un salvador está a punto de llegar al reino!

Nada dura eternamente. Nostria fue, durante largo tiempo, uno de los continentes más felices de Antara. Pero hace tiempo que parece que les ha mirado un tuero, como se suele decir. Conspiraciones, bandidos, condados que exigen la independencia del reino... Y, para rematarlo, una extraña plaga ha surgido en las fronteras, avanzando sin remisión, asolando todo a su paso y dejando una legión de criaturas fantasmagóricas tras de sí. No Muertos, necrófagos, dragones, hechiceros, surgen por doquier y amenazan a los, otrora, felices habitantes de Nostria. Pero, en la oscuridad, siempre surge la luz. Un héroe que, con toda seguridad, salvará el reino. ¿Serás tú? ¿O tú?

De vuelta a la fantasía

Llevábamos varios años sin una nueva entrega de la saga «King's Bounty». Aunque, en puridad, deberíamos decir sin una continuación. Su nombre lo deja todo claro. «King's Bounty II» es la continuación del clásico de 2008. Un nuevo desafío de estrategia, aventura, rol y combates por turnos que nos devuelven al mundo de fantasía de Antara, ahora centrado en el reino de Nostria. Otros títulos de la saga como «Crossworlds» o «Ar-

> **"La clásica saga de estrategia y rol renueva al máximo su estilo visual y sus combates por turnos"**

INFOMANÍA

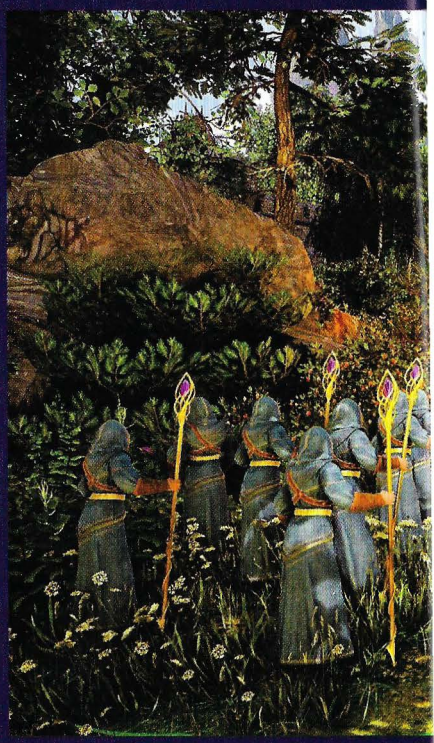
DATOS

- **Género:** Aventura/Estrategia/Rol
- **Estudio/compañía:** 1C Entertainment/Koch Media
- **Fecha:** 24 de agosto 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de aventura, estrategia y rol,** ambientado en el reino de fantasía de Nostria, en Antara.
- Dispondremos de **tres protagonistas**: Aivar, el guerrero, Katarina, la Maga y un tercer personaje, una paladín.
- **La exploración será en tercera persona**, con un apartado visual renovado en la saga.
- **Tendremos que crear nuestro ejército** a medida que exploramos y ganamos batallas.
- **El progreso** y la trama no serán lineales.

Vuelve la fantasía, la aventura, las batallas por turnos y la exploración al PC. ¡Vuelve «King's Bounty»! La nueva entrega de la clásica saga de estrategia, aventura y rol llegará en agosto totalmente renovada en su aspecto visual, mucho más realista, y potenciada en su apartado táctico y de combate. ¡Salva Nostria!



La exploración será en tercera persona y descubriremos escenarios de gran belleza. El nuevo apartado visual de «King's Bounty» nos permitirá disfrutar, como en entregas anteriores, de muchas regiones de ambientación diversa.

mored Princess» eran historias paralelas en el mismo universo. Pero esta continuación, además, quiere dar un giro radical en muchos apartados. Y el más evidente es el gráfico, con una apuesta por un realismo visual que deja muy atrás el estilo de los títulos anteriores.

Explora y combate

Como puedes ver en las imágenes de estas páginas, «King's Bounty II» tendrá muy poco que ver con los juegos ya conocidos. Sin embargo, toda su esencia, con la exploración, el reclutamiento de ejércitos –con criaturas muy diversas–, la recolección de recursos y el combate táctico por turnos seguirán ahí, y además mejorados en muchos y muy variados detalles.

La versión que hemos podido jugar nos ha descubierto los tres héroes disponibles en el juego final: Aivar, el guerrero; Katarina, la maga, y un tercer personaje cuyo nombre e historia 1C quiere mantener en secreto. Solo podemos decir que se trata de una joven paladín, cuya historia personal tiene mucho que ver con la trama global.

Además de la esencia de exploración, aventura y combate por

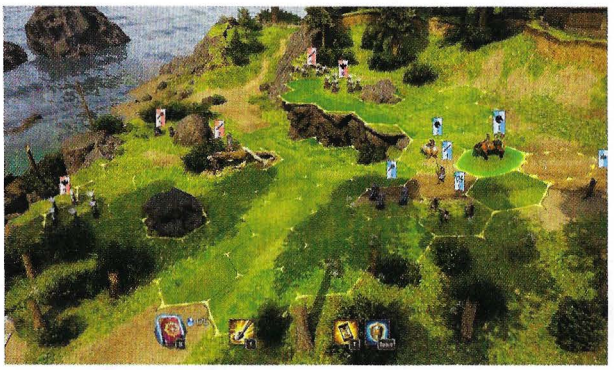
MONSTRUOS, ESQUELETOS, HUMANOS, BESTIAS... ¡NOSTRIA TIENE MUCHOS ENEMIGOS!

La vuelta al universo de «King's Bounty» nos devolverá algunos enemigos que conocemos de entregas anteriores, sobre todo criaturas fantásticas. Algo a tener en cuenta, como saben los veteranos, al formar nuestros ejércitos.

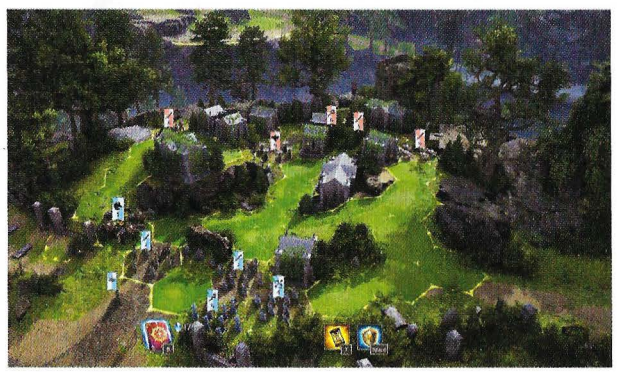
Debemos considerar las sinergias y equilibrio de nuestras fuerzas, así como su compatibilidad. Podrás contratar criaturas sobrenaturales en tu ejército, pero ten en cuenta que reducirán el rendimiento de tus unidades humanas.

turnos, «King's Bounty II» basará su progresión en el desarrollo de los talentos de los héroes, en cuatro áreas: Orden, Poder, Astucia y Anarquía. Su evolución dependerá de las elecciones que hagamos en misiones secundarias, los hechizos que desarrollemos, los soldados que reclutemos, etc. En suma, todo dependerá de nuestras elecciones. Esto, sumado a que la trama no será lineal, debiendo, como en los juegos anteriores, repetir numerosas batallas –no, no serfá opsible ganar a la primera siempre– nos obligará a recorrer Nostria de aquí para allá, siempre creciendo≠. Un desafío fantástico y genial. ¡Qué llegue ya! **A.C.G.**

ADÁPTATE AL ENTORNO. GANA LA BATALLA



Si en los juegos anteriores de la saga los obstáculos del mapa de batalla podían ser relevantes, en «King's Bounty II» serán determinantes. No solo un obstáculo puede impedir el paso de una de nuestras unidades o bloquear un ataque, sino que ahora se sumarán los desniveles.



Los mapas de combate podrán ser muy simples o muy retorcidos, haciendo así que el despliegue táctica inicial –y los movimientos posteriores– resulten decisivos. Incluso más que un ataque directo. Habrá que pensar mucho cada paso y acción, antes de llevarlo a cabo.

Los altares distribuidos por el mundo de juego tendrán funciones diversas. Unos nos servirán para efectuar un viaje rápido entre dos puntos del mapa. Otros recargar maná, potenciar defensa, fuerza, magia, etc. Es algo ya conocido de los anteriores juegos de la saga, pero su nuevo aspecto nos obligará a estudiarlos de nuevo.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia/Rol
- **Estudio:** Ishtar Games
- **Distribuidor:** The Arcade Crew
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha:** 3 de junio 2021 (acceso anticipado)

lastspell.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **rol y estrategia**, con combates por turnos en un mundo de fantasía y magia.
- **El objetivo principal** será defender a un grupo de magos que intentan invocar el hechizo final.
- Contaremos de inicio con **tres héroes: guerrero, mago y arquero**, aunque habrá más clases.
- Cada héroe tendrá armas únicas, así como **tres habilidades pasivas**.
- Podremos **subir de nivel tras cada combate** e incluso al morir.
- Los combates tendrán fases **diurna y nocturna**.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia por turnos, roguelite, magia, hechizos, héroes y construcción. «The Last Spell» es un juego en el que progresar exige esfuerzo y hasta muerte.

THE LAST SPELL

La magia te salvará... ¡y te matará!

Seguro que alguna vez has oído eso de que un clavo saca otro clavo. Algo así es lo que ocurre en este universo, en el que la magia siempre ha estado presente. Pero también la guerra. Y, precisamente, en la guerra está el origen de la maldición mágica que lo asola.

Tras haber padecido los estragos de la guerra durante décadas, los magos intentaron poner fin al conflicto usando un poderoso hechizo. Sin embargo, en lugar de ayudar, todo empeoró. El hechizo provocó el Cataclismo. Gigantescas bolas de energía mágica destrozaron todo a su paso y de ellas surgió una misteriosa niebla morada que se propagó por todas partes.

Se cuenta que aquellos que entraban en la niebla enloquecían, desaparecían, morían... o cosas incluso más terribles. Todos creían que no podía haber nada más horrible que la muerte. Pero, entonces, llegaron las hordas y comprendieron lo equivocados que estaban. Hordas de monstruos sanguinarios. ¿Trasgos? ¿No muertos? ¿Malditos? Nadie está seguro de qué son. Lo único que se sabe es que solo quedan unos pocos lugares seguros. Aldeas, refugios en los que se sigue luchando contras las hordas que, cada noche, surgen de entre la niebla. Y grupos de héroes combaten aquí para proteger a un puñado de magos que intentan invocar el hechizo definitivo que expulse la magia del mundo y, así, salvarnos a todos. O eso esperan.

Construye y combate

«The Last Spell» es un juego que basa todo su potencial en la iteración. Combinando rol y estrategia, con combates por turnos, tendremos que aguantar las embestidas de las hordas de enemigos mientras defendemos las ciudades en las que los magos intentan invocar ese hechizo final que salve al mundo. O que lo destruya, quién sabe.

Pero lo que dicho así es tan fácil, en la práctica tiene mucha miga. El título de Ishtar Games nos hace planificar, construir defensas, desarrollar las habilidades de nuestros héroes, combatir a las hordas por turnos y vuelta a empezar, una vez contenido el ataque.

Estos ciclos tienen fases diurnas y nocturnas. Durante el día posicionaremos las defensas, repararemos los daños, podremos comprar equipo o invertir nuestros puntos

“Disfruta de la estrategia por turnos, el rol y la fantasía, en un juego exigente y fascinante”

¡Defiende la ciudad del ataque de las hordas de monstruos! Coordina a tus héroes en combates por turnos y defiende a los magos que intentan invocar el hechizo final.

Progresar incluso al morir. ¡Todo es posible con la magia!

Tras cada combate, nuestro grupo de héroes en «The Last Spell» sube de nivel, como ya hemos visto, pero en este peculiar universo se puede progresar incluso al morir. Cada vez que cae el grupo, entramos en una dimensión en la que hay dos oráculos –uno luminoso y otro oscuro– que nos pueden proporcionar ciertas mejoras, comprando por puntos o desbloqueando al alcanzar ciertos logros.

Desarrollar las habilidades de los héroes es solo parte del desafío. Podemos conseguir recursos, acumularlos y progresar.

¿Cuál es el mejor golpe? ¿Ataque directo o hechizo? Cada clase tiene unas armas únicas, así como habilidades pasivas y activas. Según el entorno y los enemigos, será mejor una u otra táctica.

en la construcción de estructuras, ya sean defensivas o mágicas –como pozos de maná–. Por la noche combatiremos con nuestros héroes a los monstruos y tendremos que sobrevivir... o no. Porque en el mundo de fantasía de «The Last Spell» la muerte no es el final. Es solo un reinicio.

El juego de Ishtar Games, como dijimos, se basa en la iteración. Cada combate, incluso aunque nuestro grupo de héroes caiga, nos hará más fuertes. Porque «The Last Spell» se está diseñando como un desafío intencionadamente difícil. Tanto, que a veces el combate es imposible de ganar. Pero se trata de aprender. De aprender a gestionar las habilidades de los héroes, de mejorar los ataques, de conocer las armas, de descubrir los puntos débiles de cada tipo de enemigo, de saber si es mejor atacar en grupo o de forma individual... Porque los recursos siempre son limitados y hay que gastarlos con inteligencia. Un estilo de juego que, salvando las distancias, recuerda a otras joyas indie recientes como «Loop Hero» o «Legend of Keepers».

Héroes en desarrollo

Los héroes son un puntal del diseño de «The Last Spell». Partimos con tres personajes: guerrero, mago y arquero. Pero se pueden desbloquear más clases a medida que se avanza.

Cada héroe tiene armas únicas y tres habilidades pasivas que no podemos modificar. En cada combate, tenemos puntos de movimiento y un número determinado de acciones a ejecutar. Y, cuando las gastamos, es el turno del enemigo. Es posible conseguir sinergias, pero hay que investigar mucho para aprender todo el potencial de cada ataque.

Como decíamos, incluso si el grupo cae, podemos progresar. Tras la muerte, entramos en una dimensión en la que hay dos oráculos que nos otorgan o venden mejoras, pagaderas con puntos de experiencia o logros conseguidos en el combate. Todo aquí es pura magia. ¿Te salvará o te matará? **A.C.G.**

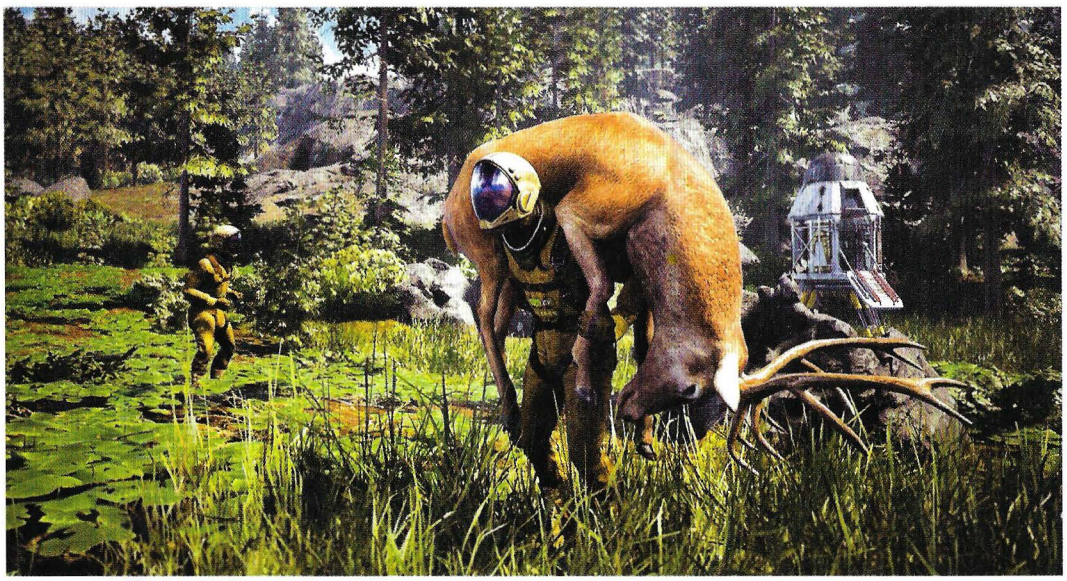
SE PARECE A...

LEGEND OF KEEPERS

Aunque los combates por turnos también son la base de la acción, el estilo de juego es muy distinto.

LOOP HERO

Repetir un camino una y otra vez y conseguir el nivel de mejoras adecuado también es la base.



ICARUS

- **Género:** Acción/Aventura/Supervivencia
- **Estudio/compañía:** RocketWerkz
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 12 de agosto de 2021

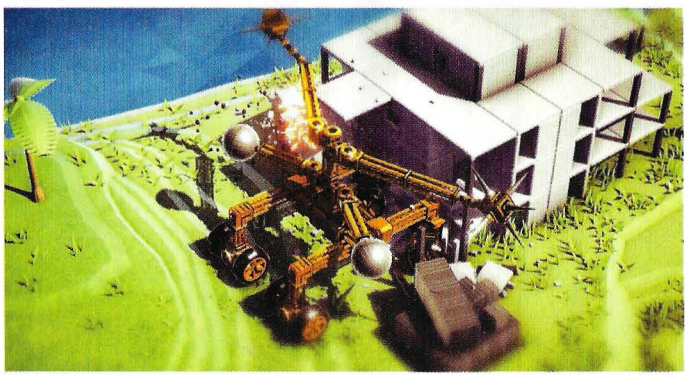
surviveicarus.com

La apuesta de RocketWerkz por la supervivencia en un mundo abierto da un inesperado giro de tuerca a estos universos. Combinando supervivencia extrema con una historia de ciencia ficción -la búsqueda de un nuevo hogar planetario-, «Icarus» nos lanzará al mundo de igual nombre, en el que tendremos que trabajar contrarreloj para sobrevivir y conseguir recursos de materia exótica con los que volver a la órbita espacial y desarrollar tecnología para una nueva incursión en Icarus. Pero si tardamos demasiado, nos quedaremos aislados. ¿Sobrevivirás?

INSTRUMENTS OF DESTRUCTION

- **Género:** Acción/Simulación
- **Estudio/compañía:** Radiangames
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha:** último trimestre de 2021

radiangames.com

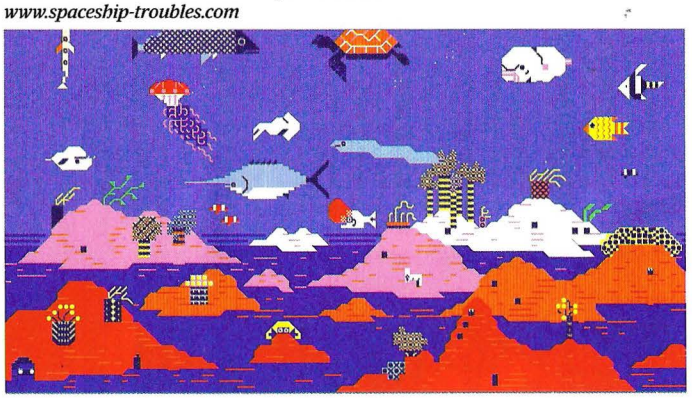


Nadie duda de que destruir cosas -en un videojuego- es divertido. Pero cuando lo hacemos de un modo creativo, diseñando y construyendo máquinas capaces de arrasar con todo con lo que se crucen, la cosa es aún mejor. «Instruments of Destruction» nos ofrece construir un vehículo a medida y disfrutar de una simulación física perfecta para interactuar y destruir todo lo que veamos.

SPACESHIP TROUBLES

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Spaces of Play UG
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** Por confirmar

www.spaceship-troubles.com



Su estética, a medio camino entre un sueño psicodélico y el estilo retro de C64, es lo primero que llama la atención, pero la premisa de «Spaceship Troubles» no es menos atractiva. Los últimos restos de la humanidad escapan de la Tierra en una nave, en busca de un nuevo hogar. Nosotros, como la IA de la nave, gestionaremos su frágil ecosistema durante generaciones y a través de años luz.

ENCASED

- **Género:** Aventura/Rol/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Dark Crystal Games/Prime Matter
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha:** otoño de 2021 (ya disponible en acceso anticipado)

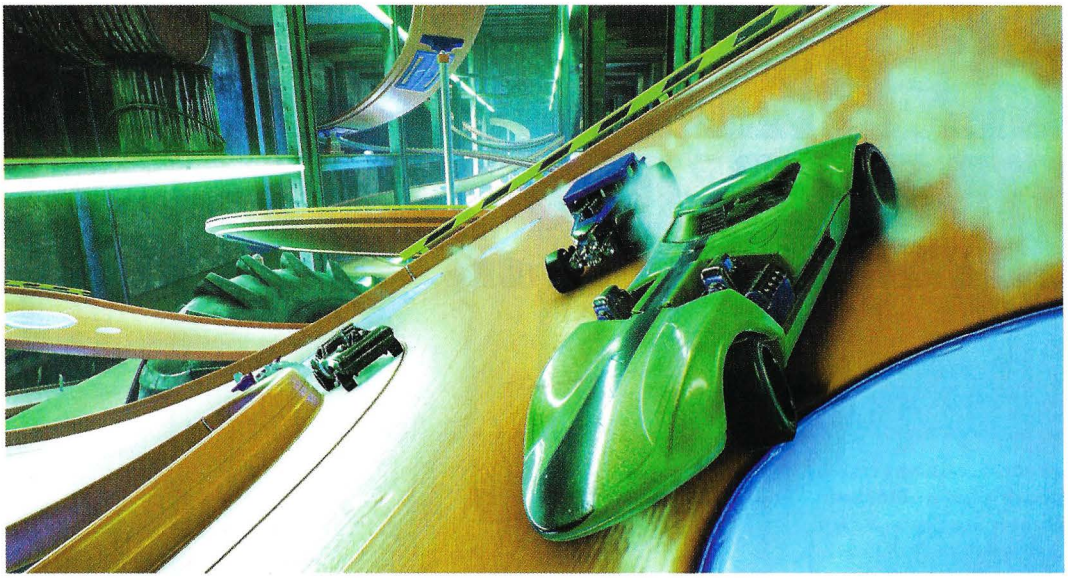
encasedgame.com

Es difícil que al contemplar cualquier escena o misión de «Encased» no nos vengan a la cabeza la saga «Wasteland» y otras como «Fallout», en sus primeras entregas. No solo estamos ante una atractiva combinación de aventura, estrategia y rol, sino que su ambientación distópica, en una futurista y alternativa década de 1970 llena de facciones en conflicto, ruinas de un pasado olvidado y mucho combate, nos sumergirá en un estilo que parece recobrar nueva vida y que promete muchas emociones y desafíos, para perdernos en su mundo.

HOT WHEELS UNLEASHED

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Milestone S.r.l./Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 30 de septiembre de 2021

hotwheelsunleashed.com



Que Milestone es un estudio cuya experiencia en juegos de velocidad es indiscutible lo sabemos todos, pero que de sus conocidas sagas "serias" pasen a un universo como el de «Hot Wheels» da un interesante giro a la carrera y el catálogo del estudio. Carreras uno contra uno o con doce oponentes en desafíos online. Competiciones en las que la gravedad jugará un papel clave. La posibilidad de construir nuestras propias pistas en entornos interactivos enormes. Todo se unirá en un título donde la velocidad será algo más que un juego.

SONG IN THE SMOKE

Género: Aventura/Supervivencia **Estudio/compañía:** 17-BIT
Idioma: Por confirmar **Fecha prevista:** 2021

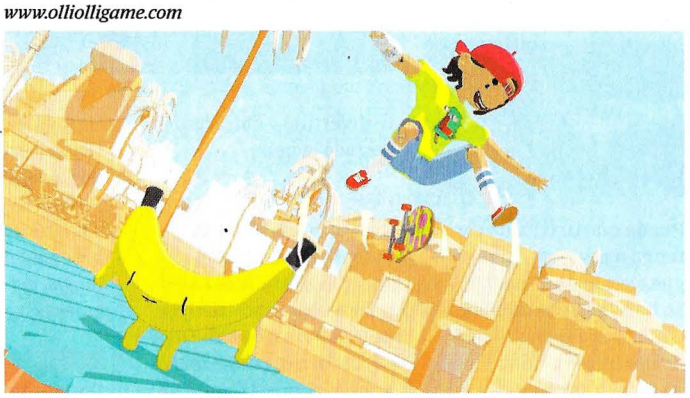
www.songinthesmoke.com

Exclusivamente para RV -en las plataformas de Oculus-, el nuevo juego de 17-BIT nos llevará a sumergirnos en una bella, pero letal, prehistoria, en la que tendremos que construir herramientas, cazar, luchar y enfrentarnos a bestias de todo tipo, en una experiencia inmersiva al máximo. Su parte gráfica es obra de Katsuya Terada, ilustrador que ha participado en juegos de «Zelda» y películas.

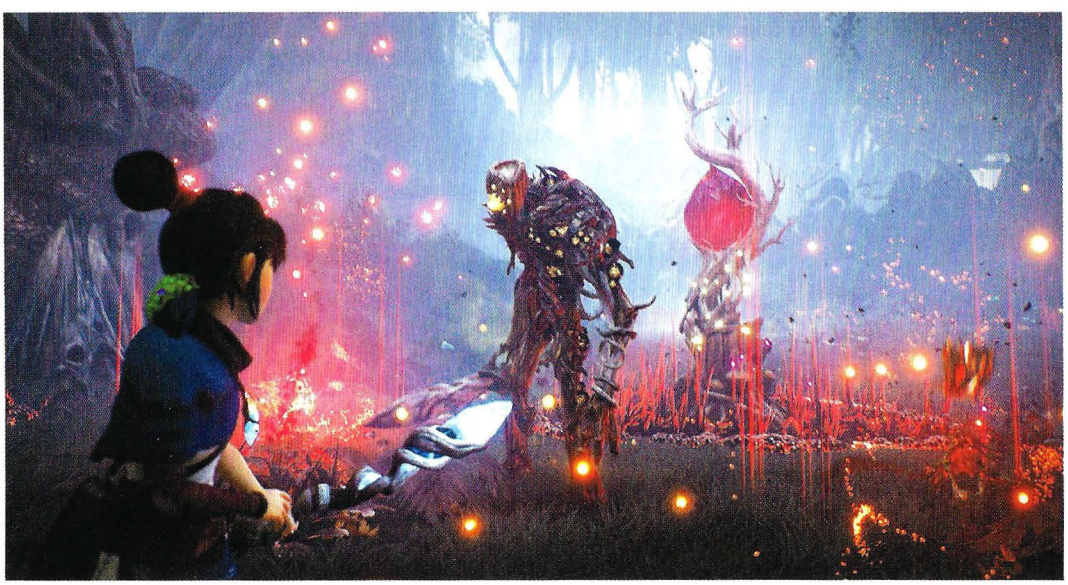
OLLI OLLI WORLD

Género: Acción/Deportivo **Estudio/compañía:** Roll7/Private Division
Idioma: Español ()extos) **Fecha prevista:** 2021

www.olliolligame.com



El mundo de Radlandia es el escenario de la tercera entrega de la saga «OlliOlli». Allí, el skateboard es el eje de todo. Circuitos, osbtáculos, desafíos, música electrónica... La acción y las plataformas modelan un mundo de juego en el que tendremos que demostrar habilidad, estilo y ser capaces de ejecutar arriesgados trucos con los que subir hasta lo más alto en las ligas mundiales de skateboard.



KENA: BRIDGE OF SPIRITS

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** Ember Lab
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 24 de agosto de 2021

www.emberlab.com

Que la estética de «Kena: Bridge of Spirits» recuerde a una película de animación, al estilo de Dreamworks o Pixar no es casualidad. Ember Labs nació hace poco más de una década como estudio de animacion y contenido digital. En el juego nos meteremos en la piel de Kena, una joven guía espiritual que viaja a un pueblo abandonado en busca del templo de la montaña sagrada. Allí luchará por desvelar los secretos de una comunidad olvidada y oculta en un bosque donde vagan espíritus cautivos. Acción y aventura de fantasía.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

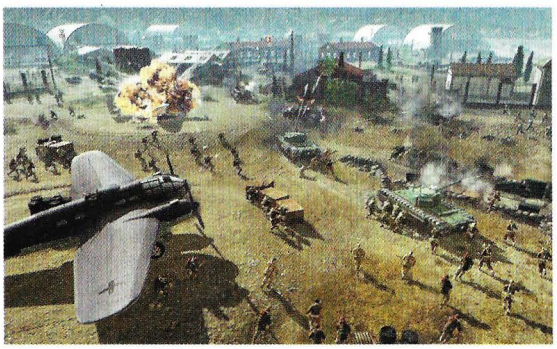
¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

VIEJA, PERO CAPAZ

¿Podéis confirmarme si podré jugar a «Monster Hunter Stories 2» a 4K y 60 fps con todo al máximo en mi vieja GTX 1070? He visto que los gráficos son similares a los de Switch; no parece un juego muy "hambriento", ¿verdad? ■ Raven

Puede que tu GTX 1070 ya tenga unos años, pero sigue siendo una "bestia". Lo hemos probado con una GTX 1070 y podemos confirmarte que el juego corre a 4K y 60 fps con todas las opciones gráficas al máximo, suave como la seda.

Eso sí, nuestra CPU era moderna, un Ryzen 5 5600X. Si la tuya no es muy antigua, podrás jugar a 4K. Además el juego es bastante divertido y entrañable, merece la pena.



BUENA COMPAÑÍA

Como "viciao" de la estrategia en tiempo real, la noticia del año para mí es el anuncio de «Company of Heroes 3». Ahora que todos son shooters multijugador, es bueno que salgan juegos de las grandes sagas. ¿No os parece? ■ General Margareto

¡Por supuesto que sí! El anuncio de «Company of Heroes 3» es una gran noticia para el PC. Y esa campaña no lineal tiene una pinta muy interesante.

Lo irónico es que una de las compañías que más juegos exclusivos de PC está sacando sea SEGA.

SIEMPRE PES

Como jugador de «PES» desde hace 20 años, me entristece la noticia de su desaparición para convertirlo en un juego como servicio. Me gustaba coleccionarlos. Es el fin de una era. ■ L.Z.

Así es. «PES» ahora es «eFootball». Hay que reconocer que este sistema pega con el fútbol, que no deja de ser competiciones continuas temporada a temporada. La clave está en cómo lo moneticen, y el precio de los DLCs y los micropagos. Algo nos dice que «FIFA» no tardará mucho en hacer lo mismo...

FUNDIDAS

¿Es cierto eso de que «New World» ha fundido más de 1500 RTX 3090? ¿Puede un juego estropear una tarjeta gráfica? ■ Rober

Al parecer, se han dado casos de RTX 3090 que se han estropeado al jugar a «New

World», el primer juego de Amazon Games. Pero tantas como dices, lo dudamos.

Un bug hacía que en el menú del juego los fps se disparasen, haciendo funcionar al máximo la tarjeta que, debido a su potencia, se calienta bastante. Es lo que, unido a las altas temperaturas del verano y a que esos usuarios tenían la tarjeta overclockeada, ha provocado el problema.

Es muy raro que un juego estropee una tarjeta porque tienen medidas de

LA CARTA DEL MES

ERA NECESARIO

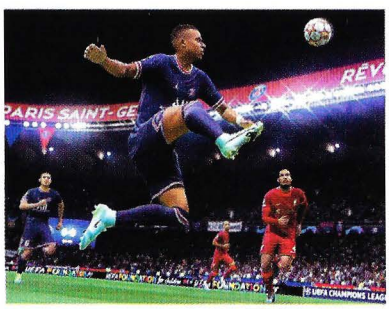
Que conste que yo no la voy a comprar porque me gusta jugar en pantalla grande, pero creo que Steam Deck es un acierto. En consolas las portátiles tienen mucho tirón, era necesario que en PC tuviésemos algo similar a la Switch. Para la gente que le gusta jugar en portátil, o que no puede pagar un PC gaming de 2000 euros, creo que puede estar muy bien. ■ Juan S.

Puede que hayas dado en el clavo con tu opinión, Juan. Steam Deck no es para los jugones que ya tienen un PC para jugar, sino justamente para aquellos que no lo tienen. Gracias a Steam Deck van a poder jugar a casi toda la librería de Steam por 500 o 600 euros. Veremos el éxito que tiene...

LA POLÉMICA DEL MES

OTRO FIFA RECORTADO

No me puedo creer que EA lo haya vuelto a hacer. ¡Otro año más el «FIFA» mutilado en PC! Y siempre con la misma excusa: para no dejar fuera a los jugadores con PC menos potentes. ¡Eso no se lo cree nadie!! :(■ Ronaldero



Como era de esperar, la noticia de que «FIFA 22» en PC no va incluir la tecnología de IA HyperMotion ha sentado muy mal a los fans de la saga que juegan en ordenador. Y tienen toda la razón. Poner como excusa que no incluyen novedades de nueva generación para no dejar atrás a nadie, eso ocurre en el 100% de los juegos y se añaden las mejoras para quien pueda usarlas. Y ha pasado otros años, EA ya debería tener una solución.

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

protección contra el calor, llegándose a apagar si es necesario. Pero quizá el hecho de ser una placa con unos drivers aún poco maduros, y el OC de los usuarios, haya sido demasiado.

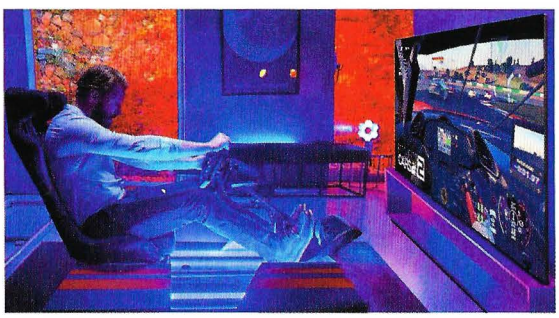
ASESINO INFINITO

Como seguidor de «Assassin's Creed» desde el primer juego, soy el primero que defiende que la saga necesitaba una renovación. Pero esto que han anunciado de «Assassin's Creed Infinity»... no se cómo tomármelo. Por un lado puede estar bien, pero me da miedo que Ubi lo convierta en un juego como servicio, como casi todos los que lanza ahora. ¿Por dónde creéis que tirará?
Marcial L.

Aún es pronto para saberlo, porque Ubisoft no ha explicado nada. Los rumores apuntan a que los juegos serán muy distintos entre sí, aunque todos estarán conectados. Pero no está claro cómo lo harán. No estará listo hasta 2024, así que es pronto para opinar.

JUGAR EN OLED

Me he comprado la tele LG OLED CX 48 para jugar con el PC y estoy contentísima con ella, porque además de que se ve de muerte, tiene HDR y G-Sync. Pero me han dicho que tenga cuidado con los quemados en la pantalla.



¿Eso es verdad, o es más un mito que otra cosa?
Ana A.

La tecnología OLED ha mejorado bastante este tema, y más el televisor que mencionas, que LG lo vende como monitor gaming. Pero los quemados (un rastro que queda en la pantalla incluso aunque la apagues), pueden ocurrir.

El problema es que lo que más perjudica a las pantallas OLED, además de imágenes fijas, son los recuadros fijos. Lo que debes hacer es aplicar algunas medidas básicas, como poner fondos animados que van cambiando, eliminar los iconos del escritorio y activar la opción de ocultar la barra de tareas automáticamente. Pon también un salvapantallas que se active a los 5 o 10 minutos.

Además la tele trae sus propias precauciones, como reducir el brillo automáticamente en los recuadros.

VIKINGOS

¡Hola micromaníacos! Estaba buscando un juego de realidad virtual del estilo de «Beat Saber», que ya le he echado cientos de horas. ¿Hay alguno a su altura? ¡Gracias!
G.E.

Los juegos musicales son muy divertidos en RV, con los mandos con sensores de movimiento.

Uno de los mejores es «Ragnarock», un juego de aporrear tambores en un barco vikingo. Cuanto mejor lo hagas, más remaran tus vikingos.

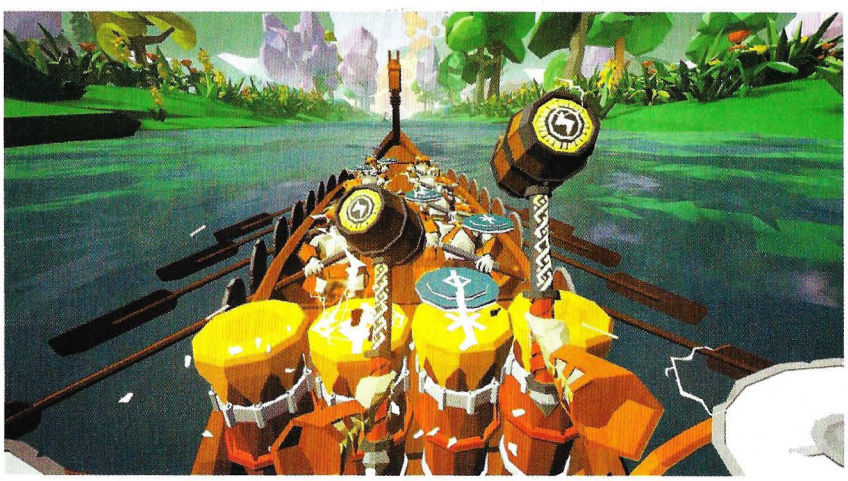
Eso sí, te tiene que gustar la música "cañera", casi todo es Heavy Metal y Rock, pero también puedes crear tus propias canciones.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9. Las Rozas. 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.



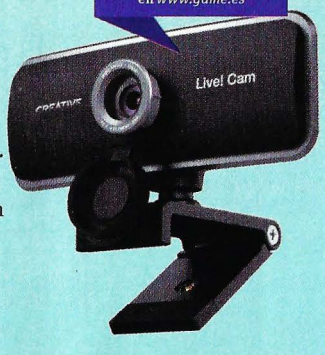
50 CHOLLOS GAMING PARA EL VERANO

¿Tienes ya tu paga extra? ¿Has ahorrado con ganas durante estos meses? ¿No te vas de vacaciones? ¡Pues aprovecha e invierte en la mejor diversión! Pon a punto tu PC al mejor precio y disfruta del verano.

STREAMING

Creative Labs Live! Cam Sync 1080p

38.95 € en www.game.es



Si aún no las hacías, la pandemia ha puesto al día las videoconferencias. Para dar buena imagen en pantalla nada mejor que una buena webcam, y Creative tiene una de las mejores. Además, ahora que ha salido su nueva versión, la Live! Cam Sync 1080p está a un precio increíble. ¡Lúcete en pantalla!

■ **Más info:** *es.creative.com*

Trust Mico

28.95 € en www.game.es

Si has decidido probar como streamer o creador de contenidos necesitarás, entre otro equipamiento, un buen micrófono. Trust pone en tus manos -y en tu boca- un sensacional micro unidirecciónal para iniciarse en la actividad, a un precio realmente increíble. Tiene conexiones de 3.5 mm y USB, y trípode incluido.

■ **Más info:** *www.trust.com*

AVerMedia Live Gamer MINI

109.95 € en www.game.es

Para capturar o realizar tus emisiones en 1080p de la manera más simple y sencilla. El AVerMedia Live Gamer MINI es el sucesor del popular LGP Lite. No te dejes engañar por su tamaño de bolsillo. Incluye un codificador H.264 integrado, utilizar tecnología UVC para conectarlo a tu PC o Mac y empezar a trabajar. Una capturadora mini con rendimiento máximo.

■ **Más información:** *www.avermedia.com*

Razer Aro de luz

89.95 € en www.game.es

Para que tus sesiones de streaming se vean con calidad profesional necesitas un buen sistema de iluminación, y el aro de luz Razer será tu aliado perfecto. Tiene el tamaño ideal para planos cortos, incluye 192 LED para conseguir una intensidad espectacular y su difusor blanco garantiza que la iluminación sea uniforme. Puedes elegir, con solo un botón, entre tono blanco cálido, equilibrado o frío.

■ **Más información:** *www.razer.com*

KROM Kimu Pro

49.90 € en www.game.es

Si quieres ir un paso más allá en la elección de tu micrófono. Krom te ofrece una alternativa sensacional con el Kimu Pro. Se trata de un micrófono unidireccional con rejilla metálica y con rosca estándar en el trípode que soporta cualquier acople con otros soportes de rosca de 5/8".

■ **Más info:** *www.kromgaming.com*

REALIDAD VIRTUAL

HTC VIVE Focus Plus

869 € en www.game.es

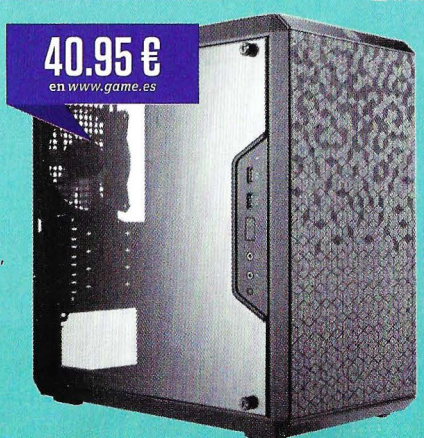
Si te pierdes entre todos los visores de RV disponibles en el mercado, HTC te ofrece el VIVE Focus Plus. Apto también para trabajo profesional, te ofrece seis grados de libertad, resoluciónde 2880x1600 píxeles, conexión USB C y USB 2.0 y 3.2 Gen 1. Tiene auriculares y micrófono integrados y admite tarjetas micro SD.

■ **Más información** *www.vive.com*

CAJAS

Cooler Master MasterBox Q300L

40.95 € en www.game.es



El diseño y el estilo siempre han caracterizado las cajas de Cooler Master, además de su calidad de materiales y fabricación. La MasterBox Q300L reúne todo eso en un formato compatible microATX y microITX, filtros antipolvo, compatibilidad con refrigeración líquida y una ventana lateral que permite visualizar los componentes, para personalizar tu iluminación.

■ **Más info:** *www.coolermaster.com*

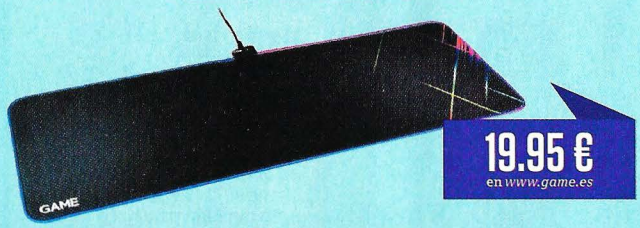
Mars Gaming MC500

52.58 € en www.game.es

La caja semitorre MC500 de Mars Gaming es compatible con formatos ATX, microATX y miniITX. Incluye iluminación FRGB Ring en los ventiladores frontales, admite gráficas de hasta 32 cm de longitud, gestión de cableado interno, es compatible con refrigeración líquida y sus dos filtros antipolvos extraíbles aseguran que el interior estará siempre a salvo de suciedad.

■ **Más info:** *es.marsgaming.eu/es*

ALFOMBRILLAS

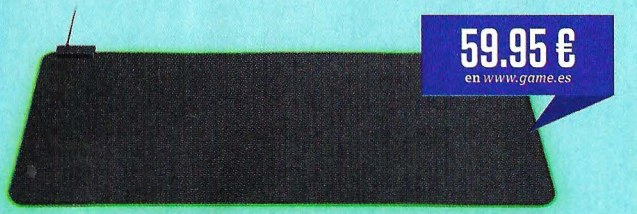


19.95 €
en www.game.es

GAME MM520 RGB Extended

GAME te ofrece en su propia marca una de las mejores alfombrillas extendidas del mercado. Y, como modelos mucho más caros, ofrece también la posibilidad de iluminación RGB. ¡Lo tiene todo!

■ **Más información:** *www.game.es*



59.95 €
en www.game.es

Razer Goliathus Chroma Extended Tela RGB

Si quieres apostar por una alfombrilla extendida de la máxima calidad, que te durará años, Razer te ofrece un modelo sensacional de excepcional deslizamiento y agarre. Y, por supuesto, con iluminación.

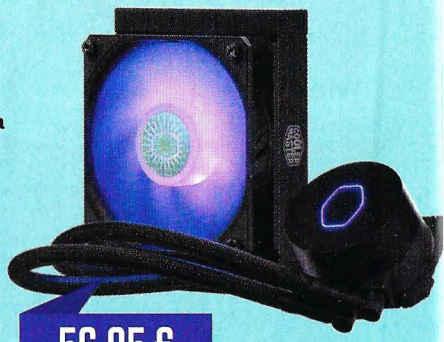
■ **Más información:** *www.razer.com*

REFRIGERACIÓN LÍQUIDA

Cooler Master Liquid ML120L RGB

No, la mejor refrigeración líquida para tu CPU no es cara. La mejor prueba es el Cooler Master Liquid ML120L RGB. Optimizado para bajo nivel de ruido y rendimiento óptimo, tiene un radiador de 120 mm que incluye iluminación RGB. Es compatible con la mayoría de sockets Intel y AMD.

■ **Más info:** *www.coolermaster.com*



56.95 €
en www.game.es

49.95 €
en www.game.es

TRUST GXT 764

La compatibilidad con socket AMD e Intel, un diseño que permite la instalación de manera sencilla y rápida, menos de 30 dBA de ruido, 33 LED para una iluminación espectacular y su radiador de 120 mm hacen la refrigeración líquida GXT 764 de Trust, una apuesta segura.

■ **Más información:** *www.trust.com*

ALTAVOCES

GAME SP220 2.0 Bluetooth RGB Speaker

Con los altavoces SP220 2.0 de GAME tú eliges. Eliges conectarlos mediante USB o jack 3.5 mm a tu PC. O, si lo prefieres, puedes conectarlos por Bluetooth a cualquier dispositivo portátil. Su diseño los convertirá en una pieza única en tu escritorio, y también tienen iluminación RGB.

■ **Más información:** *www.game.es*

29.95 €
en www.game.es

24.95 €
en www.game.es

Trust GXT 606 JAVV RGB 2.0

No has visto nunca unos altavoces como los GXT 606 JAVV de Trust. Lo primero, entran por los ojos. Su diseño de camuflaje y su iluminación RGB ya se bastan para llamar la atención. Pero lo mejor viene cuando los enciendes y disfrutas de la calidad del sonido 2.0, con solo conectar su cable USB a tu PC.

■ **Más información:** *www.trust.com*

MANDOS

F310 Logitech

El F310 de Logitech parece un mando sencillo y estándar, pero cuenta con algunas funciones realmente atractivas. Como el emparejamiento con Big Picture, para navegar por Steam, o la compatibilidad con XInput/DirectInput, que saca el máximo de tus juegos favoritos.

■ **Más info:** *www.logitech.com*

35.95 €
en www.game.es

TECLADOS

13.95 €
en *www.game.es*

Mars Gaming MRKO

Cuando pruebes el teclado MRKO de Mars Gaming no sabrás qué te gusta más de él, si su iluminación RGB Rainbow de 9 colores con tres modos distintos, o la precisión y firmeza de sus interruptores mecánicos para disfrutar al máximo de tus partidas.

■ **Más información:** *es.marsgaming.eu/es*

9.95 €
en *www.game.es*

GAME KX100 Essential

¡GAME consigue lo imposible con su teclado gaming KX100 Essential! Nada menos que un teclado con un gran diseño, cómodo, fiable, ligero, robusto, con teclas multimedia y por menos de 10 €.

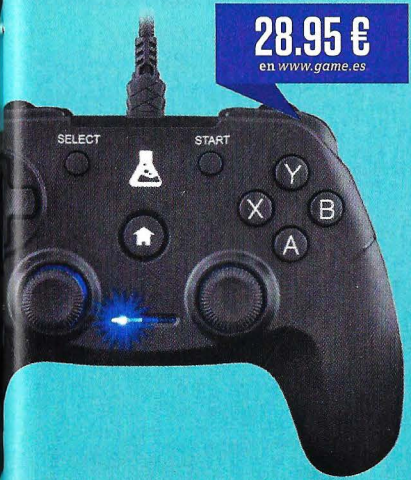
■ **Más información:** *www.game.es*

29.95€
en *www.game.es*

KROM Khensu

El Khensu de Krom se ha convertido desde su lanzamiento en uno de los mandos más populares del mercado. Su espectacular y colorista diseño ha contribuido a ello, sin duda, pero es su comodidad, ergonomía, tecnología inalámbrica 2.4G y la compatibilidad con PC y PS3 lo que lo hace realmente diferente. Además, su batería dura 10 horas, así que puedes jugar sin parar.

■ **Más información:** *www.kromgaming.com*



28.95 €
en *www.game.es*

The G-Lab K-Pad Thorium

Los doce botones y cuatro gatillos del K-Pad Thorium inalámbrico te permitirán demostrar ante tus amigos toda tu habilidad con los juegos más exigentes. Podrás jugar desde el sofá, porque tiene un radio de acción de 10 m. Es compatible con PC, PS3 y tablet.

■ **Más información:** *the-g-lab.tech*

MONITORES GAMING

449 €
en *www.game.es*

MILLENIUM MD34 PRO

Cuando veas en acción la imagen perfecta del Millenium MD34 Pro no querrás otro monitor. Y es que lo tiene todo a un precio imbatible. Se trata de un monitor ultrapanorámico de 34", con diseño curvo, frecuencia de 144 Hz y resolución WQHD 2K (3440x1440). ¿Lo tiene todo, o no?

■ **Más información:** *es.millenium-eqt.com*

GAME M32E2K

El tiempo en que los monitores de máxima calidad visual eran carísimos ha pasado. Lo demuestra el M32E2K de GAME. Y es que estás ante un monitor con resolución QHD 2K (2560x1440) de 32", frecuencia de 75 HZ y respuesta de 1 ms para una imagen perfecta, HDR, conexiones HDMI y DP, y con panel VA. ¡Casi nada!

■ **Más información:** *www.game.es*

219.95 €
en *www.game.es*

121 €
en *www.game.es*

ACER Nitro QG1 QG241Y

Te va a resultar muy, muy difícil, encontrar un monitor tan increíble como el Nitro QG1 de ACER. Y es que, ¿cuándo has visto un monitor FHD de 24", a 75 Hz, diseño ZeroFrame, contraste 3000:1, respuesta de 1 ms, formato panorámico 16:9 y panel IPS por tan solo 121 €? Con la calidad de imagen y su marco finísimo tus juegos se verán como nunca.

■ **Más información:** *www.acer.com*

AURICULARES

MARS GAMING MH4X

Elijas la plataforma que elijas, ya sea PC, Switch, Mac o PS4, podrás disfrutar del mejor sonido gracias a los MH4X de Mars Gaming. Estos auriculares, además, ofrecen unos graves increíbles gracias a la tecnología SENSUS. Y son ligeros, cómodos y con sonido 7.1.

■ **Más información:** *es.marsgaming.eu*

30,95 €
en *www.game.es*

THE G-LAB KORP-COBALT

Para los fans del PC y las consolas de Sony llegan los Korp-Cobalt de The G-Lab. Estos auriculares 7.1 tienen graves reforzados gracias a la tecnología Xtra-Bass Sound System, incorporan un micrófono de brazo flexible, son ligerísimos -solo 237 g- y sus almohadillas son extraíbles.

■ **Más información:** *the-g-lab.tech*

38.95 €
en *www.game.es*

TARJETAS GRÁFICAS

835.62 €
en PC Componentes

ASUS TUF Gaming GeForce RTX 3070 Ti 8GB GDDR6X

Sí, las gráficas de última generación están empezando a volver a las tiendas y muchas ya tienen precios razonables. Si quieres pasarte a la última generación de ray tracing, este modelo de ASUS se encuentra disponible a un precio inmejorable. ¡Una gráfica que te durará años!

■ **Más información:** *www.asus.com*

Gigabyte GeForce RTX 3070 Ti GAMING OC 8GB GDDR6X

Gigabyte también apuesta por lo último en ray tracing con este modelo de RTX 3070 Ti, que además ofrece opciones de OC. Una gráfica que auna potencia, diseño y máxima eficiencia en refrigeración con su combinación de difusores y ventiladores.

■ **Más información:** *es.gigabyte.com*

999.90 €
en PC Componentes

Corsair MP510 M.2 480 GB PCI Express 3.0 3D TLC NAND NVMe

Toda la experiencia de Corsair en fabricacion de componentes de primera clase se encuentra condensada en este SSD M.2. Se basa en tecnología NAND NVMe, lo que garantiza gran velocidad y fiabilidad en lectura y escritura, así como gran durabilidad. Su capacidad, además, te da todo lo que necesitas.

■ **Más información:** *www.corsair.com*

869.95 €
en PC Componentes

MSI AMD Radeon RX 6700 XT MECH 2X 12GB OC 12GB GDDR6

Si quieres disfrutar de la última generación gráfica de AMD, MSI te trae uno de los mejores modelos de gráfica del mercado, con un equilibrio entre rendimiento y precio insuperable. La RX 6700 XT Mech 2X te dejará alucinado por su potencia y eficiencia, gracias a la experiencia en refrigeración de MSI. Una gráfica sensacional.

■ **Más información:** *es.msi.com*

PC GAMING SOBREMESA

GAMEPC G524T

Pocos saben más de PC gaming que GAME, y se han encargado de volcar todo ese conocimiento y experiencia en un PC con una configuración que te lo da todo al mejor precio. El G524T ofrece un Intel Core i5 de 10ª generación, gráfica GeForce RTX 2060, SSD de 480 GB y HDD de 1 TB y 16 GB de RAM. Y, además, con iluminación RGB y un diseño rompedor.

■ **Más información:** *www.game.es*

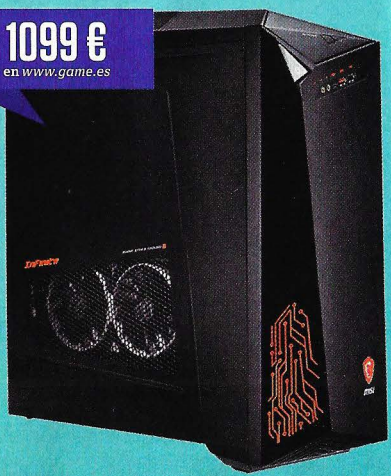
1099 €
en *www.game.es*

MSI Infinite 9SI-836IB

Si te preguntas si aún merece la pena un PC gaming con Intel Core i5 de 9ª generación, la respuesta en un gran SÍ, como te demuestra MSI. Este modelo incluye gráfica GeForce GTX 1660 Ti, 8 GB de RAM, disco duro de 256 GB SSD más un HDD de 1 TB y, por supuesto, todas las conexiones necesarias para disfrutar de todos los periféricos que necesites. Un equipazo a un precio genial.

■ **Más información:** *es.msi.com*

1099 €
en *www.game.es*



Millenium MH2 Advanced

El diseño lo es todo en los MH2 Advanced de Millenium. Disfruta de unos auriculares semiabiertos para que tus orejas puedan respirar, sin renunciar a la comodidad. Las almohadillas están cubiertas de tela y son muy ligeros. Incluye tarjeta de sonido USB.

■ **Más información:** *es.millenium-eqt.com*

DISCOS DUROS

Western Digital WD Blue SN550 NVMe M.2 500 GB PCI Express 3.0 3D NAND

Western Digital se sale con la relación calidad-precio de este impresionante disco M.2. Por menos de 100 € puedes disfrutar de toda la calidad de una de las marcas punteras en la fabricación de dispositivos de almacenamiento para tu PC. Difícilmente vas a encontrar algo parecido en el mercado.

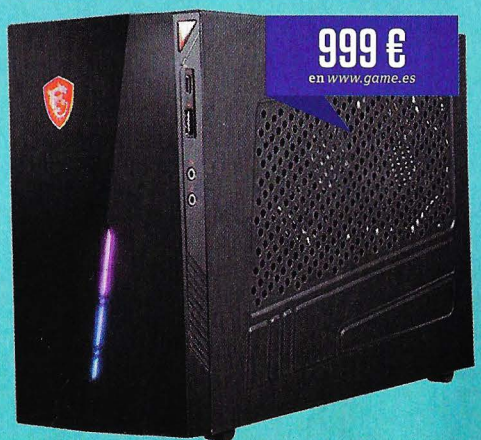
■ **Más información:** *www.westerndigital.com*

Seagate FireCuda 510 M.2 500 GB

FireCuda se ha convertido ya en sinónimo de calidad en componentes gaming. Y Seagate te ofrece un impresionante SSD M.2 con 500 GB de capacidad que te dejará alucinado por su fiabilidad y velocidad. Un disco con el que tendrás más que de sobra para instalar todos tus juegos y aplicaciones.

■ **Más información:** *www.seagate.com*

Msi MAG INFINITE S 10SI-026EU



Quizá no te lo creas, pero MSI te ofrece un PC gaming de primera por menos de 1000€. Y su configuración es, simplemente, sensacional. Empieza con un Core i5 de 10ª generación, 8 GB de RAM, un SSD de 512 GB, gráfica GeForce GTX 1660 Super Ventus XS OC, y todas las conexiones necesarias, y aplicaciones propias de MSI, para llevar tus juegos al máximo nivel.

■ **Más información:** *es.msi.com*

EDICIONES DE COLECCIONISTA

Cyberpunk 2077 Edición Coleccionista

Sí, aún quedan ediciones de coleccionista del que, para muchos, fue el juego del año en 2020. GAME te ofrece una versión reacondicionada de una de las ediciones más bonitas de coleccionista que nos ha ofrecido un juego desde hace mucho tiempo. Y, además, a un precio al que es difícil resistirse. ¡Corre, que vuela!

■ **Más información:** *www.game.es*

Imperivm HD Edición Coleccionista XL

FX Interactive tiene ya listo su esperado «Imperivm HD» y lo celebran con una sensacional edición de coleccionista, que incluye el nuevo «Imperivm RTC HD Edition "Great Battles of Rome"» al completo en DVD. También está grabado en un USB. Incluye acceso al Campeonato Mundial Imperivm eSports y caja metálica.

■ **Más información:** *www.game.es*

King's Bounty 2 King Collector's Edition

En agosto llega la esperada continuación de «King's Bounty» y solo en GAME puedes encontrar la espectacular edición de coleccionista que incluye la corona del rey, la BSO, un libro de ilustraciones de tapa dura, cartel de doble cara con una ilustración y el mapa del mundo de juego, y el contenido de la Day One Edition.

■ **Más información:** *www.game.es*

PORTÁTILES GAMING

MSI GF75 Thin 10SC-011XES

La gama GF75 Thin de MSI es una de las más populares en el mundo de los portátiles gaming. Si quieres saber la razón, fíjate en esta configuración: Core i7 de 10ª generación, GeForce GTX 1660 Ti, panel IPS de 144 Hz de bisel fino, SSD de 1 TB, 16 GB de RAM y todo a un precio sorprendente. Si quieres potencia y rendimiento, los tienes concentrados aquí.

Más información: *es.msi.com*

1249 € en *www.game.es*

Millenium Azir ML3

Millenium también se suma al mundo del gaming portátil con un modelo espectacular. El Azir ML3 incluye, en menos de 2 kg, procesador Core i7 de 9ª generación, panel IPS de 15" FHD y 144 Hz, hasta 16 GB de RAM, gráfica GeForce RTX 2070 Max-Q y disco duro de 1 TB. Un portátil gaming que te ofrece potencia y un diseño ultrafino. ¡No te resistirás!

Más info: *es.millenium-eqt.com*

SILLAS GAMING

DRIFT DR50 Negro

Toda la calidad de Drift al mejor precio. LA DR50 negra de Drift reúne lo mejor del reconocido fabricante de sillas gaming, a un precio sensacional. Incluye pistón de clase 4, base cinco estrellas, asiento basculante, cojines lumbar y cervical y altura regulable. Y lo aguante todo, con un límite de 120 kg de peso. Para jugar como un rey.

Más información: *www.driftgaming.eu*

109.90 € en *www.game.es*

99.95 € en *www.game.es*

GAME Racing GT100 Rojo-Negro

Si quieres comodidad y calidad en tu silla gaming, al mejor precio, no tienes que ir más lejos, porque GAME te trae la Racing GT100 por menos de 100€. Soporta hasta 120 kg de peso, pisto de gas de clase 3, cojines cervical y lumbar, altura regulable y respaldo basculante.

Más información: *www.game.es*

PACKS

19.95 € en *www.game.es*

Mars Gaming Zeus MCPZE1

No, no estás soñando. Teclado y ratón gaming por menos de 20 €. Lo tienes en este sensacional pack de Mars Gaming. El ratón, además, ofrece diseño ambidiestro. Su sensor óptico de 2800 dpi te da toda la precisión que necesitas. Es compatible con PC y Mac.

Más información: *es.marsgaming.eu*

34.63 € en *www.game.es*

The G-Lab Combo Helium

Si quieres ir un poco más allá con tu pack de periféricos gaming, por muy poco dinero, no te pierdas el The G-Lab Combo Helium. Atento: auriculares intraurales, alfombrilla, teclado gaming retroiluminado, ratón óptico de 2400 dpi y micrófono. ¡Increíble!

Más información: *the-g-lab.tech*

1949 €
en *www.game.es*

MSI Bravo 15 A4DDR-219XES

Este modelo de MSI lleva el gaming portátil a su máxima expresión con Ryzen 5. La apuesta de MSI por AMD se concentra en un portátil sensacional que, a un precio imbatible de verdad, te ofrece potencia y rendimiento inigualables. Incluye procesador Ryzen 5 4600H, gráfica Radeon RX550M, 8 GB de RAM y 512 GB de SSD. ¡No se priva de nada!

■ **Más información:** *es.msi.com*

799 €
en *www.game.es*

RATONES

Logitech G305

La serie G de Logitech es de las más apreciadas por jugadores, incluso profesionales. Así que ten por seguro que el G305 será una gran compra si buscas un ratón gaming inalámbrico de primera. Tiene diseño ambidiestro y su sensor óptico llega hasta 12000 dpi. Algo increíble por este precio, ¿verdad?

■ **Más información:** *www.logitech.com*

61.95 €
en *www.game.es*

9.95 €
en *www.game.es*

MARS GAMING MMW

Posiblemente no hay mejor relación calidad-precio en ratones gaming que la que te ofrece el Mars Gaming MMW. Por menos de 10 € tiene un ratón inalámbrico con iluminación LED RGB, sensor óptico hasta 3200 dpi y con cambio al vuelo entre tres perfiles. Funciona con pilas AA.

■ **Más información:** *es.marsgaming.eu*

28.95 €
en *www.game.es*

THE G-LAB KULT NEON

Los 2400 dpi del Kult Neon Te van a ofrecer la máxima precisión para todos tus juegos. Su batería dura hasta 15 horas y se carga por completo en menos de 4 horas. Tiene iluminación RGB, pero si prescindes de ella la batería puede durar hasta unas increíbles 100 horas. ¡Y solo pesa 95 g!

■ **Más información:** *the-g-lab.tech*

MEMORIA

189.95 €
en *www.game.es*

Corsair Vengeance LPX 16GB (2 x 8GB) DDR4 2400 MHz

Este pack de dos módulos de RAM de Corsair es cosa seria. Está pensada para OC de alto rendimiento, por lo que incluye disipador de aluminio puro. Es compatible con XMP 2.0, para OC automático, y está disponible en distintos colores. Memoria para toda la vida útil de tu equipo.

■ **Más información:** *www.corsair.com*

Thermaltake TOUGHRAM RGB mód. de memoria 16 GB 2 x 8 GB DDR4 3200 MHz

Sí, estos módulos de RAM de Themaltake no solo ofrecen un gran rendimiento, también un diseño que entra por los ojos. Fiabilidad y estética se unen en un pack de 16 GB pensado para los sibaritas del gaming, incluyendo una espectacular iluminación RGB.

■ **Más información:** *es.thermaltake.com*

136.95 €
en *www.game.es*

107.95 €
en *www.game.es*

Kingston HyperX Predator DDR4 3200

Si buscas fiabilidad y rendimiento máximos en tu RAM, elegir estos módulos Predator, para conseguir 16 GB de RAM, será tu mejor decisión. HyperX es sinónimo de calidad y se demuestra aquí. Estos módulos, en concreto, alcanzan tiempos de CL16.

■ **Más información:** *www.hyperxgaming.com*

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

El apoyo a proyectos indie da frutos que, de otra forma, se quedarían sin pasar de semilla. Con algunos nos empiezan a entrar prisas. En el otro lado encontramos recién llegados con ideas que sorprenden, incluso a personalidades del cine, sin ir más lejos.

SIGNALIS

Las réplicas están de moda

Género: Acción **Idioma:** Por determinar **Desarrollador:** Rose-engine
Fecha: Por determinar **Web:** *rose-engine.org/signalis* **INTERÉS:**

Originalidad y algo que nos invitaba a saber más sobre «Signalis». Es lo que sentimos la primera vez que lo vimos. Con su historia oscura, en la que una Réplika explora un centro de reeducación.

El planeta helado que sirve de escenario está lleno de detalles, con un estilo 3D pixelado que enamora. Lo importante es descubrir, encajar pistas y solucionar los problemas que nos plantea el juego, presentado por Guillermo del Toro durante el pasado Tribeca Film Festival. Quizá estemos ante algo grande, aunque aún sin fecha.

Guillermo del Toro apadrina esta aventura en un planeta helado y con una historia que esperamos vivir cuanto antes.

DEATH TRASH

Punks y horror cósmico unidos

Género: Rol **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Crafting Legends
Fecha: En Acceso Anticipado **Web:** *www.deathtrash.com* **INTERÉS:**

Tanto para jugar en solitario como con alguien más en la misma habitación, «Death Trash» tiene un encanto clásico. Reclama el puesto de los títulos de rol de hace décadas. Añade algunos elementos que lo actualizan, como cierta sensación de premura, para esquivar ataques y demostrar hasta dónde llega el poder de nuestros personajes. Incluso podemos saltarnos diálogos o superar la historia sin bajas, en la que los humanos han viajado a otros planetas y se enfrentan a terrores inimaginables, contra los que nos tocará luchar.

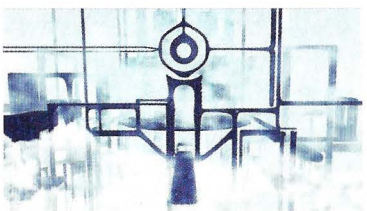
EN CAMPAÑA

PRESS START: LA HISTORIA DEL VIDEOJUEGO EN ESPAÑA

Desde el 1 de agosto está en marcha la campaña de financiación colectiva para el libro que pasa por 40 años de la industria en España. Con más de 70 profesionales de todas las edades, que dan una visión personal de cómo ha evolucionado el videojuego. Más de 20 horas de entrevistas dan para mucho, con el punto de vista histórico, social, económico y cultural que resultará interesante a cualquiera, juegue o no a videojuegos.

ikigaiplay.com

JUNE: TALES FROM CYBERSPACE



El objetivo de «June: Tales from Cyberspace» es poner las piezas del mundo en su sitio, de forma que se reconstruya. Sus paisajes surrealistas y las piezas intentarán dar forma a algo más que una serie de puzles. Con una fábula que seguirá las andanzas de nuestro héroe y un arte peculiar para reforzar el mensaje. El trabajo final contendrá también plataformas y sigilo, junto a obras de arte sacadas de museos que quizá nos descoloquen un poco.

kickstarter.com

Pasan los meses de verano y seguimos con el ritmo de eventos virtuales que llegan a todos los rincones. Vemos cómo Alemania mantiene su Gamescom, aunque con ausencias, como le pasó al E3 2021. Entre medias, otras citas se adaptan a los desarrolladores de todos los tamaños y sorprenden, como el pasado PAX Online East. Esperemos que el ritmo no deje de crecer y la calidad acompañe. Entre tanto, nos dedicamos una vez más a ver qué nos espera en la escena independiente, la Realidad Virtual, los juegos nos hacen esperar más de la cuenta o los que nos engatusan con sus accesorios. Por cierto, los eSports tampoco se paran y prometen alcanzar nuevas cotas de éxito antes de que acabe el año.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

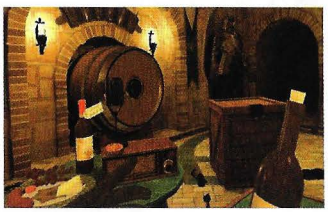
32 Panorama Indie
33 Realidad Virtual
34 Work in progress
35 Sigue jugando
36 Free to Play
37 Coleccionismo

Nos encanta ver cómo está la RV para PC. Cada vez más modificaciones para «Half-Life: Alyx», del que usan su motor para traernos «Portal 2». Lanzamientos como «Sniper Elite VR». Hay hasta títulos solo aptos para el mejor hardware y estómagos entrenados.

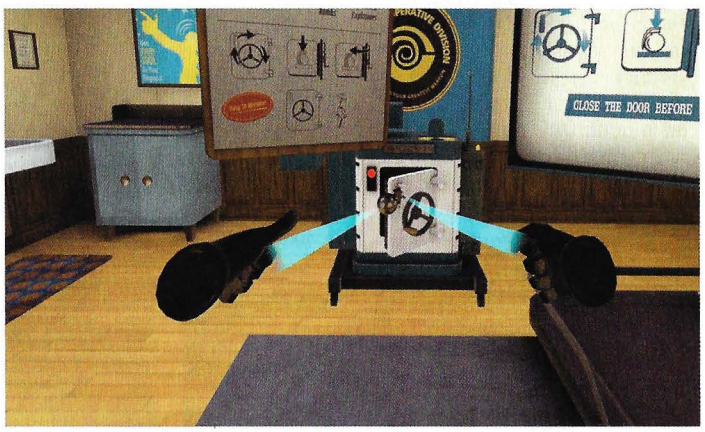
I EXPECT YOU TO DIE 2

Espías como nosotros

Género: Puzles **Compatibilidad:** Oculus Rift, HTC VIVE, Valve Index
Desarrollador: Schell Games **Disponible:** 2021
Precio: Por determinar **Web:** *iexpectyoutodie.schellgames.com* **INTERÉS:**



Que el enemigo piense que un espía rival está muerto es toda una ventaja, al menos, si no es así. Esta es la base para esta segunda oportunidad para usar la telequinesis. En concreto, se nos presentan seis misiones nuevas en las que parar a la organización enemiga, Zoraxis. La historia implica que no dominen el mundo, mientras superamos pruebas. Además, el juego cuenta con la voz del actor Wil Wheaton, junto a más música, personajes, lugares o disfraces que usar antes de morir.



EVERSLAUGHT

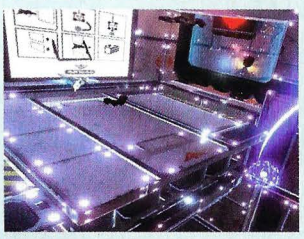
Entornos diferentes y con total libertad

Plataforma: Oculus Rift, HTC VIVE, Valve Index, WMR **Desarrollador:** MobX GmbH
Lanzamiento: 31 de agosto 2021 **Web:** *everslaught.com*
Precio: Por determinar **INTERÉS:**

La barrera que supone para algunas personas disfrutar de la RV pasa por tener un equipo a la altura. A esto se añaden las gafas utilizadas. La tercera pata es el software, y el desafío de «Everslaught» es un reto que no podemos dejar pasar. Se atreve con un control al estilo del ratón y teclado, es decir, rápido y con total libertad. En unos entornos que se generan de forma dinámica para garantizar una experiencia que no se repita. A esto se añaden toques de rol, armas variadas o lucha a distancia y cuerpo a cuerpo.

DEMOS

2076. MIDWAY MULTIVERSE
VIVE, OCULUS RIFT, INDEX, WMR



Los clásicos de Midway reciben una nueva perspectiva que une el pasado con el presente, entrando de lleno en el mundo de la RV.
ivanovichgames.com

PROJECT META
HTC VIVE, OCULUS RIFT

Ninjas y superpoderes se mezclan en este experimento donde no faltan robots y mutantes.
store.steampowered.com/app/1646580

THE SECRET OF RETROPOLIS
VIVE, OCULUS RIFT, INDEX, WMR

Al estilo de las aventuras gráficas clásicas, ésta nos presenta una absorbente historia de cine negro.
peanutbutton.net/retropolis

Empezamos a ver algunos juegos que tenemos en la cabeza de forma constante. «Sable», por ejemplo, ya está jugable. Aunque miramos más allá en el tiempo, hasta 2022 o más allá. Esperemos que, al menos, la pandemia de un respiro en cuanto a los retrasos.

DEMOS

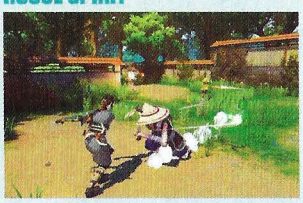
SABLE

Con calma y en un entorno que es un homenaje a grandes clásicos del cómic, por fin nos perdemos en su mundo.
■ *sablegame.com*

CRUSH DEPTH: U-BOAT SIMULATOR

Echamos de menos más simuladores de submarino como en otros tiempos, así que arriba el periscopio.
■ *www.crushdepth.com*

ROGUE SPIRIT



Ser un fantasma en un reino de fantasía medieval y poseer a otros personajes es toda una invitación a jugar.
■ *www.roguespiritgame.com*

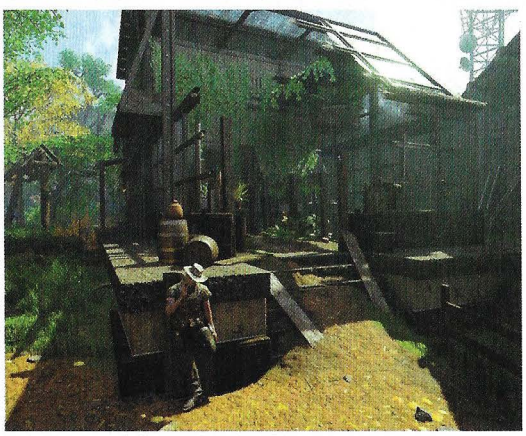
ELEX II

Mejoras hasta en los romances

■ **Género:** Rol ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Piranha Bytes ■ **Disponible:** 2022 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *elexgame.com* **INTERÉS:**

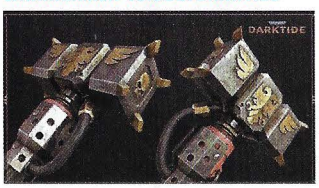
Con cuatro años de producción y desarrollo, la continuación de «ELEX» no parece que vaya a llegar antes de diciembre, pero sus responsables tienen confianza a la hora de ofrecer una experiencia mejor en todos los aspectos. Incluso los combates aéreos parecen tener un lugar importante. Todo un cambio que nos invita a ver el mayor tamaño de los escenarios y su verticalidad. De momento, Piranha Bytes y THQ Nordic ha mostrado una prueba técnica con mucho que pulir, pero que da una idea de hasta dónde quieren llegar, incluidas las relaciones entre personajes y su sistema de moral con consecuencias.

La huella que dejemos en el mundo de «Elex II» dependerá de nuestras acciones y de cómo tratemos a los otros personajes, incluso en el amor.



DIARIO DE DESARROLLO

WARHAMMER 40.000: DARKTIDE



Dan Abnett, escritor, cuenta cómo ha entrado en el desarrollo de uno de los títulos estrella en la saga.
■ *store.steampowered.com/news/app/1361210*

BALDUR'S GATE 3

El quinto parche para el nuevo juego de la saga toca la forma en que funcionan las tiradas de dados, aunque no las veamos.
■ *baldursgate3.game*

DIABLO IV

Blizzard ha dado más detalles del sistema de creación de personajes y sobre algunos monstruos que nos encontraremos en el nuevo mundo.
■ *news.blizzard.com*

SOLASTA

El lanzamiento de la versión 1.0 de «Solasta» ha reunido a todo el equipo de desarrollo para que no falte detalle.
■ *twitch.tv/tacticaladventures*

Al mejorar la IA de un juego solemos pensar en la dificultad. Pero el comportamiento de nuestros aliados es también una mina en cuanto a mejoras. De momento, sería buena idea dejarnos la responsabilidad sobre las habilidades de los personajes que nos acompañan.

GHOST RECON: BREAKPOINT

Inteligencia Artificial mejorada

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Ubisoft **Disponible:** 25 de mayo 2021 **Precio:** 59,99€ **Web:** *store.ubi.com* **INTERÉS:**

La primera gran actualización en la hoja de ruta de «Ghost Recon Breakpoint» para este año pasa revista a la IA. Junto a la versión 4.0.0 hay un rediseño del comportamiento de los compañeros de equipo.

El equipo de desarrollo nos habla de 14 mejoras disponibles entre las habilidades activas y pasivas. El número de acompañantes varía entre ninguno y tres, a nuestra elección. Y con partidas menos parecidas entre sí.

El parche 4.1.0 incluye una operación que promete ser la más grande hasta la fecha. Eso sí, tendremos que esperar a otoño.

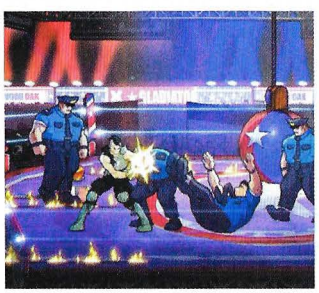
Las habilidades de los compañeros, su aspecto o equipamiento son parte de las nuevas opciones de Inteligencia Artificial.

STREETS OF RAGE 4

Nuevos luchadores en la calle

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** HDotemu, Guard Crush **Disponible:** Ya disponible **Precio:** 7.99€ **Web:** *www.streets4rage.com* **INTERÉS:**

Mr. X Nightmare» es el nombre de un nuevo contenido que descargar para «Streets of Rage 4». Suma tres nuevos luchadores, con sus técnicas: Max Thunder, Shiva y Estel Aguirre. A ellos se unen un modo supervivencia, también un modo ultrahard Mania+ junto a otro de entrenamiento, así como retoques en la jugabilidad.



TOTAL WAR: WARHAMMER II

El silencio y la furia marcan el final

Género: Estrategia **Idioma:** Castellano **Estudio:** Creative Assembly **Fecha:** 14 julio 2021 **Precio:** 9.99€ **Web:** *www.totalwar.com* **INTERÉS:**

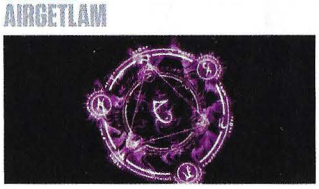
Dos nuevos señores legendarios se unen a los Hombres Lagarto, con Taurox el minotauro, y los Hombres Bestia, con Oxyotl el venerado Eslizón Camaleón. Llegan los regimientos de renombre Pezuñas Embriagadas del Cauce de Lobos, Matriarca de Vorbergland, Mastodóntica Bestia de Sangre, la Muerte Pálida, Terror de Geltblöm y más.

MODS

FALLOUT 4
LONDON

Con muchos rincones conocidos, esta recreación de Londres en 2237 es una conversión total para el juego de Bethesda, aunque aún sin fecha.
fallout4london.com

SKYRIM
AIRGETLAM



Tanto los sonidos como la música se renuevan con este contenido centrado en la magia.
nexusmods.com/skyrimspecialedition/mods/51541

FALLOUT 4
CAPITAL WASTELAND

El proyecto avanza con una beta que muestra un aspecto de lo más profesional para la recreación de «Fallout 3».
capitalwasteland.com

THE WITCHER 3
VANILLA LIGHTING 2.0

Texturas 8K, sombras e iluminación son parte de las mejoras que añaden varios mods de nuevo cuño.
www.nexusmods.com/witcher3/mods/5452

La colección de clásicos de hace décadas que pueden llegar de nuevo es larga. VYa hay versiones online con millones de jugadores. Pero, también, nos quedan muchas oportunidades de ver el regreso de los mejores juegos de naves, sin ir más lejos.

ACTUALIZADOS

WARHAMMER COMBAT CARDS

Las franquicias famosas se hacen fuertes con las cartas y esta tiene su 20ª temporada a punto.
■ *www.combatcards.com*

STAR WARS: THE OLD REPUBLIC

El clásico de Bioware ha enseñado «Legacy of the Sith», una nueva expansión con nuevos aires.
■ *www.swtor.com*

CONQUEROR'S BLADE

«Season VIII: Dynasty» presenta los ejércitos chinos, sus ciudades tierras y nuevos retos.
■ *cb.my.games*

GENSHIN IMPACT

La versión 2.0 del juego ha llegado con tres nuevos personajes y la región de Inazuma.
■ *genshin.mihoyo.com*

MUCK

Un enemigo final y más historia llegan con el "update" Muckdate 3.
■ *store.steampowered.com/app/1625450/Muck*

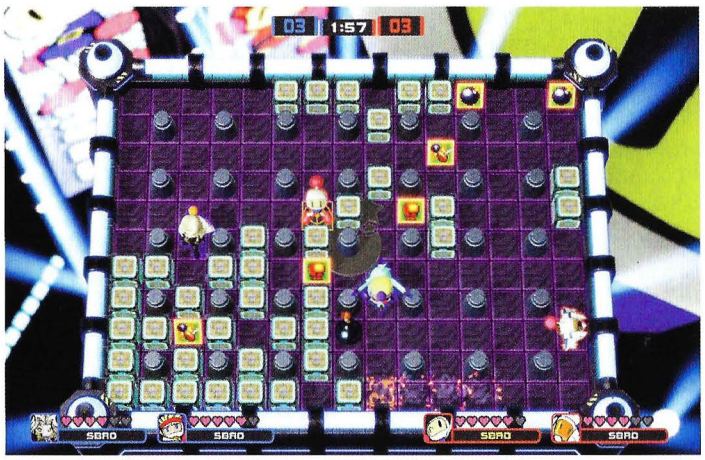
SUPER BOMBERMAN R ONLINE

Otro clásico que ha sabido reinventarse

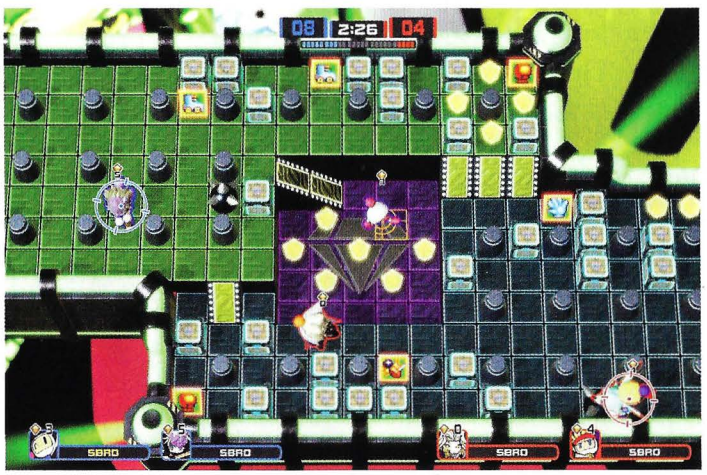
■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Konami ■ **Lanzamiento:** 27 de mayo 2021
■ **Web:** *www.konami.com* **INTERÉS:**

Como ha pasado con «Tetris» o «Pac-Man», hay clásicos del videojuego que tienen su hueco también en estos días. Entre jugadores que no habían nacido cuando llegaron estos títulos y, por supuesto, los que se dejaron las monedas en salones recreativos o bares, muchos jugadores pueden tener un interés especial en ellos.

«Bomberman» y esta versión online, gratuita, tienen mucho que ofrecer en el mundo competitivo actual. Sus mecánicas clásicas, soltar bombas y esperar que destruyan al enemigo, nunca pasarán de moda. Pero con hasta 64 jugadores online repartidos por todo el mundo la lucha no tiene por qué acabar. Estamos ante una nueva modalidad de "sálvese el último", o un Battle Royale. Con una buena colección de atuendos, accesorios y formas de diferenciar a nuestros personajes del resto. Pero también con opciones nuevas que van más allá de los pocos tipos de bombas con que nació esta saga.



Hasta 64 jugadores tienen la oportunidad de ser el último en pie, entre bombas y accesorios que parecen no tener fin.



APÚNTATE A LA BETA

BACK 4 BLOOD

Estamos ante uno de los títulos multijugador más esperados de los últimos años. Tener como referencia la saga «Left 4 Dead» es todo un motivo para estar emocionados. Con muchos jugadores que esperan con ganas la beta abierta, con dos periodos entre los 5 a 9 y 12 a 16 de agosto. Ofrecerá la oportunidad de entrar en el acceso anticipado de «Back 4 Blood».
■ *wbgamessupport.wbgames.com*

VAMPIRE: BLOODHUNT

Seguimos con títulos esperados, aunque con un recorrido diferente. En el caso de «Vampire: The Masquerade - Bloodhunt», se nos ha hecho muy largo el periodo entre su anuncio y su llegada. Además, el concepto de Battle Royale se puede prestar a un largo tiempo de pruebas hasta que todo esté en su sitio. De momento, queremos jugar y aportar lo que sea posible para conseguirlo.
■ *bloodhunt.com*

Volvemos a ilusionarnos con ediciones limitadas para coleccionistas que sí nos identifican con algunos juegos. Tras pasar meses en los que era muy difícil encontrar algo original y motivador, este mes también hay algo que llevarnos a casa, si es que quedan unidades.

S.T.A.L.K.E.R. 2

Al gusto del superviviente

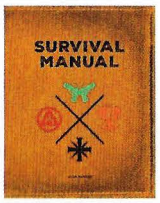
Género: Acción **Estudio:** GSC Game World **Precio:** de 59,99€ a 399,99€
Web: *www.stalker2.com* **INTERÉS:**

En la Europa del este, «S.T.A.L.K.E.R.» es uno de esos juegos con seguidores que conocen todo sobre él. En España, tenemos al autor Martín Gamero que está a la altura y tiene un libro en marcha sobre el título de GSC Game World. Pero lo que queremos ahora mismo es tener entre manos la edición coleccionista de «S.T.A.L.K.E.R. 2». Aunque hablamos de varias versiones. La Ultimate incluye una lámpara y una mochila. La Collector's, caracterizada por un libro de arte y una figura. La Limitada incluye un mapa, póster, parches de facciones, un token militar y un llavero. En cuanto a precios, son 399.99€ para la Ultimate, 179.99€ la Collector's, 79.99€ la Limited y 59.99€ la estándar. Las ediciones superiores incluyen todo lo de las mejores.

Tener varias ediciones, para distintos presupuestos y gustos, es un punto a favor de GSC Game World y «S.T.A.L.K.E.R. 2». Solo tienes que elegir la que mejor se ajuste a tu cartera.

DE COMPRAS

THE FAR CRY SURVIVAL MANUAL



Situaciones extremas, un verano por medio y este manual son una buena combinación para estudiar cómo sobrevivir.
www.amazon.es

6: SIEGE - THE BOARD GAME

Hay un juego de mesa en marcha, para junio de 2022 y a la espera de financiación, con los operadores por medio.
kickstarter.com

SANDWICHERA STAR WARS

Darth Vader y los Stormthrooper están para comérselos con esta tostadora que quema con estilo.
www.xtralife.com

PARA TU COLECCIÓN

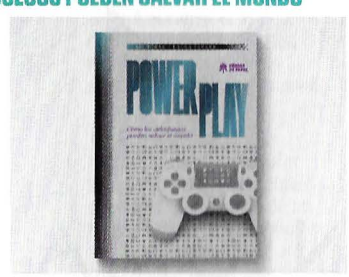
THE MEDIUM

No ha llegado a lo más alto en cuanto a calidad, pero tiene un halo especial. «The Medium» sigue presente en tiendas y con esta edición seguro que llega a más jugadores. El juego, una caja metálica, la BSO de Akira Yamaoka o un libro de arte nos invitan a hacernos por 54,95€ con esta edición física.
game.es

LECTURAS

POWER PLAY. CÓMO LOS VIDEOJUEGOS PUEDEN SALVAR EL MUNDO

Burak y Laura Parker son los autores de este estudio. Con la experiencia que les dan diez años de lucha por el bienestar social. Una jueza, ganadores del Pulitzer y otras personalidades aportan puntos de vista y soluciones a problemas reales, con los videojuegos como herramientas. Por 16.95€.
www.heroesdepapel.es



Evento: Temporada 2021 **Juego:** Knockout City **Compañía:** EA **Fecha:** 2021 **Web:** *ea.com*

EL PLAN PARA KNOCKOUT CITY

EA y Velan Studios han planeado un 2021 con novedades para su juego y múltiples eventos en los que participar.

El juego del balón prisionero de Electronic Arts y Velan Studios ha puesto en marcha su segunda temporada, arrancando el pasado 27 de julio. En esta nueva temporada se ha incluido un mapa nuevo, una pelota especial, tres eventos singulares, nuevos contratos de temporada, cinco listas de juego y, además, se añadirá una bonificación de inicio cada día que nos conectemos. Esto último es una recompensa aleatoria para todos los usuarios.

Para acceder a todo el contenido planeado para la temporada hay que desembolsar 19.99€. Aunque, entre medias, hemos visto la llegada de un evento veraniego llamado "Ola de Calor".

Esperemos que no baje el ritmo y la escena competitiva se ponga las pilas con buenos premios y eventos oficiales a nivel local, con este divertido juego.

Evento: IESF **Juego:** Varios **Compañía:** FEJUVES **Fecha:** 2021 **Web:** *twitter.com/Fejuves*

ESPAÑA ENTRA EN LA FEDERACIÓN

IESF organiza la Cumbre Ejecutiva Global de Esports con el fin de respaldar el más alto nivel de gobernanza de Esports en todo el mundo.

Las actividades de la Federación Española de Jugadores de videojuegos y esports, FEJUVES, tiene una agenda de lo más completa. Está abierta a todos, aficionados y profesionales del sector. Precisamente, uno de sus movimientos recientes ha colocado a España en la lista de la Federación Internacional de esports (IESF). Un organismo junto al que compartirán iniciativas en «Counter-Strike:GO», «Dota», «eFootball PES 2021» o «Tekken 7».

Llamado a ser un foro global, IESF tiene como objetivo compartir conocimientos, proyectos y contribuir al desarrollo del deporte electrónico de forma colaborativa. Esperemos que ayude a mejorar la presencia de clubes y equipos españoles en más torneos internacionales.

SALÓN DE LA FAMA

KURO "KUROKY" SALEHI TAKHASOMI

Nacido en Alemania, el actual jugador de Team Nigma tiene el orgullo de ser el primero en completar 1000 partidos oficiales de «DotA».

Su carrera profesional empezó hace una década con una aparición pública en el The International 2011 desde Gamescom, Colonia. Ha pasado por equipos como Virtus.pro, Natus Vincere o Team Liquid, con un palmarés que incluye primeros puestos en la Supermajor china de 2018, The International 2017, Epicenter 2017 y 2016 o una StarLadder i-League Star Series. Además, le han concedido premios GosuAwards y JoinDOTA en distintas categorías.

Con carreras que ya pasan de diez años, empezamos a ver récords como los 1000 partidos oficiales de "Kuroki".

Evento: Major **Juego:** CSGO Tour **Compañía:** Valve **Fecha:** 2022/2023 **Web:** *counter-strike.net*

FECHAS PARA LOS "MAJOR"

«Counter-Strike: Global Offensive» ya tiene confirmadas las fechas de sus torneos más representativos para los próximos dos años.

Leyendas, aspirantes y contendientes de los "Major" de «Counter-Strike: Global Offensive» pueden poner sus vistas hasta 2023, ya que Valve ha confirmado las fechas para sus dos próximas ediciones, así como ha dado detalles que se extienden a los torneos RMR. Buenas noticias para la competición.

Finales de los meses de mayo de 2022 y 2023 han sido las fechas elegidas para el primer "Major"en años próximos. El segundo se desarrollará en noviembre.

Se establecerán horarios recomendados de 16:00h y 21:00h CEST. Además, cada región tendrá su torneo RMR y la organización se hará cargo de premios, viajes y acomodamiento. En cuanto a este año, el siguiente paso será el PGL de Estocolmo, el 23 de octubre. Un "Major" en el que se repartirán 2 millones de dólares en premio.

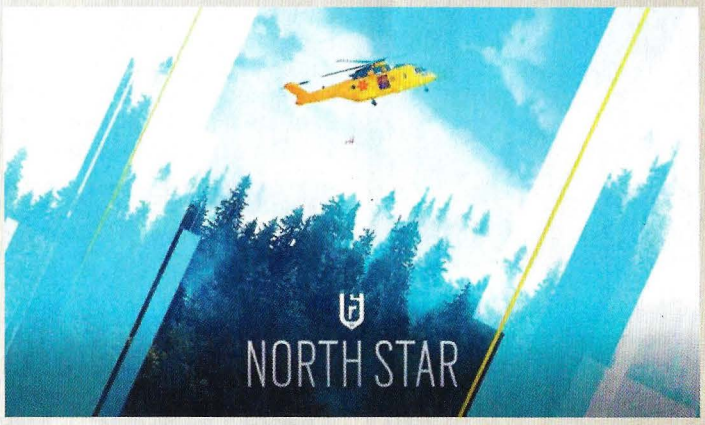
Juego: Rainbow Six Siege **Compañía:** Ubisoft **Fecha:** mayo 2021 **Web:** *ubisoft.com*

NORTH STAR EN RAINBOW SIX

Llega la nueva operadora a esta temporada, así como diversos ajustes de jugabilidad y mejoras en el mapa Favela.

La season 2 del año 6 en «Rainbow Six Siege» tiene protagonista nueva, Thunderbird. Tiene origen canadiense, del pueblo Nakoda. Su papel es de defensa y puede desplegar una estación médica. Con ella se podrán curar los aliados y enemigos cercanos, incluso cuando estén abatidos, pero no muertos.

El rediseño del mapa Favela es otra novedad. Dos funciones nuevas se añaden en forma de blindaje renovado con salud adicional y acciones después de morir, como controlar drones.



LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

UNIVERSITY ESPORTS

Competición nacional de videojuegos donde equipos de universidades se enfrentan por el título nacional. Además, tiene proyección internacional con plazas para los mejores.. **Web:** *universityesports.es*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

KERES

Keres se presenta como el primer club femenino de eSports de España. Entre sus planes está una gaming house en Madrid o Valencia en 2022. *keres-esports.com*

GIANTS

El club estrena hogar con zona de competición, entrenamiento, estudio, tienda, sala de trofeos, restaurante y oficinas. *www.giants.pro*

TEMPLADO

LCK EN ESPAÑOL

La LCK, la liga coreana de League of Legends, llega íntegramente en español gracias a la producción desarrollada por LVP. *ubeat.tv*

THE TOXIC AVENGER

Ubisoft ha colaborado con The Toxic Avenger para componer la banda sonora original de la European League de «Rainbow Six». *ubisoft.com*

FRÍO

MAGIC LEGENDS

El juego de cartas que nació con potencial como eSports echará el cierre el 31 de octubre, al no llegar a los mínimos esperados. *www.playmagiclegends.com*

TRACKMANIA

«Trackmania», el popular juego de carreras, celebra el primer aniversario de su nueva etapa, con una nueva temporada de verano. *trackmania-grand-league.com*

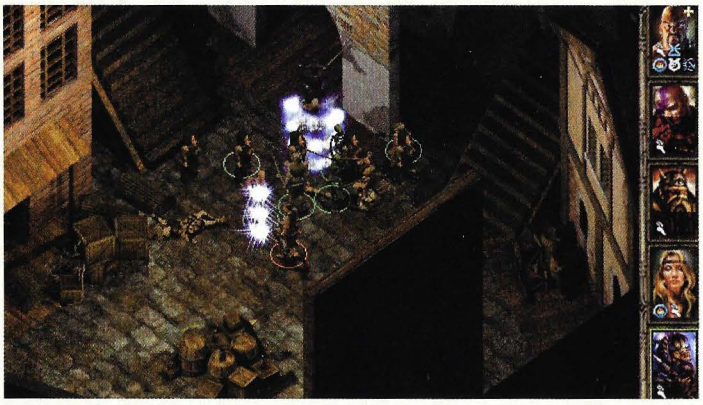
EN PORTADA

BALDUR'S GATE II

¡El ROL llegaba a la portada de Micromanía!

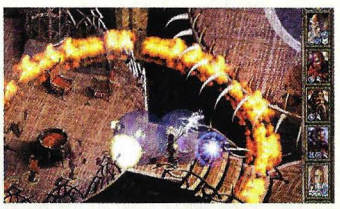
MICROMANÍA 68, TERCERA ÉPOCA

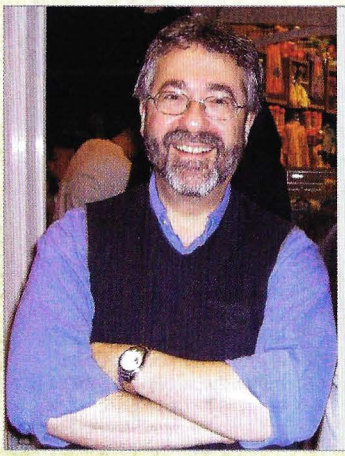
¡Clasicazo rolero para la portada del número 68 de Micromanía! Todos estábamos pendientes de lo que se traía BioWare entre manos, y no era para menos. Pero no pierdas detalle de otros contenidos del mes: «Blade», «Diablo II», «Icewind Dale»...



Desde que en 1998 «Baldur's Gate» se convirtiera en el mejor JDR del momento, esperábamos con ansia todo lo que su segunda parte nos iba a traer. En los tiempos en que jugar a 800x600 píxeles era todo un lujazo, el aspecto de las primeras imágenes y versiones jugables del título de BioWare se convertían en un festín visual para los fans del género y del PC. Y las primeras horas que pudimos disfrutar de una beta de «Baldur's Gate II» nos entusiasmaron. Descubrimos las nuevas clases de personaje –hechicero, bárbaro y monje–, la raza de los semiorcos, los más de 130 monstruos que abarcaban de djinnis a beholders y mucho más.

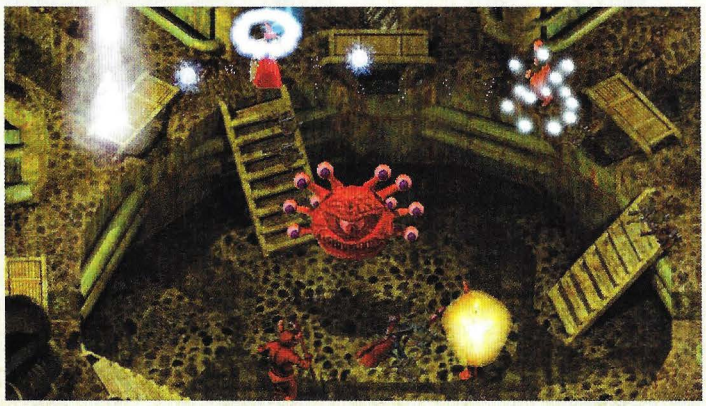
Un completo artículo de avance reveló todo lo que podríamos encontrar en los "nuevos" Reinos Olvidados, además de las mejoras técnicas que «Baldur's Gate II» mostraría dentro de poco.





EL PERSONAJE
WARREN SPECTOR

Es uno de los nombres propios de la industria y no hay fan del rol y la ciencia ficción que no tenga a Spector en un pedestal. No es para menos, pues sagas como «System Shock», «Deus Ex», «Ultima Underworld» y más llevan su impronta. Desde hace tiempo anda involucrado, a través de OtherSide, con «System Shock 3», cuyas noticias aparecen y desaparecen como el Guadiana.



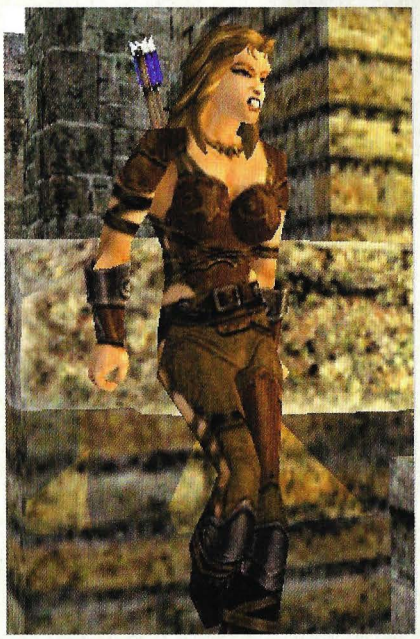
Los Beholders, una de las criaturas clásicas de la saga, eran solo uno de los más de 130 tipos de monstruos que habitaban el mundo de «Baldur's Gate II».

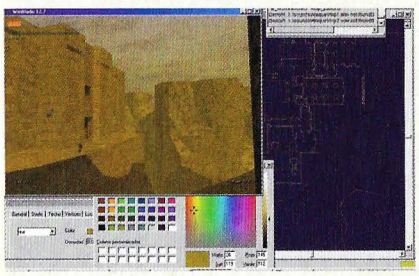
DESTACADO

BLADE

¡Cada vez más cerca, cada vez mejor!

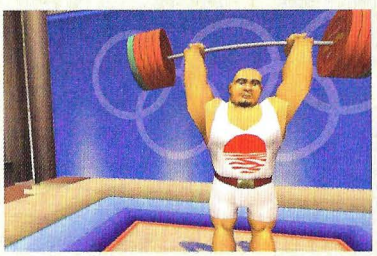
En un reportaje especial dedicado al gran deseado del software español, recorrimos sus frenéticos cuatro años de desarrollo –algo increíble para la época– con sus cambios de diseño, mejoras técnicas y crecimiento exponencial desde su anuncio y primeras imágenes vistas. «Blade» iba tomando forma poco a poco, con un estudio que reconoció haber pagado el pato de haber sido demasiado ambiciosos. Escenas y diseños desde 1996 a 1999 pasaron por el reportaje de un juego cada vez más alucinante.

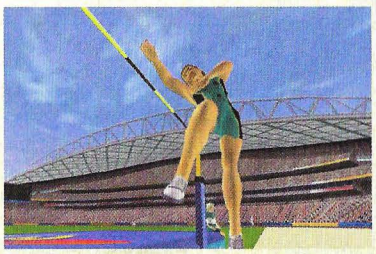




SYDNEY 2000

Hace 20 años no había tantos problemas para celebrar los juegos olímpicos de Sidney, y como era tradición para la época, el juego oficial estaba ya casi a punto. En una avance especial, pudimos descubrir todo lo que nos iba a traer el juego de ATD y EIDOS, que nos convertiría en deportistas virtuales con una simulación realista de disciplinas de todo tipo.





MICROMANÍA 68 TERCERA ÉPOCA

Grandes clásicos de múltiples géneros y novedades frescas con sello español. Las páginas del número 68 estaban repletas de juegazos.

DEUS EX

Estaba casi a punto de los juegos más legendarios del mundo del rol. Todos queríamos ver ese futuro cyberpunk y oscuro del nuevo título de Warren Spector.

DIABLO II

Blizzard nos había sumergido de nuevo en el Infierno... ¡y estábamos encantados! Pero todos los secretos de «Diablo II» solo se desvelarían con un Patas Arriba.

GROUCH

Revistronic se convirtió en uno de los estudios españoles más prolíficos de la época, y su «Grouch» unía acción salvaje y mucho humor. ¡Un juego bestial!

VIRTUA TENNIS

Sí, a día de hoy seguimos considerando «Virtua Tennis» como uno de los mejores juegos deportivos de todos los tiempos. Y, si se tercia, nos echamos unas partiditas.

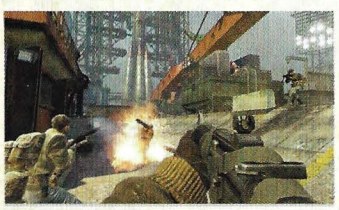
EN PORTADA

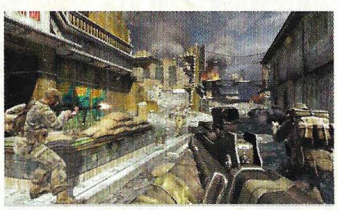
CALL OF DUTY: BLACK OPS

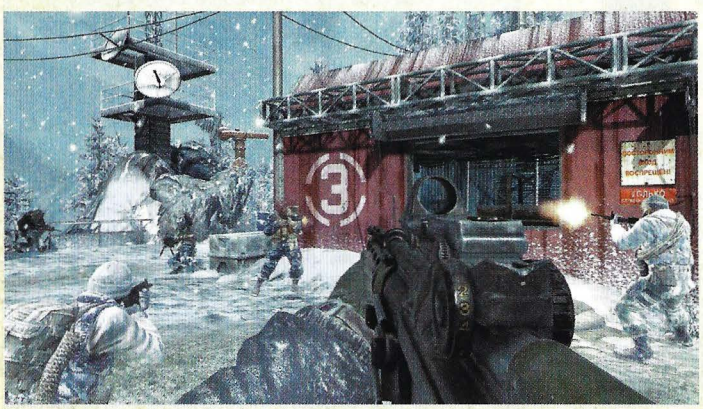
¡Operaciones encubiertas en la Guerra Fría!

Desde 2003, «Call of Duty» venía sufriendo una considerable evolución, tanto técnica como en ambientación y escenarios. El gran cambio de «Modern Warfare» ya nos encantó en su momento, pero «Black Ops» le iba a dar un giro de tuerca inesperado y alucinante a la saga. La apuesta por la Guerra Fría, con un diseño de misiones inédito donde espionaje y acción bélica se mezclaban en escenarios alucinantes, iba a ampliar los frentes de la saga, ya dividida en varias ramas, sumando nuevos y nuevos fans a sus propuestas.

El reportaje y la portada dedicados a »Black Ops» en el número 187 nos descubría las primeras imágenes y datos de una entrega que revolucionaría el género a finales de 2010. Un título con el que Treyarch y Activision nos ofrecían una nueva perspectiva sobre la guerra moderna, viajando por todo el mundo.







Desde Vietnam a la Unión Soviética, las misiones y escenarios de «Black Ops» nos llevaban a afrontar desafíos de todo tipo: refriegas, infiltración, sabotajes...

MICROMANÍA 187, TERCERA ÉPOCA

«Call of Duty» estaba en su apogeo y ya había arrancado la estrategia de diversas ramas de la saga, que estaban en continuo desarrollo. Pero no nos habían preparado para el shock de «Black Ops», que daba un giro enorme a la ambientación bélica.

LOS PERSONAJES

KANE & LYNCH

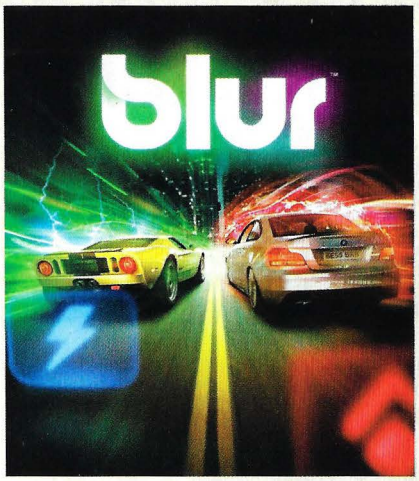
Desde que conocimos a Kane y Lynch en 2007, nos quedamos enganchados a esta pareja tan inusual de criminales. Los ataques de paranoia y esquizofrenia de Lynch eran, sin duda, unos los pilares sobre los que se asentaba la acción y las historias de los dos juegos de la saga protagonizados por ambos, que se encuentran entre los más divertidos títulos de acción de hace una década.

DESTACADO

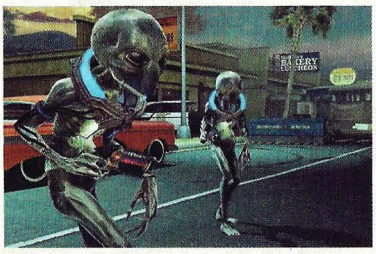
JUEGOS DE VELOCIDAD

Tuneo, simulación, carreras urbanas... ¡Tú elegías!

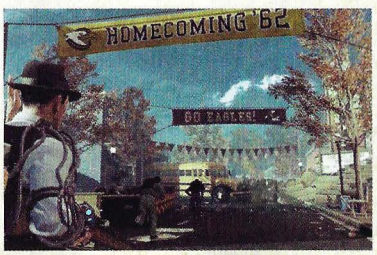
Muchos, y muy buenos, juegos de velocidad se podían encontrar en el mundo del PC de hace una década. Muchos de ellos –ya fueran de coches o motos– siguen teniendo continuidad. Otros brillaron con gran luz y se apagaron. Y los mejores del momento se encontraban recopilados en un reportaje especial dedicado al género, en el número 187 de Micromanía. De «NFS SHIFT» a «Test Drive Unlimited», pasando por «Split/Second Velocity», «Race Driver GRID» o «Blur», nos sorprendieron, engancharon y divirtieron durantes meses. Las opciones lo cubrían todo: tuning, competición, simulación, mundos multijugador... Había un tipo de juego para cada uno. ¡Y cómo disfrutamos quemando rueda!



THE BUREAU: XCOM DECLASSIFIED



2K Marin se encontraba dando un giro sorprendente al universo «XCOM» con un juego que combinaba acción, aventura y combate contra los invasores alienígenas, en la América de los años 50. La vertiente histórica era clave, para explicar el origen de la saga, pero su diseño de acción se alejaba de lo conocido, como un juego en tercera persona con labores de espionaje.



MICROMANÍA 187 TERCERA ÉPOCA

Mucha acción, mucho rol, mucha aventura... En el número 187 de Micromanía, si no encontrabas lo que buscabas es que no habías buscado bien.

DRAKENSANG: THE RIVER OF TIME

La nueva entrega de «Drakensang» llegaba por fin a las tiendas, y disfrutamos como enanos -claro- jugando en las nuevas misiones y desafíos de Aventuria.

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS

¡Los malos estaban al llegar! Pero pocas veces nos lo hemos pasado tan bien haciendo de malos como con la pareja más salvaje de hace una década.

MAFIA II

Otra saga que regresaba a lo grande era «Mafia». Un nuevo protagonista, una nueva historia y un nuevo escenario se empezaban a dejar ver en esta preview.

SPEC OPS: THE LINE

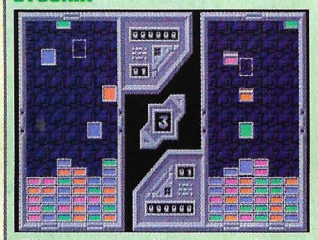
La acción bélica no era solo disparar, hace una década. Las buenas historias también tenían cabida, como quería demostrar «Spec Ops: The Line» y su atractiva propuesta.

CLÁSICOS DE VUELTA

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS...

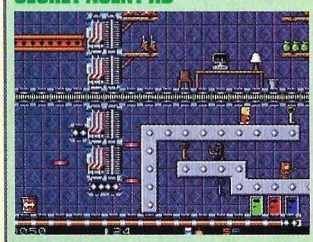
Llega a GOG, tras su estreno en Steam, el pack de Lucasfilm Games «Zombies ate my Neighbors & Ghoul Patrol», remasterizado, por 12.49 €.
■ *www.gog.com/game/zombies_ate_my_neighbors_and_ghoul_patrol_bundle*

ZYCONIX



El juego de Accolade es uno de aquellos que surgieron hace ya tres décadas tras la resaca de los clones de «Tetris». Y, la verdad, era de los mejorcitos. Ahora vuelve desde 1992 hasta el PC, por solo 5.69 €.
■ *www.gog.com/game/zyconox*

SECRET AGENT HD



Uno de los títulos menos conocidos de Apogee, quizá, que ahora resurge como remasterización. Incluye los 3 episodios originales más un cuarto, nuevo, por solo 6.59 €.
■ *www.gog.com/game/secret_agent_hd*

El hardware retro domina -casi- todo el contenido de este mes en estas páginas. Y es que entre anuncios y máquinas que han volado en las tiendas en cosa de horas, el mundillo está de lo más animado.

TAITO SE APUNTA A LAS CONSOLAS RETRO CON SU EGRET II MINI

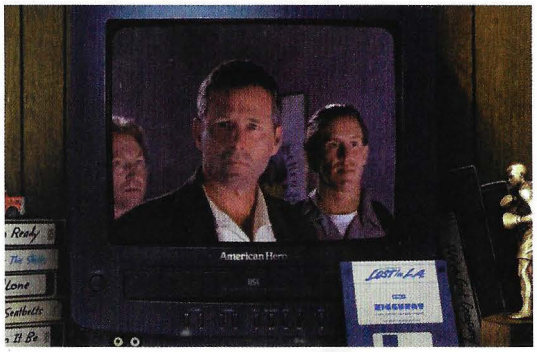
¡La mini arcade retro más molona para 2022!

■ **Hardware:** Egret II Mini ■ **Idioma:** Por confirmar ■ **Estudio/compañía:** Taito ■ **Fecha:** 2 de marzo de 2022 ■ **Precio:** ~150 € (por confirmar)
■ **En:** *www.taito.co.jp/egret2mini* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Taito era de las pocas compañías clásicas que faltaba por sumarse al carro de las mini consolas retro. La Egret II Mini entra por los ojos con su atractivo diseño, inspirada por los muebles clásicos de recreativas y tendrá un lanzamiento a lo grande. Incluirá 40 juegos, como «Space Invaders» «Bubble Bobble» o «Rastan Saga». Permitirá instalar mandos adicionales por USB, rotar la pantalla para juegos de scroll vertical, tendrá soporte de tarjeta SD y se ha anunciado un mando con trackball, para 10 juegos más, como «Arkanoid». ¡Y ya se puede reservar en Amazon!
www.amazon.co.jp/-/en/dp/B096FQTYYV/

La nueva consola mini de Taito tendrá 40 juegos de lanzamiento y su diseño permitirá usar mandos adicionales, así como colocar "flyers" en su parte superior.

UN VERANO DE HÉROES AMERICANOS



DESDE JAGUAR CD AL PC

Durante la década de 1990 se pusieron de moda –o algo así– los juegos FMV en distintas plataformas. Uno de ellos, de Jaguar CD y que nunca llegó a ver la luz, se estrenará este verano en PC y consolas. «American Hero» quería ser una parodia del cine de acción de los años 80. Vendrá de la mano de Empty Clip Studios y Ziggurat Interactive.
■ *www.ziggurat.games*

¡ARRASA EN SU ESTRENO!

ATARI VCS YA ESTÁ AGOTADA

¡Todo un éxito antes incluso de salir a la venta!

■ **Hardware:** Atari VCS ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio/compañía:** Atari VCS, LLC. ■ **Fecha:** 15 de junio de 2021 ■ **Precio:** 399.99 $ (bundle completo)
■ **Más información en:** *atarivcs.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

A la estética retro de la Atari VCS se une una tecnología muy actual, con posibilidades de streaming, juego 4K y hasta instalación de Sistema Operativo.

Poco han durado las unidades disponibles de Atari VCS tras su lanzamiento. En cuestión de horas se agotaron las reservas para esta combinación de consola retro y PC –recordemos que se puede instalar Windows o Linux, soporta funciones de streaming, etc.– que se puso a la venta el pasado 15 de junio en la página web oficial.

Aunque muchos parecían no tener claro el posible éxito de la Atari VCS, dadas sus características híbridas, sus responsables no podrán estar más satisfechos ahora mismo. Eso sí, de momento no se han confirmado nuevas fechas de disponibilidad y cuando volverá a haber stock. Si estás interesado, sigue atento.

LA WEB DEL MES

RETROSPEC

Volvemos a una de las páginas retro más interesantes de Internet, lo que siempre es bueno. Retrospec dedica sus contenidos a versiones remozadas de juegos para micros clásicos, desde el ZX Spectrum a C64 pasando por BBC Micro o Dragon 32. Clasicazos como «Atic Atac», «Cybernoid 2», «Deflektor» o «BatMan» ofrecen mejor aspecto que nunca y, como te lo estarás preguntando, sí, puedes descargarlos gratis y funcionan en PC.
■ *retrospec.sgn.net*

Además de juegos, interesantes herramientas están disponibles en el sitio. Algunas tan alucinantes como el visor/editor Filmation para los juegos originales de Ultimate.

EVERCADE VS YA ES UNA PIEZA DE COLECCIONISTA

LA FOUNDER EDITION AGOTA SUS RESERVAS

Aún quedan meses para su lanzamiento, el próximo 3 de noviembre, pero las 5000 unidades de la Evercade VS Founder Edition ya han volado. Su precio de casi 200 € no ha sido óbice para que en pocas horas se agotara. Habrá que buscarla en algún sitio de subastas...
■ *www.funstock.co.uk/products/evercade-vs-founder-edition*

micromanía te regala

CRAZY MACHINES 2

Pon a prueba tu ingenio y tu inteligencia con el desafío de unos puzles como no has visto antes. ¡Un juegazo para toda la familia que es una auténtica locura de diversión!

Un puzle, ¿es un juego de estrategia? ¿De inteligencia? ¿De acción? Seguro que piensas que la respuesta a estas preguntas es no. Un puzle es un puzle, tan solo un conjunto de piezas a encajar para que tenga sentido... ¡Menos en «Crazy Machines 2», donde la respuesta es sí a todo lo anterior!

Estamos ante un juego de puzles que es, en realidad, mucho más: es un simulador de física, de sistemas de energía, un desafío a la inteligencia y un divertimento increíble para todo tipo de jugadores, de todas las edades. Un juegazo de PC, para toda la familia.

Más de 200 objetos

En «Crazy Machines 2» encontraremos más de 200 objetos de lo más diverso para colocar y usar en sistemas de reacción en cadena que nos permitan superar los múltiples retos que nos propone el juego. Podemos generar energía con baterías, máquinas de vapor, interruptores... Tenemos ballestas, balones, canastas, ruedas, tostadoras, globos, engranajes... ¡Hay de todo!

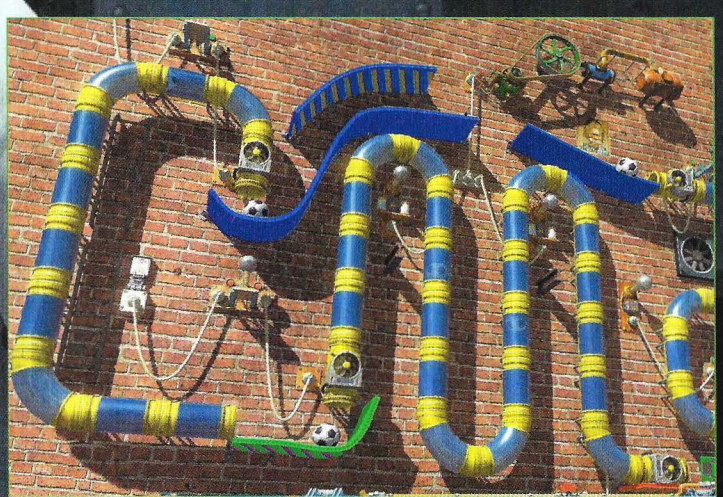
Cómo combinarlos y lograr los resultados deseados es algo que solo lograremos tras mucho devanarnos los sesos y hacer pruebas. Pero, ¡ojo!, a lo mejor provocamos un desastre si no planeamos bien nuestras acciones, así que... ¡cuidado! Piensa muy bien lo que quieres hacer.

Cientos de experimentos

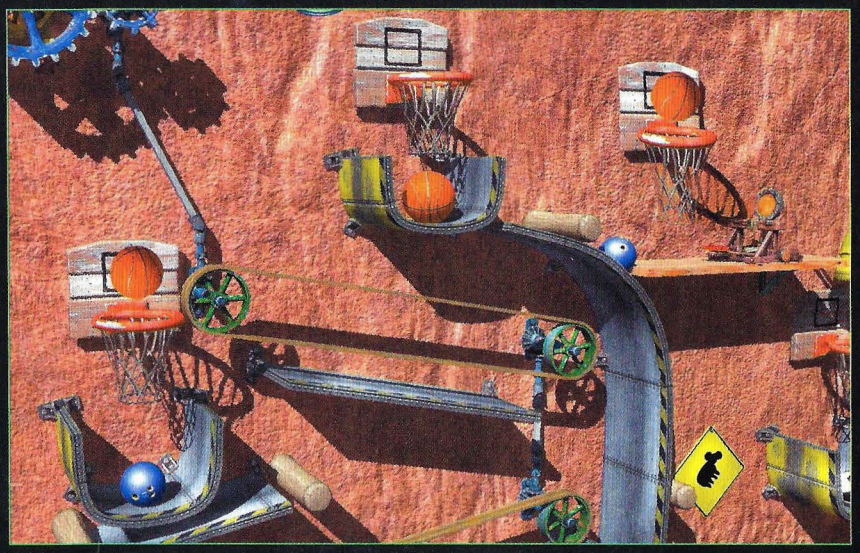
En «Crazy Machines 2» tienes más de 150 máquinas y experimentos a realizar, sujetos a las leyes de la física. Con los objetos comunes que tenemos a nuestra disposición tendremos que superar todos los desafíos.

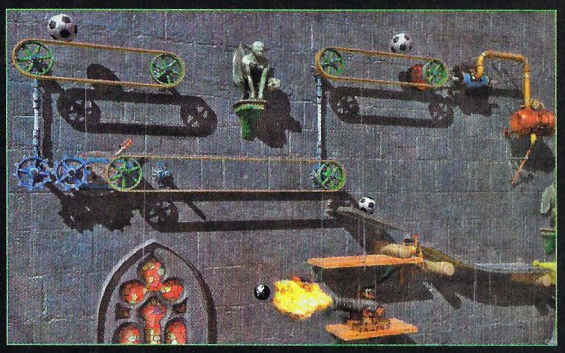
Concéntrate, despeja tu mente y disfruta a lo grande con este juegazo de puzles.

"Combina elementos cotidianos y resuelve puzles basados en simulación física"

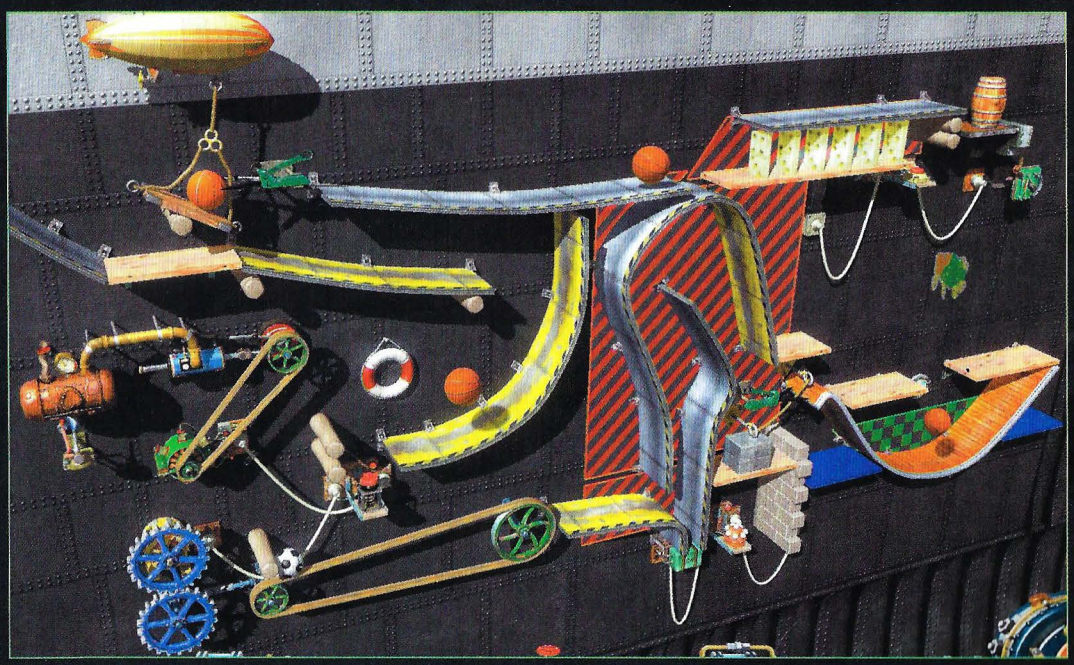


Con «Crazy Machines 2» hay que devanarse los sesos para dar con la mejor solución a cada desafío. Pero puedes probar cientos de combinaciones.





Las más de 150 máquinas y experimentos del juego se basan en la simulación física. Hay que tener en cuenta todos los pequeños detalles para ganar.

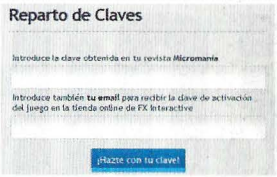


Balones, canastas, tostadoras, ruedas, robots... Las "piezas" que componen los puzles de «Crazy Machines 2» son de lo más común, pero nunca imaginarías que se podían usar para lo que se usan aquí. ¡Es una auténtica locura!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Crazy Machines 2» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

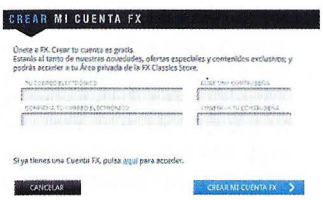


3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz **RAM:** 2 GB **Disco Duro:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 64 MB (Radeon X700, GeForce 6600 [illegible]) **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.



1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «Crazy Machines 2». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Crazy Machines 2» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

Las novedades técnicas de Xbox Series X estarán incluidas en Windows 11, también DirectStorage.

Este es el nuevo aspecto de Windows 11, con una interfaz más minimalista y elegante. Muy Apple.

Las novedades gaming de Windows 11 ¿QUÉ APORTA?

Windows 11 llegará a nuestros PCs el próximo otoño, con algunas mejoras importantes para los juegos, aunque ha sido de lo menos comentado del nuevo S.O. de Microsoft.

Microsoft anunció por sorpresa, el pasado 24 de junio, el nuevo Sistema Operativo que sustituirá a Windows 10 en breve. Ha llegado con polémica, pero lo que nos interesa a nosotros es: ¿aporta algo a los juegos?

Atrás quedó aquello de que Windows 10 era el último Windows, al adoptar un esquema de Sistema Operativo como servicio. Microsoft ha anunciado Windows 11 y ha puesto fecha de caducidad a Windows 10: en 2025.

No ha explicado por qué ha roto esta continuidad, pero todo apunta a que la mala fama que ha cogido Windows 10 en los últimos meses, con las desastrosas actualizaciones que estropeaban mas que arreglaban, hace recomendable un "borrón y cuenta nueva".

Otra realidad es que existen cientos de millones de usuarios que siguen usando Windows 7 y Window 8, y no piensan pasarse a Windows 10. Quizá con Windows 11 se animen.

Lo irónico es que aunque muchos quieran dar el salto no van a poder hacerlo, porque Microsoft ha incluido un polémico requisito para poder usar Windows 11: el chip de seguridad TPM 2.0.

Vamos a ver qué es este chip, así como las novedades de Windows 11 destinadas a los jugones.

Todo nuevo, nada revolucionario

La sensación que producen las novedades conocidas y anunciadas por ahora de Windows 11 es que se trata de un sistema pensado, sobre todo, para corregir las carencias y defectos de Window 10, o para promocionar los productos y las suscripciones de Microsoft, en lugar de intentar innovar de verdad o avanzar en nuevas ideas.

> **"En Windows 11 habrá muchos apartados novedosos, pero nada que sea revolucionario"**

Windows 11 estrena una nueva interfaz más limpia y minimalista, lo que ha dado lugar a un agrio debate porque recuerda bastante a MacOS. Destaca la nueva barra de tareas, que ahora tiene los iconos en el centro, y una reorganización completa de la Búsqueda y el Menú de Inicio. Vuelven los widgets y nuevas opciones para colocar las ventanas en pantalla.

Windows 11 también integrará algunas aplicaciones de Microsoft que antes eran externas, como Microsoft Teams. Si tienes un portátil y un PC de sobremesa, ahora será más fácil usar las dos pantallas al mismo tiempo y pasar de una a otra según lo necesites.

LOS REQUISITOS MÍNIMOS DE WINDOWS 11

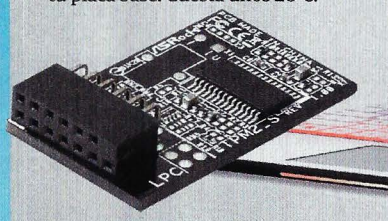
Aquí hemos recopilado los requisitos mínimos que exigirá Windows 11. Y todos son bastante asequibles... salvo el polémico chip TPM 2.0.

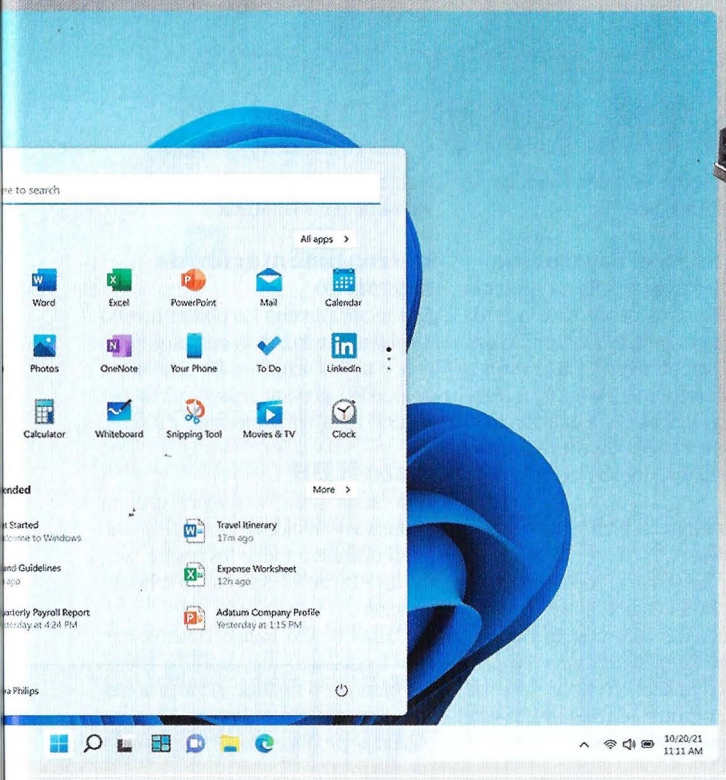
Todo apunta a que finalmente Microsoft podría bajar los requisitos del chip TPM hasta la versión 1.2, que tienen todos los ordenadores vendidos en los últimos 9 o 10 años. Pero de momento se mantiene la exigencia de la versión 2.0.

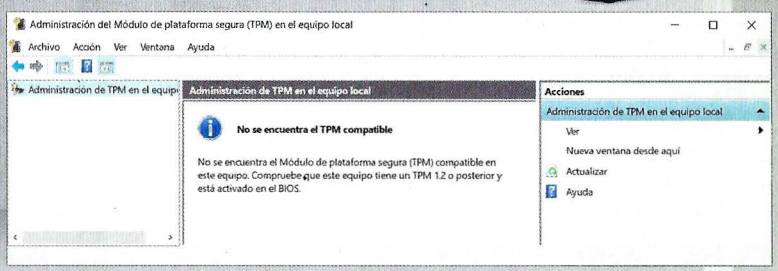
REQUISITOS MÍNIMOS PARA INSTALAR WINDOWS 11

- **Pantalla:** 9" a resolución 720p
- **Procesador:** CPU de 64 bits con 2 núcleos
- **Memoria RAM:** 4 GB
- **Tarjeta gráfica:** Compatible con DirectX12 y WDDM 2.0
- **Almacenamiento:** Disco duro o SSD con 64 GB
- **BIOS:** UEFI
- **Conexión a Internet:** Para instalar el sistema y para actualizarlo
- **Chip de seguridad:** TPM 2.0

Si tu PC no tiene el chip TPM 2.0, tendrás que instalar esta expansión en tu placa base. Cuesta unos 20 €.







En tres segundos puedes saber si tu ordenador tiene activo el chip TPM 2.0. Solo tienes que ejecutar el comando TPM.MSC en la barra de tareas y obtener la información.

> **"La mayoría de requisitos de Windows 11 son bastante razonables, menos el chip TPM"**

Como vemos, son mejoras productivas, pero nada revolucionario. Lo que a nosotros nos interesa es comprobar cuáles son las novedades a la hora de jugar, lo que veremos más adelante en detalle.

El polémico TPM 2.0

En uno de los recuadros adjuntos puedes ver los requisitos de Windows 11, que no son excesivamente elevados. Pero la excepción es el chip de seguridad TPM 2.0.

Desde hace algo más de una década, las CPU incluyen un chip TPM (Trusted Platform Module), destinado a reforzar la seguridad. Se utiliza para proteger las claves de cifrado de discos, las credenciales de los usuarios y otros datos sensibles tras una barrera de hardware, para que el malware y los atacantes no puedan acceder a esos datos, ni manipularlos.

Según Microsoft, con un chip de este tipo se reduce en un 60% las infecciones por malware.

La decisión de hacerlo obligatorio para Windows 11 persigue aumentar la seguridad de los PC y reducir los ataques de virus y troyanos.

El problema es que existen varias versiones del chip TPM y Microsoft ha elegido la más nueva, TPM 2.0, que solo está en las CPU vendidas en los 3 o 4 últimos años, dejando fuera a cientos de millones de PC sin este chip, y por lo tanto a todos sus usuarios.

Por suerte, si tienes una CPU sin TPM el chip se puede instalar por medio de una pequeña extensión que se coloca en la placa base. Puedes verlo en la imagen de la parte superior de la página.

Cuesta unos 20 euros, así que no es una inversión grande, pero no quedará otro remedio que hacerla, si es que tienes intención de actualizar tu equipo al nuevo Sistema Operativo, y abrir el ordenador para insertar el chip en la placa base.

¿Mi PC tiene el chip?

Si tienes un ordenador con unos cuantos años a sus espaldas, es lógico que tengas dudas: ¿tendrá o no el dichoso chip?

Existe una forma muy sencilla de comprobarlo, sin instalar nada. En la caja de búsqueda de la barra de tareas de Windows 10, escribe: TPM.MSC y pulsa la tecla Enter. Se abrirá una ventana y te dirá si tienes el chip, y qué versión. Si la prueba es negativa, puede que sí lo tengas, pero que esté desactivado en la BIOS.

Entra en ella y busca una opción llamada TPM, o Módulo de Plataforma Segura, y actívala.

LAS NOVEDADES GAMING DE WINDOWS 11

Hemos echado un vistazo general a Windows 11. Es el momento de centrarnos en las mejores de los juegos.

Xbox Game Pass se integra en Windows 11. ¿Novedad práctica o maniobra publicitaria?

Nueva tienda Windows

Seamos sinceros: a ningún jugón le gusta la Tienda Windows. No solo es poco intuitiva y liosa, sino que además los juegos que compras están llenos de limitaciones absurdas, como ocultar la carpeta de instalación, tediosos chequeos de derechos y otros problemas.

Microsoft lo sabe, y por eso ha remodelado por completo la Tienda Windows en Windows 11.

Ahora tiene un diseño más intuitivo, con accesos más directos a las categorías y a tu Biblioteca.

Va a admitir todo tipo de juegos, no solo los que son compatibles con el estándar universal de Windows, y va a reducir las comisiones a los desarrolladores, para que se animen a vender en la Tienda Windows.

De momento no ha mencionado correcciones a los problemas mencionados, así que veremos sin Microsoft ha aprendido la lección de Windows 10, o sigue poniendo tantas trabas a los gamers como hasta ahora.

Xbox Game Pass integrado

Microsoft ha apostado fuerte por Xbox Game Pass, su sistema de suscripción que permite jugar a cientos de juegos sin límites, descargándolos en el PC.

Es una apuesta a todo o nada, porque pagar los derechos y mantener los servidores cuesta mucho dinero, por eso necesita muchos suscriptores para que sea rentable.

Su principal gancho es que todas las novedades de Microsoft se lanzan en Xbox Game Pass el día del lanzamiento. Con Windows 11 quiere llegar a más gente, integrando el servicio dentro del sistema.

Será una app preinstalada que se podrá usar desde el primer momento, sin que tengas que instalar nada.

Es una de esas opciones que suenan más a maniobra publicitaria que a mejora, y que levantan dudas sobre la neutralidad de Windows 11, al integrar productos de pago de Microsoft, pero no de la competencia.

> **"Parece que la parte gaming va a mejorar, pero habrá que esperar para confirmarlo"**

DirectX 12 Ultimate mejorado

DirectX 12 Ultimate es, básicamente, la tecnología gráfica desarrollada para Xbox Series X, adaptada a los PCs con Windows.

Ya está disponible en Windows 10 con las tarjetas RTX de NVIDIA y las nuevas RX 6000 de AMD, pero Microsoft habló de DirectX 12 Ultimate en la presentación de Windows 11, así que es posible que incluya mejoras, o más novedades.

De momento, esto es lo que aporta DirectX 12 Ultimate:

Mejoras en el ray tracing

Aunque las tarjetas RTX ya soportan trazado de rayos desde hace más de un año, con DirectX 12 Ultimate llega la "segunda generación". La tecnología mejora el realismo de la luz y los reflejos en los juegos. Esta actualización estrena nuevas técnicas para que el ray tracing consuma menos recursos.

Sombreado de mallas variable

En lugar de generar todos los objetos de una escena, aunque no estén en pantalla, las GPU podrán cambiar el número de triángulos que usa para generar los gráficos en ciertas partes de la escena, según estén fuera de la vista, o más o menos alejados.

Tasa de sombreado variable

Permite aplicar más o menos sombreado a objetos y escenarios, en tiempo real, según lo importante que sean para ambientar la escena.

Retroalimentación de muestreo

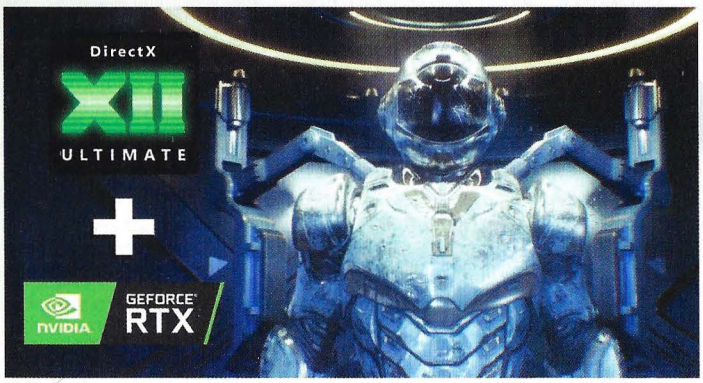
Esta técnica analiza los píxeles que no cambian entre cuadro y cuadro de imagen, y no los actualiza. De esta forma se pueden generar más cuadros por segundo (fps) sin sobrecargar a la GPU.

Auto HDR

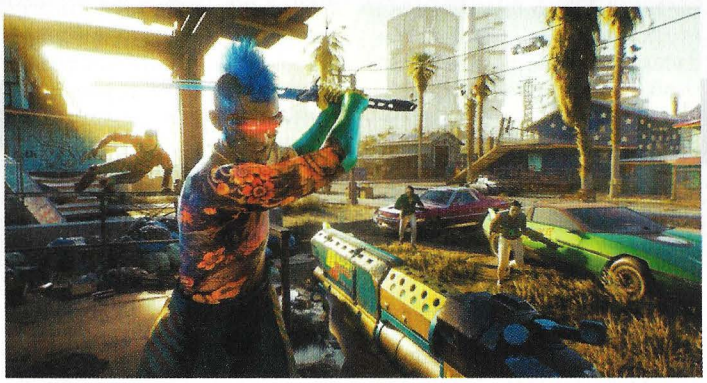
Esta es la primera mejora gaming exclusiva de Windows 11. Con este sistema operativo todos los juegos tendrá un HDR automático, si no lo llevan de serie.

El HDR o Alto Rango Dinámico es una tecnología que produce mejores blancos y negros, y transiciones más realistas entre ambos. En otras palabras, producen una iluminación mucho más real.

Desde un punto de vista técnico, HDR se compone de una serie de datos que se crean en función de la iluminación de las diferentes escenas del juego



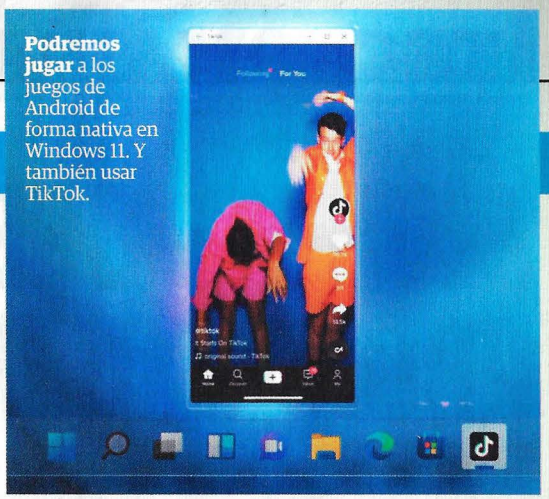
DirectX 12 Ultimate trae las mejoras de Xbox Series X a PC, pero solo funciona con las tarjetas RTX y las RX 6000 de AMD.

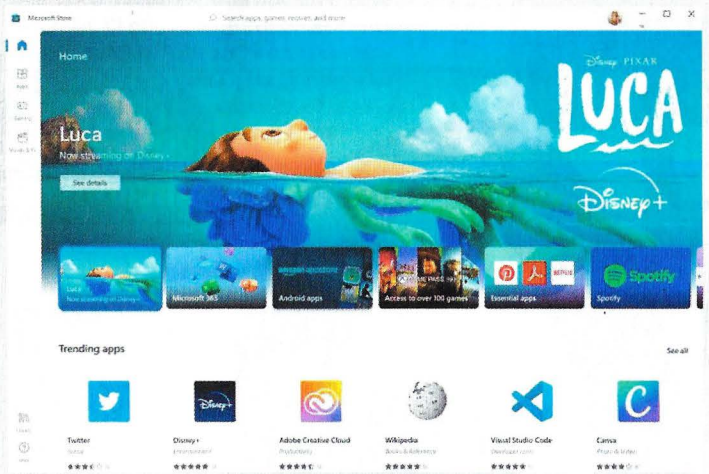


Con la nueva API el Ray Tracing consume menos recursos, lo que permite que se pueda aplicar en juegos exigentes como «CyberPunk 2077«.

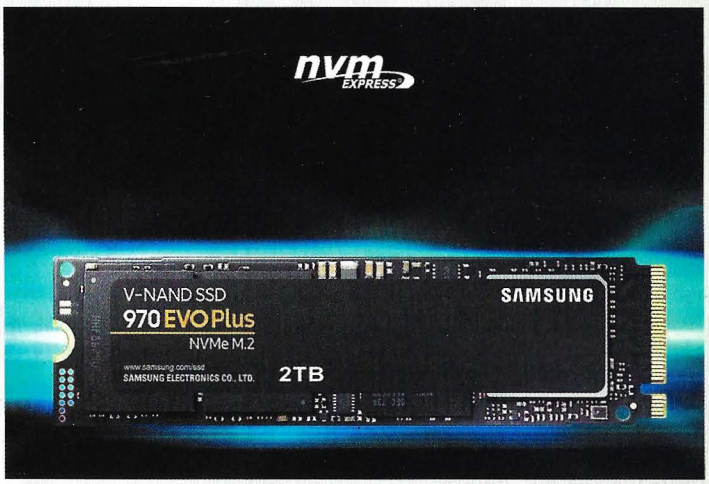
Todos los juegos tendrá HDR automático si no lo tienen de forma nativa. Aunque suponemos que no tendrá tanta calidad, al ser emulado.

Podremos jugar a los juegos de Android de forma nativa en Windows 11. Y también usar TikTok.





Esta es la nueva Tienda Windows. Con nuevo diseño, sí, pero esperamos también mejoras significativas en la gestión de nuestra Biblioteca de juegos.



Los SSD NVMe se van a convertir en el nuevo objeto de deseo de los usuarios y, especialmente, de los jugadores, cuando se lance Windows 11.

o la película. Hay que crearlos específicamente para cada título, por eso unos juegos tienen HDR, y otros no.

En Windows 11, con los juegos que no lo incluya, el sistema operativo creará un HDR automático. Lógicamente no será igual que un HDR nativo, en donde los programadores han analizado todo el juego y saben cómo ajustar mejor el HDR. Pero al menos debería ser una mejora frente al mismo juego sin HDR.

Eso sí, para poder usar Auto HDR es necesario que el monitor o el televisor, sean compatibles con HDR.

DirectStorage

Esta es la novedad de Windows 11 más importante. De forma similar a DirectX 12 Ultimate (en realidad está integrado aquí), DirectStorage trae a los PCs el sistema de carga ultrarrápida de Xbox Series X.

La mayoría de los juegos utilizan texturas comprimidas para ocupar menos espacio en el disco duro, que se descomprimen cuando se necesitan.

DirectStorage acelera este proceso al hacer que las texturas las descomprima la GPU, en lugar de la CPU. Mejora también la comunicación directa entre la RAM y la tarjeta gráfica.

El resultado es que los juegos cargar más rápido y se reducen los "petardeos" o las texturas vacías en los juegos de mundo abierto. Eso sí, para aprovechar DirectStorage, además de Windows 11 necesitarás un SSD NVMe (no funciona en los SSD estándar), y una tarjeta RTX o RX 6000 de AMD, ya que no es compatible con GPUs anteriores.

Android

Finalmente, Windows 11 también será capaz de ejecutar apps de Android de forma nativa, en concreto todas las apps que están en la Amazon Appstore.

Podrás usar TikTok -lo que seguro que a muchos les encantará- y otras muchas en su versión de móvil. A nivel lúdico, podremos jugar a muchos juegos de móvil que no están en PC, o cuya versión es distinta a la que existe en los ordenadores. O jugar online con jugadores de móvil, desde el PC.

Cuándo y cómo

Aunque Microsoft no ha puesto fecha oficial, los rumores según documentos internos filtrados, indican que Windows 11 se lanzará el 20 de octubre.

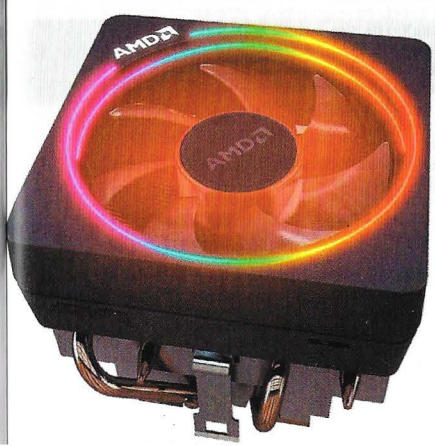
También se dice que este año solo llegará en versión OEM para nuevos PC.

La actualización a partir de Windows 10 será gratuita, pero es posible que para ello tengamos que esperar hasta el año que viene.

Como hemos visto, Windows 11 aporta alguna cosas interesantes a los jugadores, aunque nada revolucionario.

Por suerte, al ser una actualización gratuita, no hay dilema: todo el mundo podrá actualizarse para disfrutar de sus novedades.

TODAS LAS CPU COMPATIBLES CON WINDOWS 11



La obligación de tener un PC con chip de seguridad TPM 2.0 -lo que ha ocasionado una polémica bastante importante entre la mayoría de usuarios- ha hecho que el número de CPU compatibles sea reducido, a día de hoy. Estas son las CPUs que cuentan con un chip TPM 2.0 integrado:

CPU Intel compatibles con Windows 11

- Intel 8ª, 9ª, 10ª, 11ª generaciones, y más recientes.
- Intel Xeon Skylake-SP, Cascade Lake-SP, Cooper Lake-SP y Xeon Ice Lake-SP
- También se admiten los procesadores Pentium y Celeron más nuevos.

CPU AMD compatibles con Windows 11

- AMD Ryzen 2000, 3000, 4000 y 5000
- AMD Ryzen Threadripper 2000, 3000 y Pro 3000
- AMD EPYC de 2ª generación y EPYC de 3ª generación

Por suerte, como comentamos en el artículo, se puede incluir un chip TPM 2.0 en cualquier PC con una tarjeta de expansión, así que los ordenadores con CPUs más antiguas también funcionarán, siempre que instalemos una de estas tarjetas, que cuesta unos 20 euros.

¿LOS MEJORES AURICULARES QUE PROBARÁS JAMÁS? ES POSIBLE...

CREATIVE SXFI AIR GAMER

Producto: Auriculares gaming **Precio:** 139.99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

Creative se ha salido con la nueva versión de sus auriculares SXFI. Los Air Gamer con compatibles prácticamente con todo tipo de dispositivos, no solo PC para juegos, sino Mac, consolas de nueva generación y dispositivos móviles Android o iOS. Sus conexiones van del Bluettoth, perfecto para la movilidad, al jack de 3.5" o el USB. Pero **el gran impacto viene de la calidad del audio y la personalización extrema.** Como en anteriores modelos, puedes crear un perfil único para cada usuario, y las posibilidades de personalización por el software para PC, su comodidad y ligereza los hacen... ¡únicos!

INTERÉS

El diseño de las almohadillas de los Air Gamer pone la guinda a los auriculares de Creative. No solo son cómodos, sino muy transpirables.

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

SONIDO PERSONALIZADO AL MÁXIMO NIVEL

Los conocedores de cualquier versión anterior de auriculares Super X-Fi ya saben que la personalización es uno de sus puntales. La tecnología de audio holográfico en el modelo Air Gamer sigue los mismos pasos que en otros. El uso de la app SXFI es el primer paso, pero si ya tienes un perfil previo puedes importarlo y cargarlo en el Air Gamer. El siguiente paso es el software SXFI Control para tu ordenador, en que terminar la configuración.

NUESTRA OPINIÓN

Creative consigue con los SXFI Air Gamer uno de los productos más redondos de su catálogo. Unos auriculares todoterreno perfectos para gaming, música y cine, personalizables como no imaginas y con una tecnología de audio que obra milagros.

LA NOTA 96

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	9
DISEÑO	9
PRESTACIONES	9
GAMING	9
PRECIO / CALIDAD	9

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Procesamiento de audio:** Tecnología Super X-Fi + SXFI Battle Mode
- **Drivers:** 50 mm imanes de Neodimio
- **Batería:** Ion Litio recargable
- **Duración batería:** hasta 11 horas
- **Frecuencia de respuesta auriculares:** 20-20000 Hz
- **Impedancia auriculares:** < 2.2 kΩ
- **Frecuencia de respuesta micrófono:** 100-16000 Hz (Commander Mic) 100-8000 Hz (NanoBoom Mic)
- **Impedancia micrófono:** < 2.2 kΩ
- **Sensibilidad micrófono:** 1 kHz: -42 dB (Commander Mic) 1 kHz: -38 dB (NanoBoom)
- **Peso:** 349 g (con Commander Mic) 338 g (con NanoBoom Mic)
- **Conexión:** USB, 3.5 mm entrada Stereo
- **Compatible con:** Windows, macOS, PS5, PS4, Xbox Setries X y S, Xbox One Series, Nintendo Switch, iOS, Android
- **Sistemas Operativos soportados:** macOS 10.13 y superiores, Windows 10
- **Almohadillas:** Proteína de cuero perforado con espuma con memoria.

JUEGA EN 4K CON LA MEJOR CALIDAD

AOC U28G2XU

Producto: Monitor gaming **Precio:** 739 €
Más información: AOC **Web:** *eu.aoc.com*

Si buscas actualizar tu monitor para pasarte a la resolución 4K nativa (3840x2160), el AOC U28G2XU puede ser una opción que te interese. El nuevo monitor de AOC ofrece un **panel IPS de 28" con frecuencia de refresco de 144 Hz, y respuesta de 1 ms GtG**. Es compatible FreeSync y G-Sync, tiene dos puertos HDMI 2.0, 98.8% de cobertura DCI-P3, 370 nits de brillo y contraste 1000:1.

INTERÉS

DISEÑO Y PRECISIÓN TOTAL EN TU MANO

KROM KAIYU

Producto: Ratón gaming **Precio:** De 29.90 €
Más información: Krom **Web:** *www.kromgaming.com*

Lo inusual del diseño de la carcasa del Krom Kaiyu es lo primero que llama la atención de este ratón gaming, pero tiene mucho más de lo que presumir. Como su **sensor PixArt PWM 3327 de hasta 12000 dpi, con 6 niveles que se pueden cambiar al vuelo**. Tiene iluminación RGB personalizable, 6 botones programables y solo pesa 65 gramos. Un ratón único a un gran precio.

INTERÉS

LIGEROS COMO EL MEJOR AUDIO

LOGITECH G335

Producto: Auricular gaming **Precio:** desde 69.99 €
Más información: Logitech **Web:** *www.logitech.com*

Los 240 gramos de peso de los Logitech G335 los convierten en unos de los más ligeros del mercado del audio para PC. Ofrecen **un diseño similar al de sus hermanos mayores, los inalámbricos G733** –los G335 tienen conexión por cable–, pero son más delgados. Tienen diadema de suspensión ajustable y se adaptan a la cabeza de forma cómoda. Además, tienen certificación Discord.

INTERÉS

TECNOGAMING

SAMSUNG ODYSSEY SERIE G

Samsung ha presentado la ampliación de sus monitores gaming Odyssey para 2021. Se trata de varios modelos (G30A, G50A y G70A) de **pantalla plana de 24 a 28 pulgadas, de 144 y 165 Hz, compatibles G-Sync y FreeSync** y con resoluciones que oscilan entre FHD y 4K

www.samsung.com

STEAM DECK

Valve ha anunciado el lanzamiento de Steam Deck para diciembre de 2021. Se trata de un **dispositivo portátil para jugar en Steam como un PC**. Su tecnología se basa en una APU personalizada combinando arquitecturas Zen 2 y RDNA 2. Habrá tres modelos, entre 419 € y 679 €.

www.steamdeck.com

PHILIPS MOMENTUM 559M1RYV

Philips lanza el primer monitor del mundo diseñado para Xbox, el Momentum 559M1RYV. Tiene una **pantalla de 55", resolución 4K y frecuencia de 120 Hz**. Es compatible con DisplayHDR 1000 e incluye una barra de sonido diseñada por Bowers & Wilkins. Sale por 1399 €.

www.philips.es

SOUND BLASTER X4

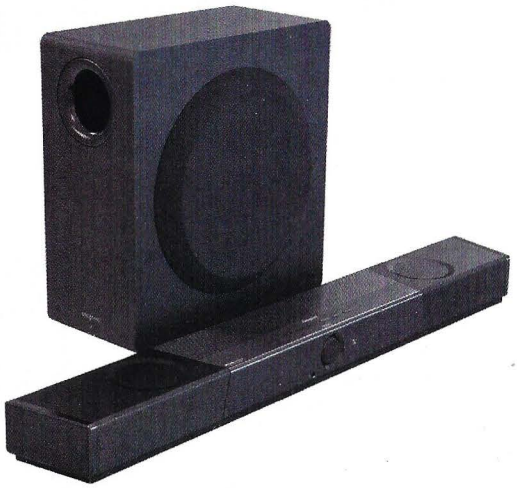
Ya está disponible la sucesora de la Sound Blaster X3. la nueva tarjeta de sonido de Creative cuenta con **tecnología Super X-Fi, hasta 7.1 canales, códec Dolby Digital Live** -en Windows- y funcioanes como NoiseClean, VoiceDetect o VoiceMorph, para personalizar tu experiencia.

es.creative.com

LA NUEVA ERA DEL SONIDO

CREATIVE SXFI CARRIER

Producto: Barra de sonido
Precio: 999.99 € **Más información:** Creative
Web: *es.creative.com*



La nueva barra de Creative utiliza la tecnología de **sonido holográfico de los auriculares Super X-Fi** para una experiencia sonora increíble. Se ha desarrollado junto a Dolby Laboratories, **integra Dolby Atmos junto a la tecnología SuperWide** de la Sonic Carrier. Ofrece conexiones Bluetooth, USB-C y USB-A, puerto HDMI eARC y dos entradas HDMI 2.1. La guinda la pone un subwoofer inalámbrico de 10", con unos graves suaves y potentes, para reforzar la experiencia cinematográfica.
INTERÉS

SONIDO TOTAL, SIN RUIDOS

TCL MOVEAUDIO S600

Producto: Auriculares inalámbricos **Precio:** 149.99 €
Más info.: TCL **Web:** *www.tcl.com*

Los nuevos intraurales de TCL llegan con tecnología híbrida de cancelación de ruido y el llamado modo Transparencia, para **asegurar la nitidez del sonido y ser escuchado en los entornos más ruidosos**, sin ningún problema. Ya sea en llamadas o reproducción de audio, TCL asegura que la calidad del audio es total. Tienen protección IP54, Bluetooth 5.0 y están disponibles en tres colores.
INTERÉS

IMAGEN PORTÁTIL PERFECTA

AOC I1601P

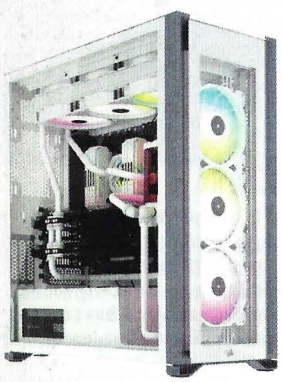
Producto: Monitor portátil **Precio:** 239 €
Más información: AOC **Web:** *eu.aoc.com/es*

Los profesionales que trabajan habitualmente con dos pantallas encontrarán en el nuevo I1601P de AOC una solución estupenda para llevar sus proyectos a todos lados. Se trata de un **monitor portátil de 15.6", resolución Full HD y conexión híbrida USB-C y USB-A**. Tiene panel IPS y puede usarse en posición vertical y horizontal. Su funda sirve como soporte plegable y solo pesa 800 g.
INTERÉS

UN CHASIS CON ESTILO

CORSAIR 7000X RGB

Producto: Chasis PC **Precio:** 329.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com/es*

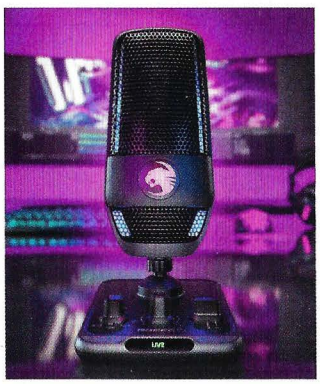


Entre los nuevos modelos de chasis para PC de Corsair destaca el 7000X RGB. Pensado para el máximo potencial de refrigeración, es una caja de formato ATX de enorme capacidad. Incluye iluminación RGB con **cuatro ventiladores SP140 RGB Elite AirGuide, controlador iCUE Commander Core XT**, soportes para SSD, hasta 6 unidades de 2.5" o 3.5" y el sistema de gestión de cableado RapidRoute.
INTERÉS

SONIDO DE ESTUDIO EN TU PC

ROCCAT TORCH

Producto: Micrófono USB **Precio:** 99.99 €
Más info.: Roccat **Web:** *www.roccat.com*



El nuevo micrófono USB de Roccat ofrece calidad de estudio para tus emisiones en streaming, partidas o edición de vídeos. Tiene **sonido de calidad de 24 bits. diseño con doble condensador**, monitorización del micrófono sin latencia y filtro antipop incorporado. Además de su soporte incorporado, es compatible con soportes de araña y brazos variados. Incluye iluminación RGB AIMO.
INTERÉS

REFRIGERACIÓN ESPECTACULAR

CORSAIR H170I ELITE CAPELLIX

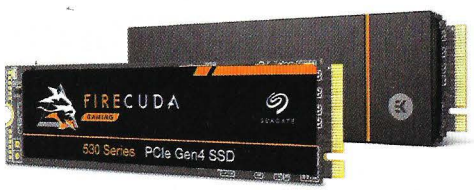
Producto: Refrigeración líquida para CPU **Precio:** 228.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

El nuevo sistema de refrigeración líquida de Corsair se basa en un radiador de 420 mm que cuenta con **tres ventiladores ML140 RGB PWM y un cabezal de bomba RGB**. Es el todo en uno de mayor rendimiento de Corsair hasta la fecha, según afirma la compañía. La bomba centrífuga emite menos de 20 dBA y los ventiladores giran a 2000 rpm. Es compatible con sockets AM4, LGA 1200, 115X y 2066.
INTERÉS

VELOCIDAD DE VÉRTIGO EN TUS DATOS

SEAGATE FIRECUDA 530

Producto: Disco Duro SSD **Precio:** de 178.90 € (500 GB) a 1179.90 € (4 TB)
Más información: Seagate **Web:** *www.seagate.com*



Segate ha presentado el FireCuda 530 como su unidad SSD más rápida y de mayor rendimiento, destinada sobre todo a juegos. Se trata de un **SSD PCIe de 4ª generación con NVMe**. Se ofrece en versión estándar o con disipador, diseñado por EKWB, que cambia las aletas de enfriamiento por un bloque de aluminio. Tiene garantía de 5 años e incluye herramientas SeaTool y DiscWizard.
INTERÉS

RENDIMIENTO DE PORTÁTIL, EN TABLET

GETAC F110

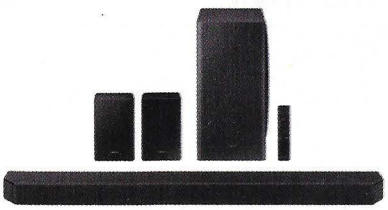
Producto: Tablet Robusta **Precio:** 2309 € (sin IVA)
Más información: Getac **Web:** *www.getac.com*

La nueva generación de tablet robustas F110 de Getac se basa en procesadores Intel Core i5 e i7 Tiger Lake, y gráficos Intel Iris Xe integrados. **Utiliza WLAN WiFi 6, Bluetooth 5.2 y WWAN 4G LTE/GPS** –no olvidemos que suelen usarse en exteriores–. También incorpora un puerto Thunderbolt 4 con una gonexión de 40 Gb/s. Resiste caídas de hasta 6 pies y opera entre -29° y 63°C.
INTERÉS

TECNOTREND

PHILIPS 498P9Z

Philips lanza el monitor 498P9Z enfocado a profesionales del diseño gráfico, arquitectos, programadores, etc., para trabajar en entornos multitarea. Cuenta con un **panel curvo VA de 165 Hz y tiene un tamaño de 49"** con formato 32:9. Llega en agosto a un precio de 1149€.
www.philips.es



SAMSUNG SERIE Q 2021

Samsung ha anunciado la disponibilidad de las **nuevas barras de sonido de su serie Q, con tecnología True Dolby Atmos**. Además, todas las barras de las gamas Q y S incluyen la tecnología Q-Symphony, que combina los canales de audio de la barra con los altavoces de TV OLED Samsung.
samsung.com

ZTE YOUCARE

Durante el MWC, ZTE presentó **YouCare, un servicio de monitorización remoto de salud**, basado en tecnología wearable, textil y lavable. Detecta parámetros biovitales de la persona y los transmite por 5G. Se puede usar en, por ejemplo, camisetas, sin componentes metálicos.
www.zte.es

TOUGHPOWER TF1 1550W TITANIUM

Aquellos que necesiten de gran potencia en su PC, debido a la conexión de múltiples componentes, tienen en la nueva PSU de Thermaltake su mejor aliado. Se trata de una **fuente de alimentación de 1550W**, con protección 12V OCP para evitar daños en los discos en caso de un pico inesperado.
www.thermaltake.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.

MICROPROCESADOR

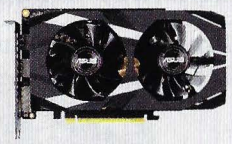
INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

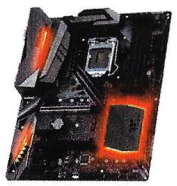
www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.



PLACA BASE

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?

TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES (Exclusiva GAME)
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

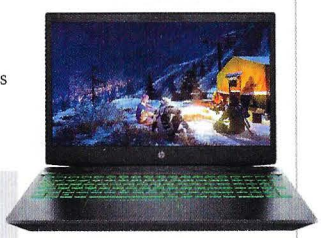
INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

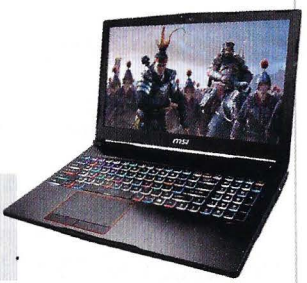
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

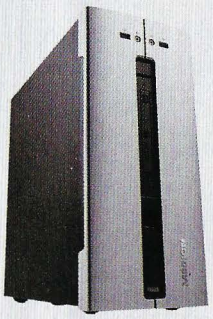
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA

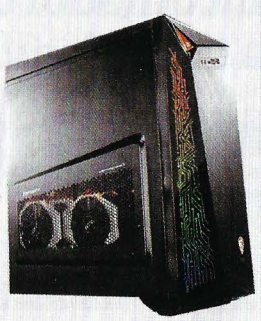
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

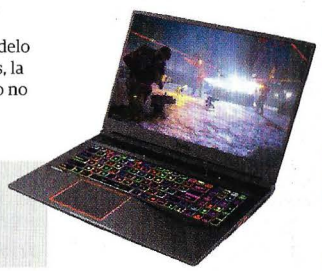
INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

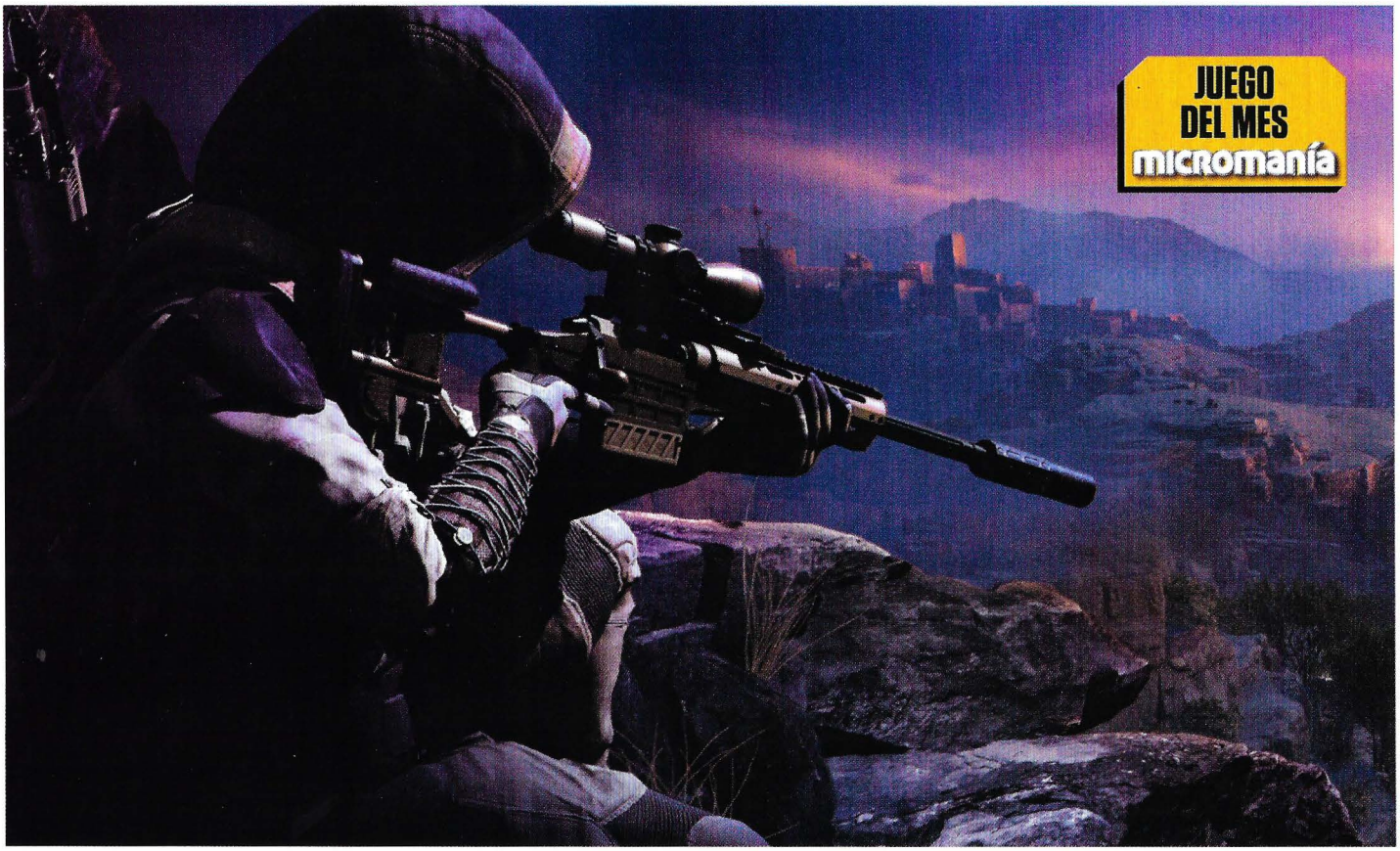
¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €



SNIPER GHOST WARRIOR CONTRACTS 2

Calcula, apunta, aguanta la respiración...

LA REFERENCIA

SNIPER G.W. CONTRACTS
El primer juego ya ofrecía las líneas maestras de jugabilidad, mecánicas y acción.

ALTERNATIVAS

SNIPER ELITE 4
No comentado en MM

SNIPER GHOST WARRIOR 3
Nota: 65 **MM 266**

Con «Contracts», CI Games rompió la estructura de la saga «Sniper Ghost Warrior» para apostar más por la acción y el desafío puntual, que por la trama o la inmersión. O, quizá, sería más preciso decir que reorganizó el diseño de acción. Algo que vino muy bien a la franquicia, porque la última entrega acusaba ya gran agotamiento.

En todo caso, «Sniper Ghost Warrior Contracts» insufló nueva vida a la saga y fue un acierto, aunque se entendiera como un puñado de misiones sueltas y poco más. Ahora, el estudio ha dado una vuelta de tuerca y ha querido ofrecer una historia global detrás de todos los contratos de esta segunda parte, aunque manteniendo ese diseño de misiones independientes. Y funciona aun mejor.

Contra la sátrapa

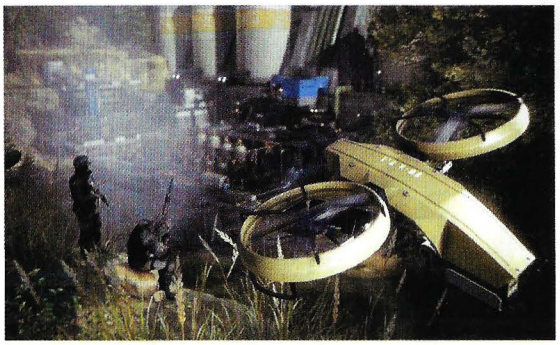
En «Contracts 2» tenemos el objetivo final de acabar con Bibi Rashida, gobernante de Kuamar –país ficticio entre Libia y Siria–, que subió al trono tras el asesinato de su marido. La excusa, como siempre, es que al país llegue la democracia y la paz, pero quién sabe cuáles son las verdaderas razones. No es algo que te importe, en todo caso. Eres un asesino de élite y te pagan por conseguir objetivos. Y aquí hay muchos.

«Contracts 2» ofrece algunas novedades interesantes, sobre todo

"Conviértete en Raven, un francotirador de élite, y aniquila a tus objetivos sin piedad"

INFOMANÍA

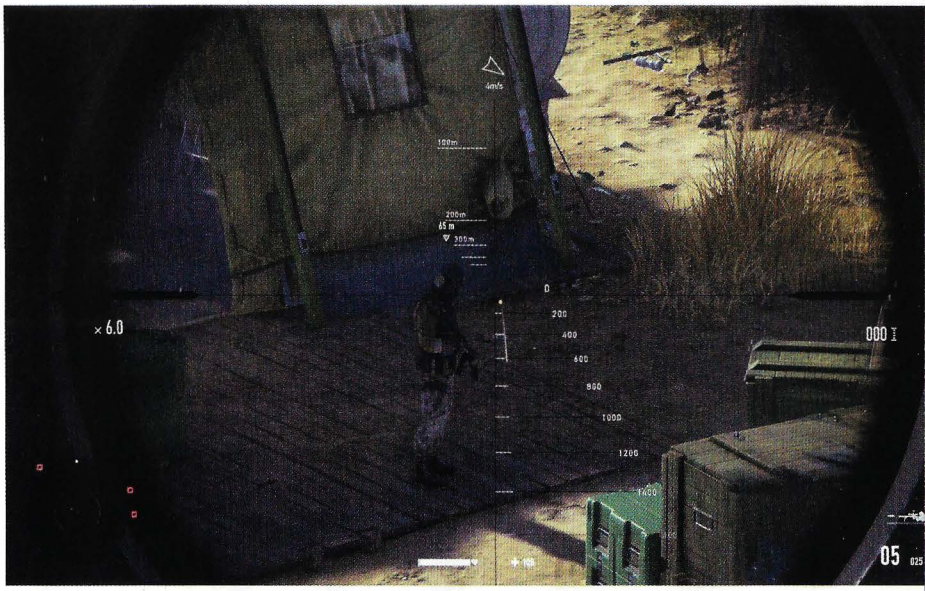
FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
18 **Género:** Acción **Idioma:** Español (textos) **Estudio/compañía:** CI Games **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 39.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *sniperghostwarriorcontracts2.com*	**Mapas:** 5 (tipo sandbox). **Contratos:** 10 **Equipo táctico:** Torreta y dron. **Mejoras en equipo:** Máscara y reconocimiento, apoyo y sigilo, dron y torreta, equipo y artilugios. **Ramas de mejora:** de 1 a 3 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i5 7600, Ryzen 5 1600 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 20 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 970, Radeon RX 580 **Conexión:** Banda ancha **S.O.:** Windows 64 bit	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 20 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx **Conexión:** Fibra óptica **S.O.:** Windows 10 64 bit



El equipo táctico es uno de los elementos clave. El dron para la exploración y hackeo, y la torreta automática son geniales.

¡Brutal! La cámara de bala es... ¡brutal! Como en anteriores entregas de la saga, la violencia gráfica es muy explícita.

Al usar la máscara podemos identificar objetos interactivos en el escenario, así como resaltar a los enemigos del entorno.



Ajusta la distancia, mide la velocidad del viento, aguanta la respiración... ¡Dispara! CI Games nos trae más contratos para Raven, ahora en Oriente Medio, en el país ficticio de Kuamar.

Usar los prismáticos es vital. No solo para identificar y marcar a los enemigos, sino para localizar a los obejtivos principales de cada contrato, objetos tácticos y elementos estratégicos del escenario.

en el diseño de mapas y misiones. Tres de los cinco mapas incluidos ofrecen un diseño pensado específicamente para la eliminación de objetivos a muy larga distancia –¡hasta 1000 metros!–, que pondrán a prueba todas tus habilidades. Otros dos ofrecen un diseño más parecido al de «Contracts», con su estilo "sandbox", para poder poner en práctica distintas tácticas y estrategias, y explorar distintas rutas a la hora de acercarnos a los objetivos.

En la variedad está la diversión

Una de las virtudes de «Contracts 2» está, más allá del diseño de las misiones, en las posibilidades que ofrece para que desarrollemos distintos estilos y estrategias. Además de la exploración en el mapa abierto, el desarrollo del equipamiento en cuatro grandes áreas, el uso de herramientas tácticas, como el dron o la torreta, o la posibilidad de apostar por acción directa, sigilo o sabotaje permite, con un contenido que podría parecer muy limitado, conseguir un nivel de rejugabilidad realmente sorprendente. Si es que quieres, claro. Pero la opción está ahí.

Hay algunas cosas de «Contracts 2» que podrían estar más pulidas, claro. Sobre todo en cuanto a inmersión en el mundo de juego. A veces, el sistema de autoguardado la rompe por completo. En otras ocasiones, el no contar con una libertad total para alcanzar algunos objetivos frustra la experimentación. Y no puede librarse de la sensación continua de que más que un juego nuevo parece una expansión del título original. Pero, así y todo, es muy bueno. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Conviértete en un francotirador y consigue contratos de eliminación. Viaja al país ficticio de Kuamar, explora cinco mapas abiertos y acaba con los distintos objetivos que se encuentran allí.

LO QUE NOS GUSTA

- El diseño de los mapas. Excelentes puntos calientes, cuellos de botella y elementos tácticos del escenario.
- La calidad gráfica y el realismo visual, muy notables.
- Las posibilidades tácticas con el uso del equipo: drones, torretas, explosivos y municiones diversas.
- La inclusión de objetivos secundarios en el contrato.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El sistema de guardado automático. Te saca de la inmersión en el realismo buscado.
- Se ha perdido variedad en las ejecuciones cuerpo a cuerpo y la cámara de la bala. Casi siempre similares.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque, en cierto modo, «Contracts 2» se deja sentir más como una expansión del juego original que como un nuevo juego, los contratos, el diseño de las misiones, el cambio de ambientación sobre el primer título, la jugabilidad y los escenarios ofrecen desafíos de altura para el fan de la saga. Con un precio algo menor sería aún más recomendable.

LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 73 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 72

RED SOLSTICE 2: SURVIVORS

¡Guerra mutante en el planeta rojo!

LA REFERENCIA

THE RED SOLSTICE
El anterior juego de la saga sentó las bases de diseño y mecánicas de juego, similares.

ALTERNATIVAS

XCOM: CHIMERA SQUAD
Nota: 86 **MM 298**

GEARS TACTICS
Nota: 82 **MM 299**

En Marte, las cosas han cambiado. La biomasa se ha extendido, ha arrasado las colonias, los mutantes STROL campan a sus anchas y aún quedan supervivientes que rescatar.

Te han despertado para dirigir la Célula, un cuerpo de élite para luchar contra los mutantes. Eres el Ejecutor y de ti depende la vida de millones. Explora, consigue recursos, desarrolla investigaciones científicas, progresa en tus habilidades, amplía tu base de operaciones y recluta soldados especializados para la misión que puede dar una oportunidad a la humanidad... o hacer que desaparezca para siempre. ¿Crees que podrás aceptar el desafío?

Crónicas marcianas

La trama de «Red Solstice 2: Survivors», arranca allí donde terminaba la del juego anterior, pero toda su esencia, mecánicas y jugabilidad son prácticamente similares, salvo mejoras y pulido en control e interfaz. ¿O sea? Pues acción táctica y estrategia en tiempo real, más exploración y combate.

No haber jugado «The Red Solstice» no te supondrá ningún problema, no estés preocupado, porque si eres fan del género bastará con que sepas que el título de Ironward tiene un referente directo en la saga «XCOM». Sin los turnos, eso sí. Solo con eso, ya tienes una pers-

"Disfruta de la acción táctica en tiempo real, en un desafío de supervivencia en Marte"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Estrategia/Rol/Acción
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Ironward
- **Distribuidor:** 505 Games
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 29.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *theredsolstice.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Clases de soldado:** 6 (asalto, demolición, apoyo pesado, tirador, médico, explorador).
- **Misiones:** 15 principales, 20 secundarias
- **Tipos de misiones:** 3 (sigilo, exploración, supervivencia).
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, hasta 8 jugadores)

ANALIZADO EN

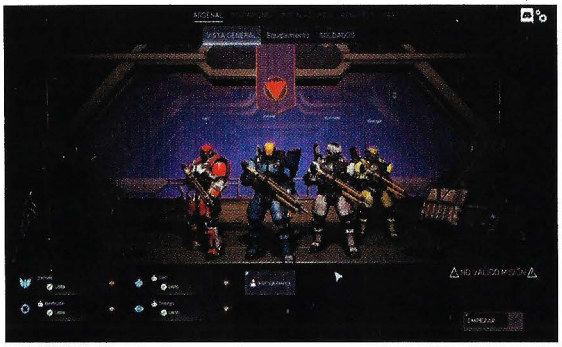
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

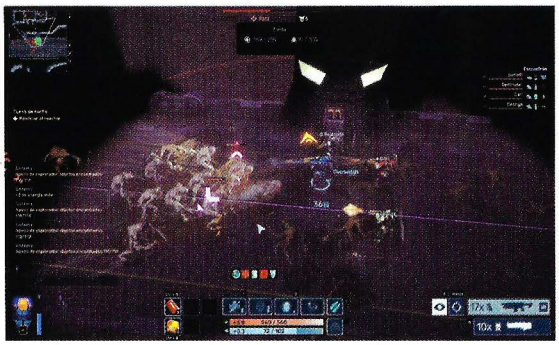
- **CPU:** Core i5 2300, AMD FX 4350
- **RAM:** 6 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTS 450, Radeon HD 5750
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

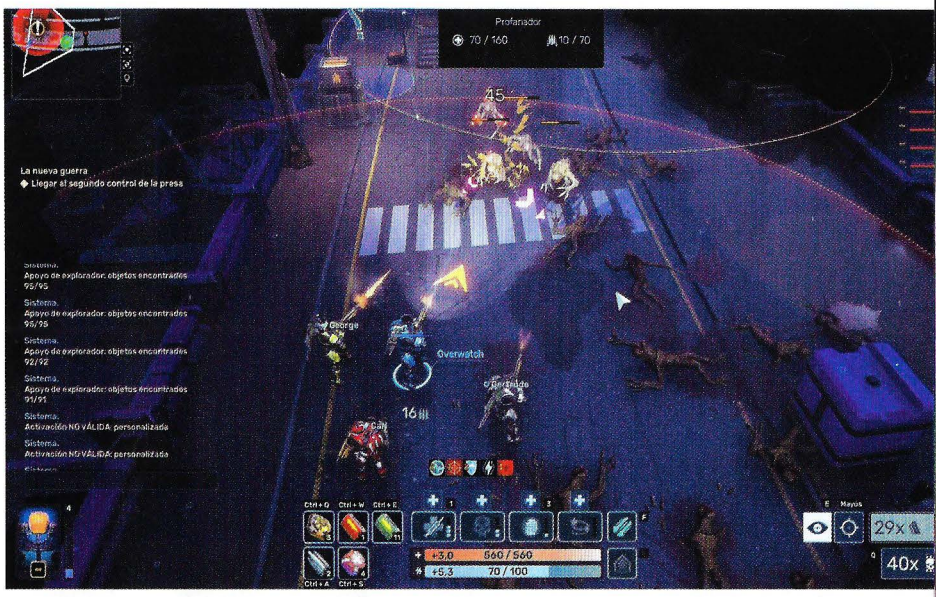


La configuración del escuadrón antes del despliegue en la misión es un paso básico que hay que cuidar con atención.



Como jefe de escuadrón puedes dar órdenes básicas a los miembros de la IA de tu grupo, como seguirte o parapetarse.

Consultar el mapa en cada misión se vuelve una rutina indispensable en el juego. Los caminos no siempre están claros.



¡Rescata a los supervivientes en Marte! Acción, exploración, combate táctico y supervivencia en el planeta rojo. ¡Combate a los mutantes STROL, en solitario o junto a un grupo de amigos!

Seguro que el mapa de campaña te recuerda a algo... Si eres fan de la estrategia y la acción táctica, es posible que esto –y otros apartados del juego– te recuerde a la saga «XCOM».

pectiva global de lo que te espera en este desafío marciano.

Como en la saga de Firaxis, «Red Solstice 2» ofrece posibilidades continuas de mejora en tu personaje, los del grupo, investigación de tecnologías para mejoras de tu base, mejoras en arma, traje, habilidades de grupo y mucho más. Todo para desarrollar el estilo de acción a tu gusto. Una acción que, repetimos, es en tiempo real y ofrece algunas posibilidades muy interesantes. Por ejemplo, la de automatizar el disparo cuando se detecta a un enemigo, aunque le hace menos daño que si usas disparos manuales.

También tienes la posibilidad de usar dos tipos de armas, personalizar la munición, usar torretas automáticas... En definitiva, los distintos tipos de misión del juego permiten usar distintas tácticas basadas en el equipo y el arsenal usados, además de la configuración de los miembros de tu escuadrón, equilibrando el grupo con las seis clases distintas disponibles. Un juego que se adapta a ti.

Desafío en compañía

Para ponerle la guinda –o no, si prefieres la campaña en solitario–, el desafío se puede llevar a cabo en modo cooperativo, con hasta 8 jugadores simultáneos. Eso sí, a veces la acción se vuelve algo confusa, así que debes aprender a coordinar las acciones y equilibrar bien el grupo.

Aunque «Red Solstice 2» se puede definir como hemos hecho, como un «XCOM» sin turnos, ofrece bastante originalidad y personalidad como para no necesitar comparaciones. Quizá no sea épico, pero es muy divertido. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Combate a los mutantes STROL y salva a los supervivientes de Marte! Explora, combate, consigue recursos y lucha contra los mutantes, en un juego que combina estrategia y acción táctica.

LO QUE NOS GUSTA

- El estilo de acción. Combina la esencia y el estilo de «XCOM» con el combate en tiempo real.
- Las posibilidades de personalización de los soldados.
- Las opciones de investigación y mejora.
- La opción de juego cooperativo, hasta 8 jugadores.
- El diseño de los mapas y sus múltiples recovecos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunas misiones se pueden hacer demasiado largas por el tamaño del mapa, si te gusta explorar a fondo.
- Los picos de dificultad pueden ser demasiado habituales ante la escasez de algunos recursos.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Explora, investiga, combate a los mutantes y personaliza a tu grupo. Es como quitarle los turnos a «XCOM», aunque algo menos épico.

LA NOTA 79

MODO MULTIJUGADOR

El modo cooperativo puede resultar algo confuso cuando si no te coordina bien con el resto del grupo, pero es muy divertido.

LA NOTA 76

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 64

A TALE OF SYNAPSE

La magia de la lógica y los números

LA REFERENCIA

ORI & THE WILL OF THE WISPS
La clásica saga de plataformas ofrece también un entorno y ambientación mágicos.

ALTERNATIVAS

KUNAI
Nota: 75 **MM 296**

JOURNEY TO THE SAVAGE...
Nota: 85 **MM 296**

El universo mágico de Héméide es un lugar muy peculiar. Sus cuatro mundos están regidos por la geometría y la lógica, pero al tiempo cada uno de ellos parece estar modelado por formas caprichosas, casi abstractas. En ellos, habitan unas criaturas, los Synapsiens, que para alcanzar la plenitud deben abrir y expandir sus mentes. ¿Y qué mejor forma de hacerlo que con desafíos donde esa lógica, esa geometría y los números planteen puzles que les hagan pensar un poco? Quizá les cueste, pero ahí están un par de personajes muy peculiares: Néro y Sci. Esta extraña pareja se encargará de explorar esos mundos, conocer a sus pobladores y, con un poco de tu ayuda, superar todos esos desafíos y puzles que harán florecer este universo.

La aventura del saber

«A Tale of Synapse» es un juego difícil de encajar en un género específico. Tiene plataformas, pero no es tanto un juego de habilidad como se pudiera pensar por ello. Ofrece ligeros toques de acción, pero también es una aventura de exploración. Incluye muchos y variados puzles, en los que la lógica, las matemáticas y hasta la simulación física influyen, pero resultaría difícil calificarlo como juego educativo. Lo que los franceses de Souris-Lab han hecho, en fin, es

"Explora un universo mágico junto a Néro y Sci, resolviendo puzles lógicos y matemáticos"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

7

- **Género:** Aventura/Puzles
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Souris-Lab
- **Distribuidor:** Tesura Games
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 14.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *ataleofsynapse.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 2
- **Mundos:** 4
- **Niveles:** 46
- **Tipos de habilidades:** 5
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, dos jugadores; local y Remote Play Together)

ANALIZADO EN

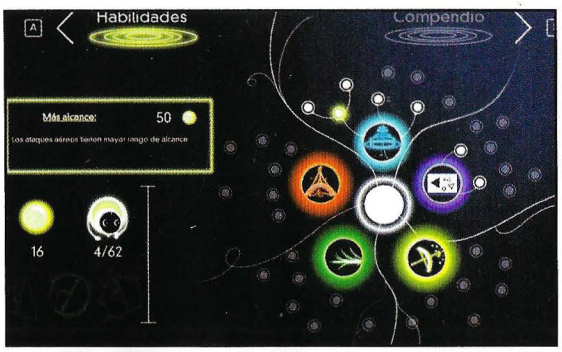
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

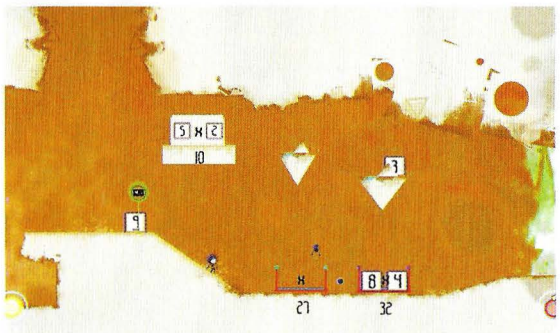
- **CPU:** Core 2 Duo a 1.5 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 1050
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 7

MICROMANÍA RECOMIENDA

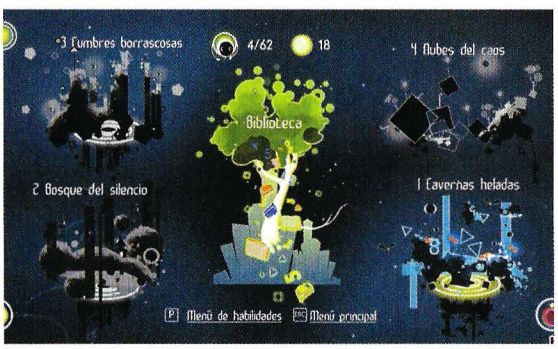
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



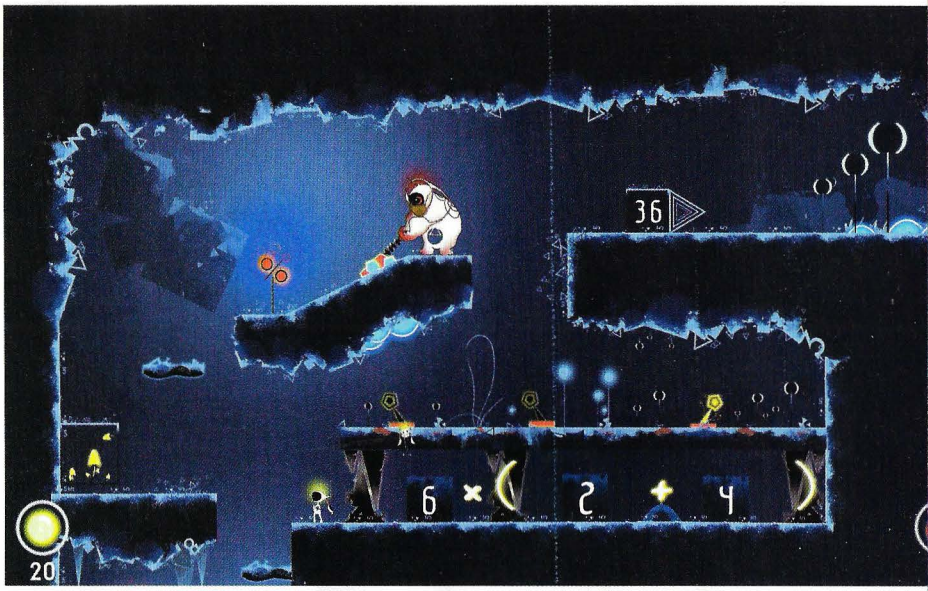
Cinco tipos de habilidades distintas ayudarán a nuestro héroe a superar los obstáculos físicos y mejorar en el combate.



Al activar la dimensión blanca visualizamos pistas, ocultas en el modo normal de exploración, para resolver los puzles.



Los distintos desafíos del juego se distribuyen en cuatro mundos mágicos, dominados por la lógica y los números.



Resuelve puzles, salta por plataformas, activa mecanismos y explora un universo lleno de magia, fantasía y desafíos lógicos, en una aventura de estilo visual único y para todos los públicos.

Néro tiene muchas habilidades, pero necesita a Sci para resolver los puzles del juego. Algunos exigen la activación de mecanismos distantes, que solo pueden manejarse entre ambos personajes.

una mezcla de todo ello, y lo han dado forma de juego cooperativo para dos jugadores –aunque se puede jugar perfectamente en solitario–, donde el desafío podría encajar en la definición de "aventura de conocimiento".

Los puzles de «A Tale of Synapse» se basan en la lógica y sencillas ecuaciones. Interruptores lógicos, pequeños desafíos aritméticos, etc. son la base de la aventura en que controlamos a los dos personajes ya conocidos, Néro y Sci. Y combinando, a veces, sus habilidades –de cinco tipos, que hemos de ir desarrollando con puntos de experiencia– podemos superar cualquier obstáculo que se nos presente.

Todos los puzles y desafíos se distribuyen en cuatro mundos distintos, todos ellos unidos por una dirección artística fascinante.

Los escenarios parecen cuadros abstractos, a veces con lo que se podría calificar de influencia del trabajo de Miró. Pero aunque habilidad, precisión, lógica y algo de acción son necesarios para disfrutar del juego, nada de ello es demasiado exigente ni duro. Se trata de un juego para disfrutar, en solitario o con ayuda.

Solo o con un amigo

El juego cooperativo es donde más brilla «A Tale of Synapse», ya sea en un PC o en modo remoto, pero es perfectamente disfrutable en solitario, aunque al principio el control de ambos personajes se haga algo áspero.

Aunque es atractivo y entretenido, quizá su aspecto naif y algo infantil te eche para atrás, pero es innegable que es un divertimento agradable y original. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Explora con Néro y Sci los mundos mágicos de Héméide. Ayuda a los Synapsiens a abrir y expandir la mente, resuelve puzles y desafíos lógicos y matemáticos, y disfruta de una aventura en compañía.

LO QUE NOS GUSTA

- La dirección artística. Visualmente estamos ante un juego único, a medio camino entre el arte abstracto y el cubismo. Casi parece inspiradoen la obra de Miró.
- Puzles muy bien diseñados, con el aliciente de usar la "dimensión blanca" para resolver algunos.
- Tener que controlar dos personajes simultáneos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces la simulación física te juega malas pasadas.
- Quizá a algunos usuarios les parezca algo infantil.
- El control es algo áspero inicialmente, pero se le coge el tranquillo a los pocos niveles.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

El diseño de escenarios, puzles y exploración, junto a algo de acción y el control de dos personajes simultáneos es un desafío muy atractivo.

LA NOTA 79

MODO MULTIJUGADOR

La coordinación en el control de ambos personajes es sencilla, y la modalidad cooperativa, local o remota, potencia la diversión.

LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 36

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 50

BACKBONE

Una fábula moderna y fascinante

LA REFERENCIA

DISCO ELYSIUM

Ya se ha convertido en un clasicazo, en su peculiar, único y extravagante mundo.

ALTERNATIVAS

PECAMINOSA
Nota: 89 **MM 309**

LACUNA
Nota: 81 **MM 310**

Todo empieza como un caso más de infidelidad matrimonial. Uno de esos con los que Howard Lotor, detective privado, se gana los garbanzos, que seguro que soluciona sacando un par de fotos y hablando con la gente adecuada. Pero pronto Howard descubrirá que tras la desaparición del marido de Odette Green se esconde algo más. Una oscura y terrible conspiración que parece implicar a las clases dirigentes y altas de la ciudad de Vancouver. A los mismísimos gorilas... ¡Oh, claro! No te habíamos dicho que en este universo distópico y alternativo, Vancouver está poblado por animales antropomorfos, con los gorilas dirigiendo una sociedad encerrada tras unos enormes muros que separan la ciudad de un mundo exterior hostil. O eso les han contado a sus habitantes.

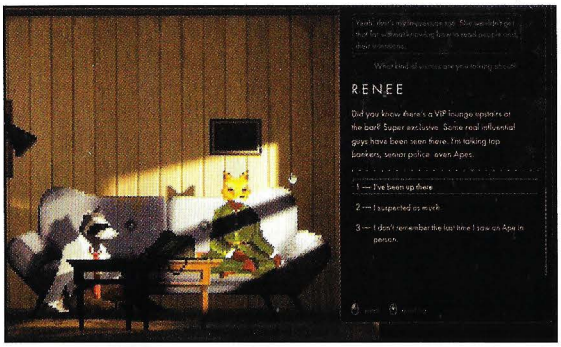
En la piel del mapache

Sí, «Backbone» adopta la forma de una fábula moderna. Un mapache, Howard, es el protagonista, y animales de todo tipo: conejos, castores, zorros, gorilas... forman la sociedad de este Vancouver alternativo. En realidad, «Backbone», bajo un aspecto formal de aventura gráfica clásica, encierra un juego con bastante crítica social y envuelto en una narrativa única, que es lo que convierte al juego de Egg-Nut en un título diferente.

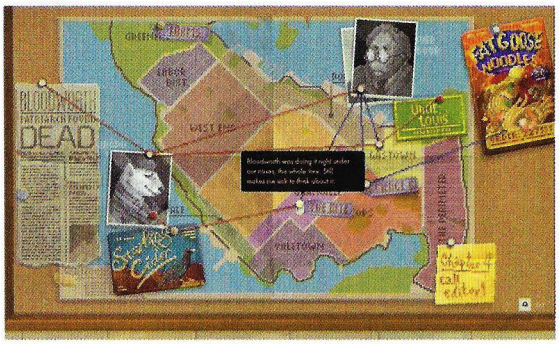
> **"Howard Lotor, detective privado, debe desvelar el terrible secreto que esconde Vancouver"**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
16 **Género:** Aventura **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** EggNut **Distribuidor:** Raw Fury **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 24.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.eggnut.net*	**Personajes jugables:** 2 **Actos:** 5 **Distritos de Vancouver:** 9 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Multi-Core a 1.8 GHz **RAM:** 4 GB **Espacio en disco:** 1 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 760 o equivalente **Conexión:** Banda ancha **S.O.:** Windows 7 64 bit	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 1 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica **S.O.:** Windows 10 64 bit



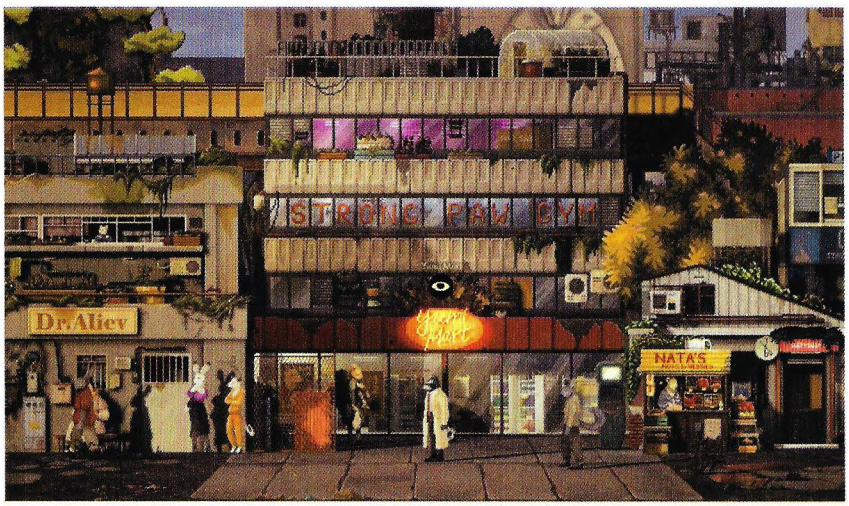
La misteriosa Renee es nuestra socia accidental. Puede ayudarnos, sí, pero en realidad también parece manipularnos.



Sospechosos, pistas y datos se distribuyen por toda la ciudad, pero no podemos explorarla como un mundo abierto.

Según progresa la trama, Howard deja sus escrúpulos de lado y usa todos los medios a su alcance para conseguir información.

¿Es este solo un caso más para Howard Lotor? «Backbone» nos sumerge en una Vancouver alternativa y distópica poblada por animales antropomorfos. Una aventura "noir" diferente.



En la Vancouver distópica de «Backbone» también los distritos separan a las clases bajas y altas de esta sociedad animalesca. Pero en todos ellos siempre podemos dar con un informador fiable.

Para empezar, en «Backbone» tenemos una estructura de diálogos que parece más bien sacada de un JDR, con diversas opciones que parecen conducir a caminos alternativos en la trama –no es así, como veremos más tarde–. Su historia "noir" nos conduce, como en una película de detectives, por distintas pistas que nos conducen a lugares y conclusiones inesperadas. Y todo, rodeado de un apartado visual sensacional. Su estética retro pixelada se combina con unos efectos visuales y de iluminación magníficos, lo que potencia su estilo cinematográfico.

Lo atractivo e interesante de su trama y su desarrollo, sobre todo durante los dos primeros actos –a partir del tercero la cosa decae y entra en un nivel, quizá, demasiado fantástico–, nos sumerge en un mundo coherente y realista, y nos hace disfrutar de una aventura estupenda con buenos personajes, muchas incógnitas y hechos que nunca acaban de desvelarse, pero que aportan verosimilitud al conjunto. Te mete en su universo.

¿No para todos?

Ten en cuenta que «Backbone», quizá, no sea un juego que guste a todo el mundo. Factores como la ausencia de traducción –está en inglés– se suman a otros formales, por una apuesta narrativa muy particular. Como esos cabos sin atar –intencionados–, partes de la trama que no acaban de desvelarse o la falsa sensación de que las elecciones –en diálogos y acciones– pueden cambiar la historia. No es así. Es lineal y su final muy abierto. Pero, quizá, esa sea también su gran virtud. Aunque no satisfaga a todos. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Descubre los trapos sucios de la sociedad de Vancouver. Métete en la piel de Howard Lotor, un detective privado, que se ve envuelto sin querer en oscuras conspiraciones que afectan a toda la sociedad.

LO QUE NOS GUSTA

- La estupenda dirección artística. La parte visual no solo ofrece unos gráficos sobresalientes, sino múltiples detalles de calidad y un estilo único.
- Gran jugabilidad. Un diseño de combate estupendo, tanto en el cuerpo a cuerpo como a distancia.
- La progresión del personaje y sus habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Solo está en inglés. Puede ser un gran impedimento.
- Demasiado corto. Y con no mucha rejugabilidad.
- Aunque aparenta ofrecer una trama con diversas ramificaciones, en realidad no hay tales. Es lineal.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

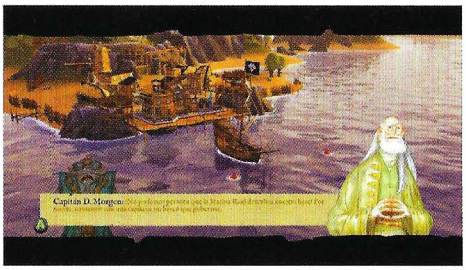
MODO INDIVIDUAL

«Backbone» apuesta por una narrativa diferente y única para una aventura gráfica clásica. Concebida como una moderna fábula, con una historia de detectives como eje, ofrece un estilo atractivo, una estética retro sobresaliente y una BSO estupenda. Salvo por su duración y la ausencia de traducción, es una aventura muy recomendable.

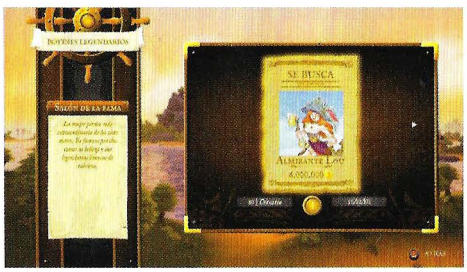
LA NOTA 77

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 66 METACRITIC MEDIOS LA NOTA 73

Entra en un mundo de piratas y conviértete en su rey. Para ello hay que navegar mucho, comerciar mucho, combatir mucho... «King of Seas» promete grandes aventuras, aunque la verdad es que se queda a medio gas.



Los piratas son perseguidos por la Marina Real. Y tú debes encargarte de que no descubran su base.



Las tabernas, como es lógico en una historia de piratas, son el lugar perfecto para reclutar marineros.

Si no te quieres despistar en tu periplo consulta frecuentemente el mapa. Es más que recomendable.

Pues sí, los piratas comercian. Y visitar distintos puertos te hace conseguir el mejor producto.

KING OF SEAS

Donde estén los viejos piratas...

ALTERNATIVAS

SEA OF THIEVES
Nota: 55 **MM 276**

SID MEIER'S PIRATES!
Nota: 93 **MM 120**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Aventura/Rol
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** 3D Clouds/Team 17 Digital
- **Distribuidor:** Team 17 Digital
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 24.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.kingofseas.net*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD FX 8150 a 3.6 GHz, Intel Core i5 2500K a 3.3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 6790, GeForce GTX 550 Ti
- **S.O.:** Windows 7/8/10 64 bit

Muchos de los fans de títulos clásicos como «Sid Meier's Pirates!» esperábamos como agua de mayo la llegada de «King of Seas». ¿Sus credenciales? Una apasionante historia de piratas en la que podemos encarnar a uno de los hijos del Rey de los Mares: Marylou o Luky. La posibilidad de convertirnos en piratas y llegar a ser su rey o reina. Una trama llena de conspiraciones, traiciones y giros. Combates en alta mar. Abordajes. Comercio. Exploración. Búsqueda de tesoros... Suena de maravilla, ¿verdad? Pues la realidad es que gran parte de eso se queda en agua de borrajas, pese a los intentos de 3D Clouds.

«King of Seas» es un juego que pone en nuestras manos un diseño no del todo acertado: farragosos batiburrillos de menús, sistemas de exploración y control bastante mediocres y no especialmente intuitivos, un mundo de juego que por su concepto "procedimental" cambia en cada partida... Tiene cosas buenas y malas –como todos los juegos–, pero no acaba de convencer. Se hace tedioso, confuso y tienes que echarle mucha paciencia y bastante tiempo para que empiece a enseñar sus virtudes. Lo malo es aguantar hasta entonces, claro.

Luchando contra los elementos

Reconocemos, no obstante, que «King of Seas» se enfrenta a una lucha no del todo justa. Como la Armada Invencible cuando tuvo que luchar contra los elementos –según se dice–, el juego de 3D Clouds se enfrenta a la inevitable comparación con leyendas como «Sid Meier's Pirates!». Y ahí, desde luego, no sale bien parado. En esto, y no lo podemos negar, juegan nuestras expectativas y prejuicios. Y «King of Seas» no aguanta la comparación.

Estamos, no hay duda, ante uno de esos títulos con buenas ideas, pero no tan buena puesta en práctica. Le falta ritmo, curvas de aprendizaje y dificultad mucho mejor diseñadas y calibradas, personajes con enjundia y una trama –de la que presumía, y no es así– mucho más interesante y profunda. Es un juego entretenido, si le das tiempo. Y poco más. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

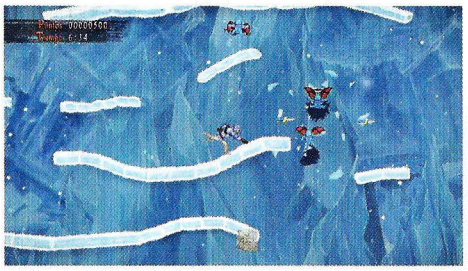
«King of Seas» surca los mares para rememorar y homenajear a los clásicos ambientados en el mundo de los piratas, pero se queda a medio gas y no convence. Si le das tiempo, es entretenido.

LA NOTA 56

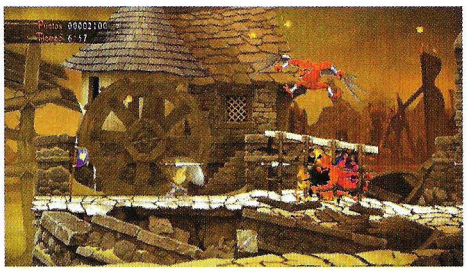
METACRITIC USUARIOS **LA NOTA ND** METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 68**

Ayuda al galante Arthur a rescatar de los Demonios a la princesa. Capcom devuelve a la vida una de sus sagas arcade legendarias, con un título que une partes de los dos juegos clásicos, para hacer uno nuevo.

La preciada armadura de oro es de los atuendos más molones de Arthur, pero tampoco dura mucho.



El estilo visual intenta ser fiel a los escenarios de los arcades originales, pero no acaba de convencer.



Algunos enemigos míticos de los arcades clásicos reaparecen en «Resurrection», y también hay nuevos.

Por delante, por detrás, por arriba, por abajo. Los enemigos atacan por todas partes y no dan un respiro.

GHOSTS 'N GOBLINS RESURRECTION

¿Debes volver donde una vez fuiste feliz?

ALTERNATIVAS

CELESTE
No comentado en MM

CUPHEAD
No comentado en MM

FICHA TÉCNICA

12

- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 29.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ghostsn-goblins.com/resurrection*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 4460, AMD FX 6300
- **RAM:** 4 GB **Disco Duro:** 10 GB
- **Gráfica:** GeForce GTX 760, Radeon R7 260X
- **Sistema Operativo:** Windows 10 64 bit

A veces no está claro si los sueños deben cumplirse. Enfrentarse a algo como «Ghosts 'n Goblins Resurrection» es tan atractivo, fascinante y delicioso, como doloroso y terrible. Y aquí lo único que vale es el gusto personal del jugador. Para muchos veteranos que llegaron a disfrutar de los juegos clásicos de la saga de Capcom en su versión recreativa –y nos incluimos–, las opciones pueden ser amarlo u odiarlo. Difícilmente va a haber término medio. Para jugadores más noveles, que se enfrenten por primera vez al universo «Ghosts 'n Goblins», les resultará, probablemente, un desafío apasionante, vertiginoso y delirantemente difícil –sí, porque la dificultad de la saga no es habitual en estos tiempos–. Aquí, claro, hay que recordar que en las recreativas todo se basaba en sacarte cuanto más dinero, mejor. Y si era rápido, miel sobre hojuelas.

Capcom ha hecho, en realidad, un juego nuevo con «Resurrection». Ha codigo cosas de aquí y allá de «Ghosts'n Goblins» y «Ghouls'n Ghosts», ha aprovechado unas y ha desechado otras. Las ha pasado por la batidora, les ha aplicado el RE Engine –sí, el mismo motor que los últimos «Resident Evil» y ha lanzado un juego de plataformas desafiante como pocos, que parece el mismo que recuerdan los veteranos. Pero no.

El clásico de Schrödinger

«Resurrection» es, y no es, «Ghosts'n Goblins». Tiene sus protagonistas, sus mecánicas, sus enemigos clásicos –sobre todo los finales–, sus armaduras que se destruyen, su héroe en calzoncillos, sus armas variables y su dificultad endiablada. Pero ya desde el nuevo estilo visual, que te deja desubicado, unos controles que muchas veces no responden como deberían, una precisión regulera en saltos y disparos, unos extraños niveles de nuevo cuño y algún que otro bug que nos ha fastidiado la partida –como que objetos destruibles del escenario nos dejen bloqueados–, esto es, y no es, «Ghosts'n Goblins».

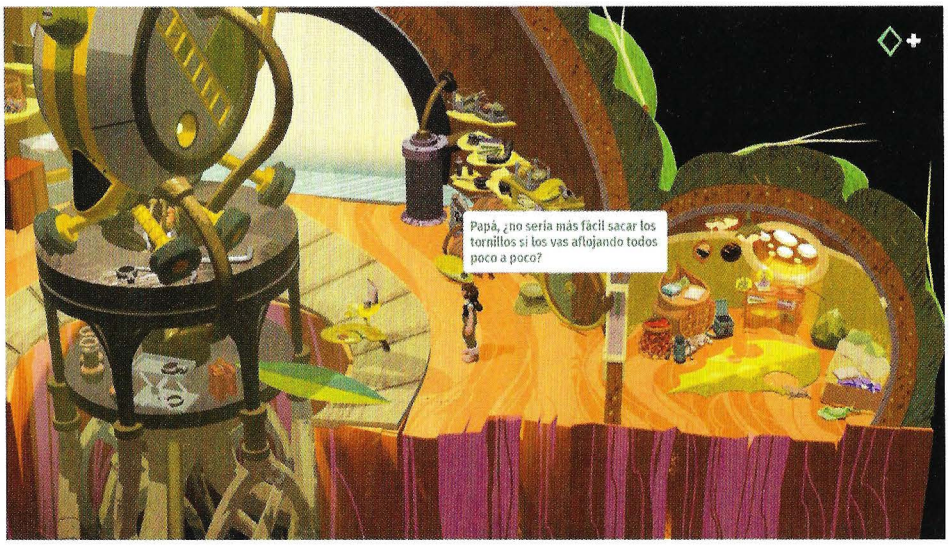
La nostalgia es poderosa y no es un mal juego, desde luego, pero quizá busques algo que ya no existe. No aquí, al menos. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Un buen juego de plataformas que explota la nostalgia del jugador veterano y quiere ofrecer una nueva visión del clásico a los nuevos jugadores. Pero, aunque no está mal, no es el original.

LA NOTA 65

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA ND** | METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 68**



Annika Stonefly he perdido la joya de la familia. Su padre ha alimentado a Annika con sus mismos sueños de inventora e ingeniera. Antes, tendrá que cumplir su misión en un mundo de flora e insectos descomunales.

La recolección de recursos se suma al combate contra hordas de enemigos, grandes y pequeños.

A medida que exploramos el entorno nos topamos con varios personajes que nos pueden ser muy útiles.

El toque rolero llega con la investigación y personalización del "meca" y de sus herramientas.

Al poco de arrancar la aventura conocemos a Ravenwood y su grupo, al que nos deja unirnos.

STONEFLY

El desafío de la Naturaleza

ALTERNATIVAS

MANEATER
Nota: 72 **MM 299**

ANCESTORS
Nota: 55 **MM 291**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Flight School Studios
- **Distribuidor:** MWM Interactive
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 16.79 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *stoneflygame.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Quad-Core o AMD a 2.5 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 6970, GeForce GTX 580
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

Aprender a desenvolverse en el mundo es, quizá, uno de los retos más complejos al que todos nos sometemos, sobre todo cuando empezamos; en la etapa de la adolescencia. Es lo que le ocurre a Annika Stonefly, hija de un genial inventor y tan brillante como su padre, aúnque aún muy inocente en muchos aspectos. Y, como buena adolescente, en el momento en que decide experimentar sin la ayuda de su padre comete un error que hace que pierda uno de los mayores tesoros de éste: su "meca" personalizado. Porque, claro, lo que no hemos dicho es que Annika y su padre viven en un mundo muy peculiar. Un mundo de exuberante vegetación y fauna salvaje, compuesta sobre todo por insectos grandes, pequeños y medianos. Y algunos descomunales. En este mundo los "mecas" se usan como método de transporte, pero también para recolectar valiosos recursos minerales. Y como por culpa de Annika su padre ya no tiene "meca", ella debe partir en su busca. En este viaje iniciático descubrirá, además de muchos aspectos desconocidos de su mundo, a sí misma y el valor y legado de la familia, y los vínculos con todo su entorno. La aventura de la vida.

Un mundo fascinante

Si por algo destaca «Stonefly» –para bien y para mal– es por el diseño de su mundo de juego. Por un lado, la dirección artística es fascinante. El apartado visual es sensacional y los enormes entornos naturales, en los que tenemos que descubrir la ruta segura para explorar con nuestro vehículo, ofrecen unos escenarios únicos y de gran belleza. Pero, como decimos, a veces no es sencillo visualizar claramente el camino. Aunque algunos elementos de referencia nos ayudan, a veces no son suficiente. Sumemos que el control de la nave no es tan fácil e intuitivo como parece y que, en ocasiones, se suma el combate contra decenas de criaturas que no faciitan la labor.

Si conseguimos los recursos adecuados el meca será mejor, más potente y manejable. Pero eso lleva tiempo y no es fácil.

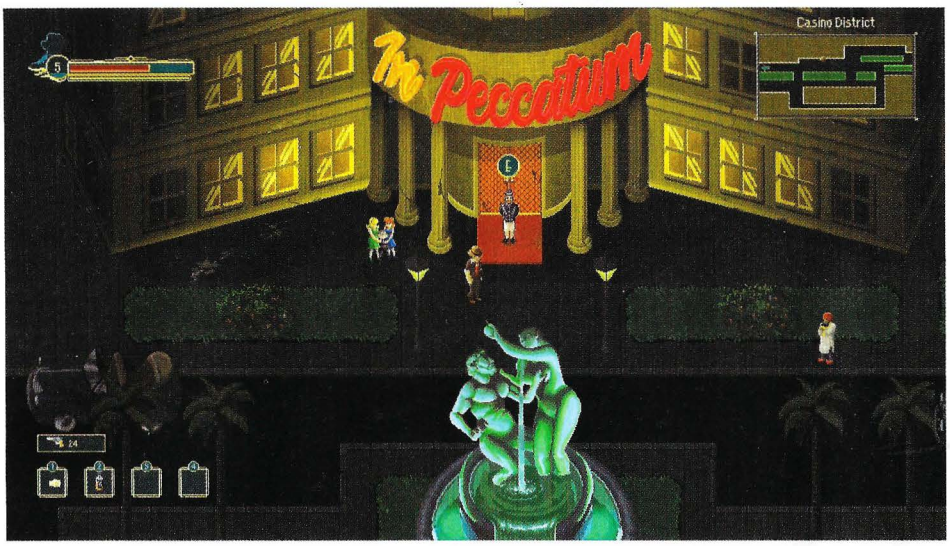
«Stonefly» es un juego bastante original, divertido y entretenido, pero debería estar más pulido en muchos apartados, eso sí. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Descubre un mundo de naturaleza exuberante, recolecta recursos y mejora tu meca. Acción, exploración y algunos toques de rol en un juego divertido, pero que necesita estar más pulido.

LA NOTA 71

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 64

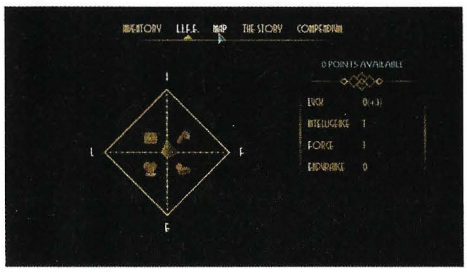


¡Beinvenido a Pecaminosa! En esta ciudad fronteriza entre EE.UU. y México todo es posible. Incluso que al detective privado John Souza, un tipo desastroso, le visite un fantasma para encargarle el caso de su vida.

Algunos de los lugares que visitar no son de "buena reputación", como buena aventura "noir".

Además de sus habilidades, podemos modificar el equipo y atuendo de John. A veces es obligatorio.

Los jefes finales son otro elemento clave de la aventura. Algunos vienen acompañados de secuaces.



El sistema L.I.F.E. define las habilidades de John gastando puntos de experiencia en cuatro parámetros.

PECAMINOSA

Una investigación que no es de este mundo

ALTERNATIVAS

LACUNA
Nota: 81 **MM 310**

BACKBONE
Nota: 77 **MM 311**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Inglés (textos)
- **Estudio/compañía:** Cereal Games
- **Distribuidor:** Badland Publishing
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 14.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.cerealgames.net*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core i3
- **RAM:** 2 GB
- **Disco Duro:** 700 MB
- **Tarjeta gráfica:** Radeon RX 550
- **S.O.:** Windows 10

Calificar de desastrosa la vida de John Souza sería quedarse corto. Antiguo policía de la ciudad fronteriza de Pecaminosa, ahora sobrevive, a duras penas, como detective privado. Cuando no está metido en un caso, que es casi siempre, no para de darle al whisky tumbado en el catre del cuchitril que le sirve de apartamento y oficina. Además de la dignidad ha perdido hasta su revolver, que tuvo que empeñar para comprar bebida. Un tipo patético, vamos.

No de extrañar, con estos antecedentes, que cuando se le apareció el fantasma de Charlie Dos Ángeles, un criminal difunto, junto a dos matones infernales para encargarle localizar y capturar a sus antiguos socios mafiosos, creyera ser víctima de un delirium tremens. Pero recordemos que estamos en la frontera de EE.UU. y México y aquí casi todo es posible. Así que John, que tampoco tenía nada mejor que hacer, acepta el caso –tras ser "convencido" por los matones– y se lanza a la aventura. Y lo primero es lo primero: desempeñar su arma.

Aventura retro noir

«Pecaminosa» no resulta atractivo de inicio. Esto es así. Su estética retro no es especialmente rompedora. El uso de una perspectiva caballera forzada y sus controles algo ásperos no resultan muy satisfactorios. Pero, poco a poco, Cereal Games consigue meternos en una historia con más enjundia de la que parece. Con unos personajes que, oye, tras varios diálogos ves que tienen más empaque de lo imaginado. Y la trama se va enredando con nuevos personajes, situaciones y desafíos que te atrapan sin darte cuenta.

«Pecaminosa» es una aventura noir que, sin ser brillante, acaba siendo jugable y divertida. Eso, pese a necesitar estar más pulida en varios apartados –recordemos que se trata de un juego creado con GameMaker, con las limitaciones que conlleva–. Pero acaba gustando. Te tienes que acostumbrar a su estilo visual, sus controles y su disparatada trama, pero entre los disfraces, las habilidades de John, las limitaciones de los recursos y los desafiantes enemigos acaba siendo un juego interesante y entretenido. Eso sí, en inglés. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Una aventura extraña, única y entretenida. No muy pulida, algo disparatada y sin traducción al castellano -un dato bastante importante-, pero con personajes y situaciones interesantes.

LA NOTA 72

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 80 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 67

GAME

¡Encuentra en GAME tu nu

¡SUBE DE

SILLA GAMING

NOBLECHAIRS HERO DOOM EDITION

Si sueñas con matar demonios, reventar demonios, descuartizar demonios, aniquilar demonios o machacar demonios, GAME tiene para ti la silla gaming perfecta.

CARACTERÍSTICAS

- Logotipo DOOM en partes delantera y trasera.
- Marca del DOOM Slayer en parte delantera de la silla.
- Colores negro y rojo con iconografía de pentagrama demoníaco.
- Soporte lumbar ajustable.
- Espuma viscoelástica en el reposacabezas.
- Altura del asiento ajustable individualmente.
- Apoyabrazos acolchados 4D.
- Base de aluminio de 5 puntos.
- Ruedas 60 mm (suelos duros y blandos).
- Soporta un peso de hasta 150 kg.
- Nota: esta edición especial no viene con cojines.

449'90 € P.V.P OFICIAL

SILLA GAMING

NOBLECHAIRS HERO REAL MADRID ED.

Sentir los colores es algo que no basta para definir tu pasión por el Real Madrid, y quieres demostrárselo a todo el mundo. Pues GAME te ofrece esta silla para lograrlo.

CARACTERÍSTICAS

- Soporte lumbar ajustable.
- Apoyabrazos 4D.
- Revestimiento transpirable.
- Ruedas silenciosas de 60 mm
- Elevador de gas de clase de seguridad 4
- Certificada DIN EN 1335
- Ángulo respaldo: 35° (90° a 125°)
- Peso: 30kg.
- Profundidad del respaldo: 87 cm
- Profundidad del asiento: 55 cm
- Ancho del asiento: 52 cm
- Altura del asiento: 48-56 cm
- Altura total: 137 cm
- Materiales: Marco de acero, Espuma fría, Piel de primera calidad, piel sintética vegana, Aluminio, Poliuretano, Nylon, Espuma de memoria, Terciopelo

449'95 € P.V.P OFICIAL

SILLA GAMING

NOBLECHAIRS HERO FALLOUT VAULT-TEC ED.

Como recién salida de un refugio cercano a Megatón, Noblechairs ha creado para ti, fan del universo «Fallout», el mejor asiento para explorar el yermo –o lo que quieras– durante horas.

CARACTERÍSTICAS

- Altura (con base): 127,5 - 135,5 cm
- Altura asiento (con base): 46,5 - 54,5 cm
- Altura respaldo: 89 cm
- Ancho respaldo interno: 32,5 cm
- Ancho asiento interior: 35 cm
- Profundidad asiento: 50 cm
- Profundidad reposabrazos: 27 cm
- Peso: 28 kg
- Ángulo respaldo: 90° a 125°
- Materiales: Marco de acero, Espuma fría, Polímero con memoria de forma, Cuero sintético de PU, Aluminio, Nylon/ Poliuretano, Poliuretano
- Color: Azul y amarillo. Diseño temático Fallout Vault-Tec, edición especial
- Peso máximo recomendado: 150 kg
- Peso máximo soportado: 180 kg

449'90 € P.V.P OFICIAL

SILLA GAMING

NOBLECHAIRS HERO THE ELDER SCROLLS ED.

Fantasía, dragones y magia son lo tuyo. Y Noblechairs ha creado la silla para que lo grites a los cuatro vientos, y GAME te da la oportunidad de hacerte con ella. ¡Es mejor que un trono!

CARACTERÍSTICAS

- DISEÑO DE PRIMERA CLASE. El HERO de Noblechairs representa un estilo de vida. El HERO no solo es agradable para sentarse, sino también un placer mirarlo.
- MATERIALES PREMIUM. El HERO combina la tapicería transpirable de espuma fría con un robusto armazón y ofrece la perfección en una silla de juego.
- ERGONÓMICA. Gracias al soporte lumbar y al respaldo, ambos ajustables, así como al sofisticado mecanismo de balanceo y los reposabrazos 4D flexibles, proporciona al usuario el ajuste óptimo.
- INTELIGENTE Y SOFISTICADO. La Serie HERO ofrece a los usuarios mucho espacio. La silla también es adecuada para cargas de un máximo de 150 kg,

449'90 € P.V.P OFICIAL

GAME Tu especialista en videojuegos

eva silla o mesa gaming y empieza a jugar como un profesional!

IVEL TU SETUP GAMING!

399'00 P.V.P OFICIAL

MESA GAMING

THUNDERX3 ED7 ADJUSTABLE GAMING DESK DUAL MOTOR

Podemos decirte que es una de las mejores mesas gaming del mercado, pero GAME, además, te ofrece la ThunderX3 ED3 a un precio increíble. ¿Qué más necesitas?

CARACTERÍSTICAS

- Color de escritorio: Negro
- Capacidad de peso: <50 kg
- Material de mesa: Tablero de partículas de 18 mm de espesor, superficie de plástico impermeable
- Material del marco: Acero con recubrimiento en polvo.
- Tipo de marco: Mecanismo de doble motor para altura ajustable.
- Dimensión total: 140 x 60 x 73-123 cm
- Dimensión de escritorio: 140 x 60 cm
- Peso: 34kg

389'00 € P.V.P OFICIAL

MESA GAMING

NITRO CONCEPTS D16E BLACK CARBON ELECTRIC GAMING DESK

Elegante, funcional, cómoda, resistente y con una capacidad de carga de lo más sorprendente. Nitro Concepts y GAME te ofrecen una mesa gaming que te lo da todo.

CARACTERÍSTICAS

- Dimensiones: 1.600x710 a 1.210x800 mm
- Peso: Escritorio: 25,1 kg, Pies: 21,4 kg
- Capacidad de carga: 70 kg.
- Material: acero (marco, patas), MDF (tableros de mesa), plástico (superficie de la mesa)

389'00 € P.V.P OFICIAL

MESA GAMING

NITRO CONCEPTS D16E RED CARBON ELECTRIC GAMING DESK

Si además de funcionalidad y robustez quieres un toque de estilo para tu mesa gaming, el modelo Red Carbon Electric de Nitro Concepts cumple con todos tus deseos.

CARACTERÍSTICAS

- Dimensiones: 1600x710 a 1210x800 mm
- Peso: Escritorio: 25.1 kg, Pies: 21.4 kg
- Capacidad de carga: 70 kg.
- Material: acero (marco, patas), MDF (tableros de mesa), plástico (superficie de la mesa)

179'95 € P.V.P OFICIAL

MESA GAMING

DRIFT DZ200 GAMING DESK

Estabilidad, ergonomía, resistencia, diseño y hasta 80 kilos de soporte, para que pongas encima todo tu arsenal de juego. GAME y Drift te ofrecen una mesa gaming realmente única.

CARACTERÍSTICAS

- Ajustes de altura: Sí
- Capacidad máxima de peso: 80 kg
- Color: Negro, Rojo, Blanco
- Forma de parte de arriba de la mesa: Forma rectangular
- Tipo: Derecho
- Tipo de acabado del tablero de la mesa: Mate
- Tipo de patas del tablero: Patas en L
- Uso adecuado: Juego
- Gancho integrado para auriculares: Sí
- Gestión de cables: Sí
- Pasacables: Sí
- Patas ajustables: Sí
- Altura: 750 mm
- Ancho: 1400 mm
- Peso: 23 kg
- Peso del paquete: 27.7 kg
- Profundidad: 650 mm
- Tamaño del tablero del escritorio: 1400 x 650 mm

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. GRAND THEFT AUTO V (18)
   Acción/Aventura · Rockstar Games
2. SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE (18)
   Acción · Activision Blizzard
3. DARK SOULS III (18)
   Rol/Acción · Bandai Namco
4. TEKKEN 7 (16)
   Lucha · Bandai Namco
5. TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE (18)
   Acción · Ubisoft
6. TWO POINT HOSPITAL (3)
   Estrategia · SEGA
7. NARUTO TO BORUTO: SHINOBI STRIKER (12)
   Acción · Bandai Namco
8. FAR CRY 5 (18)
   Acción · Ubisoft
9. FOOTBALL MANAGER 2021 (3)
   Deportivo/Estrategia · SEGA
10. CODE VEIN (16)
    Rol/Acción · Bandai Namco

* Datos elaborados por GFK para AEVI de junio de 2021.

U.K.

1. MINECRAFT (7) (DESCARGA)
   Simulación · Mojang
2. FOOTBALL MANAGER 2021 (3)
   Deportivo · SEGA
3. FARMING SIMULATOR 22 COL. ED. (3)
   Simulación · Giants Software
4. MINECRAFT STARTER COLLECTION (7)
   Simulación · Mojang
5. THE SIMS 4 SEASONS (12)
   Simulación · Electronic Arts
6. THE SIMS 4 COTTAGE LIVING (12)
   Simulación · Electronic Arts
7. FOOTBALL MANAGER 2020 (3)
   Deportivo · SEGA
8. F1 2021: DELUXE (DESCARGA) (3)
   Velocidad · Electronic Arts
9. MS FLIGHT SIMULATOR 2020 PREMIUM (3)
   Simulación · Microsoft
10. F1 2021: STANDARD (DESCARGA) (3)
    Velocidad · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK de la 24 semana de julio de 2021.

U.S.A.

1. GRAND THEFT AUTO V
   Acción/Aventura · Rockstar Games
2. REALFLIGHT 9.5 FLIGHT SIMULATOR
   Simulación · RealFlight
3. BATTLEFIELD 2042
   Acción · Electronic Arts
4. AMERICAN TRUCK SIMULATOR GOLD
   Simulación · Excalibur Games
5. THE SIMS 4 CATS & DOGS
   Simulación · Electronic Arts
6. THE SIMS 4
   Simulación · Electronic Arts
7. COMMAND & CONQUER ULTIMATE COL.
   Estrategia · Electronic Arts
8. TES V: SKYRIM LEGENDARY EDITION
   Rol · Bethesda
9. CALL OF DUTY WWII
   Acción · Activision Blizzard
10. THE SIMS 4 ISLAND LIVING
    Simulación · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de la 24 semana de julio de 2021.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 RED SOLSTICE 2 SURVIVORS

N

ACCIÓN/ESTRATEGIA/ROL · IRONWARD
505 GAMES · 29.99 €

Vuelve a Marte y rescata a los supervivientes que han quedado atrás. Combate a los mutantes STROL, recolecta recursos, recluta a tus hombres y acaba con la amenaza de la biomasa.

COMENTADO EN MM 311 · PUNTUACIÓN: 79

3 NARITA BOY

=

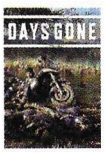
ACCIÓN/PLATAFORMAS/AVENTURA · STUDIO KOBA
TEAM17 · 19.99 €

El juego de Studio Koba es una obra fascinante que rinde homenaje a una era irrepetible, con guiños continuos a la música, los juegos, el hardware y el cine de los años 80. ¡Una joya!

COMENTADO EN MM 307 · PUNTUACIÓN: 89

4 DAYS GONE

ACCIÓN/AVENTURA · BEND STUDIO
PLAYSTATION MOBILE, INC. · 49.99 €



Otro título de Sony que llega al PC y que nos sumerge en un mundo zombi postapocalíptico. Una historia estupenda, personajes magníficos y una aventura de lo más impresionante.

COMENTADO EN MM 310 · PUNTUACIÓN: 89

9 LOOP HERO

ROL/ESTRATEGIA · FOUR QUARTERS
DEVOLVER DIGITAL · 14.99 €

Recorre, una y otra vez, un camino plagado de enemigos, trampas y desafíos. Pero la clave es que tú lo defines. «Loop Hero» es un desafío de rol y estrategia único y asombroso.

COMENTADO EN MM 307 · PUNTUACIÓN: 85

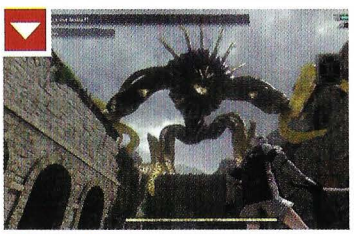
12 CONAN EXILES

ROL/ACCIÓN/MMO · FUNCOM
KOCH MEDIA · 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 80

11 NIER: REPLICANT VER.1.22474487139...



ACCIÓN/ROL · TOYLOGIC, SQUARE ENIX
KOCH MEDIA · 59.99 €

El remake de «NieR» apuesta por la acción y nos ofrece un mundo futuro en que la humanidad se enfrenta a unas criaturas temibles cuyo origen encierra un terrible secreto.

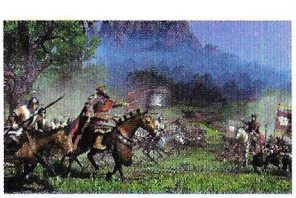
COMENTADO EN MM 309 · PUNTUACIÓN: 79

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA



TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

31% de las votaciones

MM 288 · PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

34% de las votaciones

MM 297 · PUNTUACIÓN: 93
ID SOFTWARE/BETHESDA · KOCH MEDIA

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

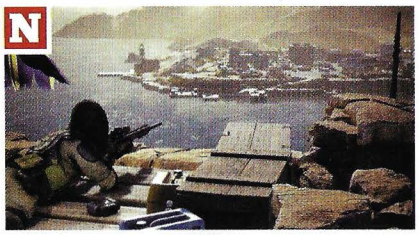
Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

35% de las votaciones

MM 293 · PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR · TAKE 2

1 SNIPER GHOST WARRIOR CONTRACTS 2

N



ACCIÓN · CI GAMES
KOCH MEDIA · 39.99 €

La continuación de «Contracts» llega con las novedades justas, pero muy pulidas y atractivas. Asesinatos militares y políticos sin complejos, en los que se mezclan acción, táctica, sigilo y hasta un toque rolero. elige tu arsenal, explora con libertad y acaba con tus objetivos limpiamente. ¡Brutal!

COMENTADO EN MM 311 · PUNTUACIÓN: 81

5 BACKBONE

N

AVENTURA · EGGNUT
RAW FURY · 24.99 €

Viva una aventura "noir" en un Vancouver distópico y alternativo, poblado por animales antropomorfos. A caballo entre el cine negro y la ciencia ficción fabulada, es una aventura única.

COMENTADO EN MM 311 · PUNTUACIÓN: 77

6 LACUNA

AVENTURA · DIGITALES INTERACTIVE
ASSEMBLE, WHISPERGAMES, MAYFLOWER · 15.99 €

Una aventura noir y cyberpunk donde exploración, investigación, diálogos y la recolección de pistas sustentan una historia estupenda y absorbente. Una sorpresa imprescindible.

COMENTADO EN MM 310 · PUNTUACIÓN: 81

7 RED DEAD REDEMPTION 2

ACCIÓN/AVENTURA · ROCKSTAR
TAKE TWO · 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

COMENTADO EN MM 293 · PUNTUACIÓN: 93

8 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA · OBSIDIAN
KOCH MEDIA · 49.95 €

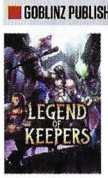
Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 90

12 LEGEND OF KEEPERS

=

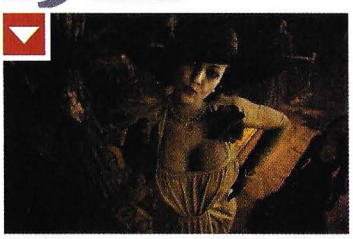
ROL/ESTRATEGIA/AVENTURA · GOBLINZ STUDIO
GOBLINZ PUBLISHING · 17.99 €



Conviértete en el malo de la historia y haz frente a los héroes que quieren asaltar tu mazmorra y robar tu tesoro. Recluta monstruos y pásalo en grande masacrando a los buenos.

COMENTADO EN MM 307 · PUNTUACIÓN: 84

13 RESIDENT EVIL VILLAGE



ACCIÓN/AVENTURA/SURVIVAL HORROR · CAPCOM
KOCH MEDIA · 59.99 €

Uno de los juegos más esperados del año ya está aquí, y da un giro notable al universo de «Resident Evil». Sumérgete en un mundo de horror gótico, en la historia más delirante de la saga

COMENTADO EN MM 309 · PUNTUACIÓN: 89

14 NIOH 2: THE COMPLETE EDITION

ACCIÓN/ROL/AVENTURA · KOEI TECMO GAMES
KOCH MEDIA · 59.99 €

«Nioh 2» nos sumerge en una epopeya de acción, rol y aventura que se engloba en lo mejor de la tradición de juegos estilo «Souls». Demonios, técnica y un desafío apabullante.

COMENTADO EN MM 306 · PUNTUACIÓN: 83

15 HITMAN III

ACCIÓN/AVENTURA · IO INTERACTIVE
KOCH MEDIA · 59.99 €

El final de la trilogía del Mundo del Asesinato se convierte en la mejor despedida para 47. Una serie de misiones con un diseño sensacional e infinitas posibilidades de acción.

COMENTADO EN MM 305 · PUNTUACIÓN: 83

ROL

THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

32% de las votaciones

MM 293 · PUNTUACIÓN: 81
OBSIDIAN · PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2020

La nueva entrega de la saga de Codemasters es aún mejor.

30% de las votaciones

MM 300 · PUNTUACIÓN: 90
CODEMASTERS · KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

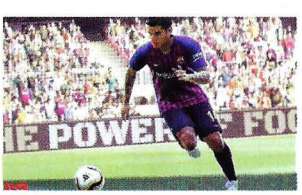
LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

32% de las votaciones

MM 236 · PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA · EA

DEPORTIVOS



PES 2019

La mejor edición de «Pro Evolution Soccer» sigue líder.

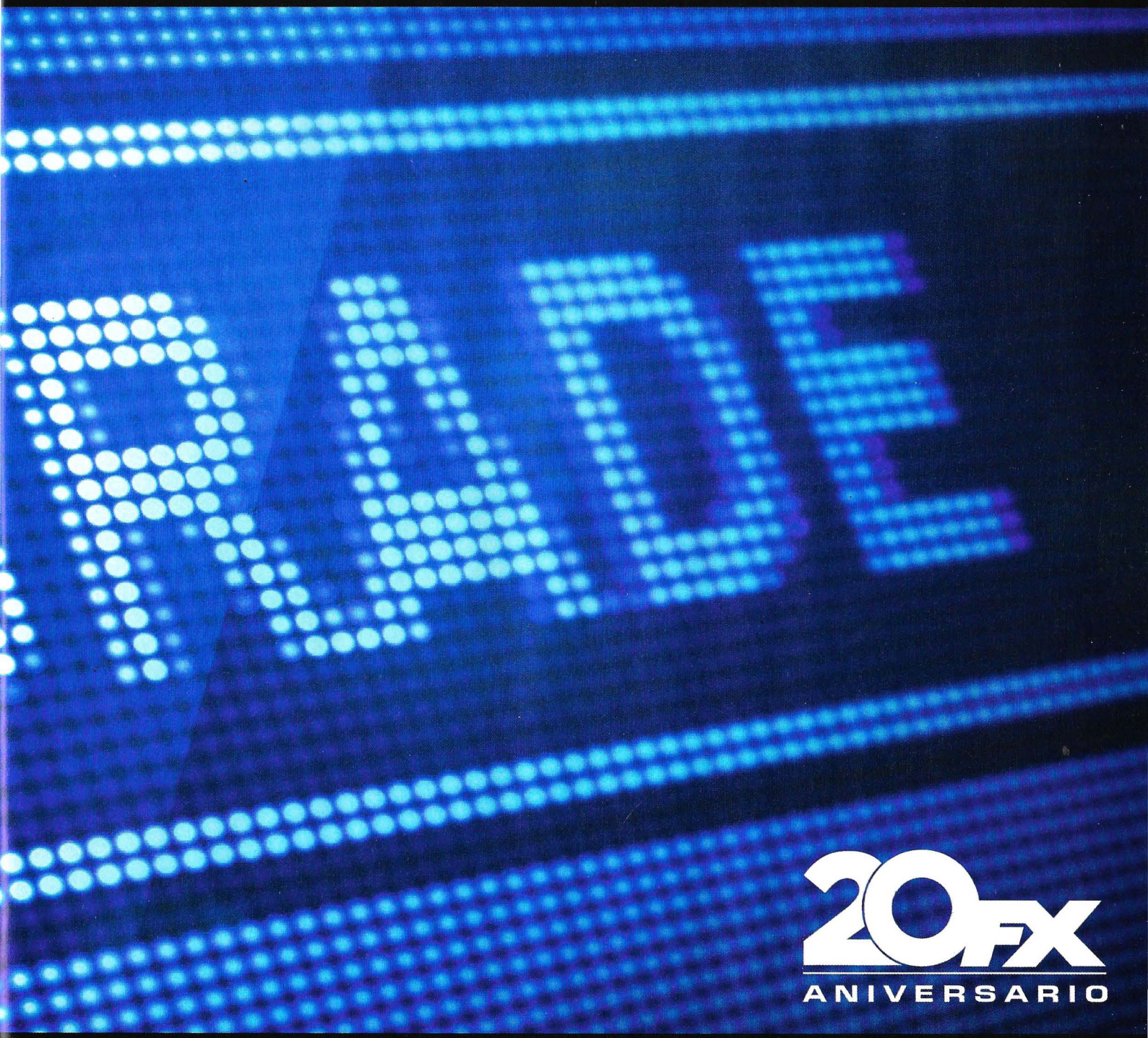
30% de las votaciones

MM 280 · PUNTUACIÓN: 80
KONAMI · KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!



en www.fxinteractive.com

FX STORE

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción Multijugador
- **Compañía:** Turtle Rock
- **Fecha:** 12 de octubre de 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción multijugador,** heredero del estilo de clásicos como «Left 4 Dead».
- Seremos uno de **un grupo de cuatro exterminadores**, combatiendo a los humanos infectados por un parásito desconocido.
- **Aunque la campaña cooperativa será la base,** también tendrá modo JcJ, jugando como humano o infectado.
- Habrá **ocho personajes exterminadores únicos**, y otros tantos tipos de infectados, con arsenal y habilidades diferentes.
- Ofrecerá una gran **rejugabilidad gracias a un sistema de cartas aleatorias,** que definirán el equipo y estilo.
- Como en juegos anteriores de Turtle Rock, podremos **jugar en solitario dejando a la IA la coordinación** del resto del grupo de exterminadores.

BACK 4 BLOOD

¡Sobrevive al horror mutante!

¡El apocalipsis zombi ha vuelto! Un nuevo horror mutante ha convertido a los humanos en monstruos ávidos de sangre. Pero acabarás con la amenaza... con un poco de ayuda de tus amigos.

Ya hemos perdido la cuenta de cuántos parásitos alienígenas, virus modificados artificialmente o maldiciones ancestrales han convertido a los seres humanos en zombis, amenazando con acabar con la humanidad. Pero, la verdad, no nos vamos a quejar, porque cada nuevo desafío al que nos hemos enfrentado ha sido más divertido que el anterior. Sin embargo, Turtle Rock tiene claro que aún no hemos afrontado el desafío definitivo y han vuelto para poner a prueba, una vez más, nuestra puntería, nuestra coordinación táctica en grupo y nuestro temple para combatir a la mayor amenaza de zombis, infectados, o como quieras llamarlos, que nos hemos echado a la cara.

¡Más acción mutante!

«Back 4 Blood» será un heredero directo de otros juegos del estudio, especialmente del gran clásico del género, «Left 4 Dead» –aunque también tiene toques significativos de «Evolve»–. Así, volveremos a la fórmula de acción multijugador cooperativa, enfrentados en esta ocasión a hordas de infectados por un parásito desconocido que ha transformado a los humanos en bestias mutantes, dotadas de una fuerza

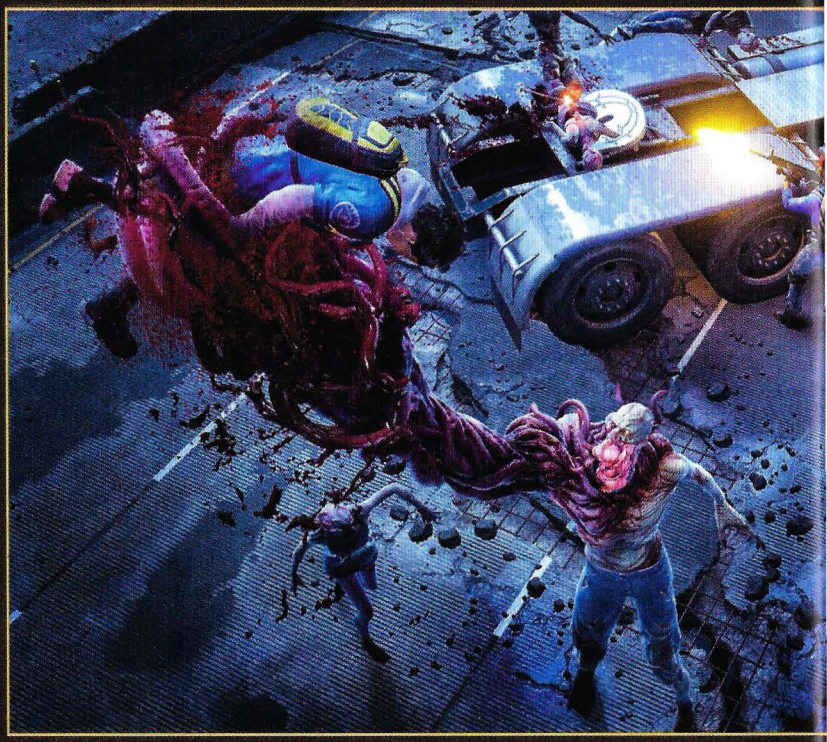
"La acción multijugador cooperativa regresa al PC con una nueva cara, aun más terrorífica"

La guerra contra los infectados es lo único que puede salvar la civilización. Únete a tres amigos y combate a los humanos mutados por un parásito desconocido. Elige tus armas, tu equipo y suma tus habilidades a las de tus compañeros para acabar con estas criaturas que amenazan con exterminar a toda la humanidad.

CAMPAÑA Y JCJ: LA ACCIÓN MÁS COMPLETA

Siguiendo la habitual línea de diseño de acción en supervivencia multijugador, «Back 4 Blood» nos ofrecerá una campaña cooperativa -hasta cuatro jugadores- en la que lucharemos contra los infectados. Podremos elegir entre 8 exterminadores distintos para forma el grupo.

Pero también podremos optar por el modo JcJ, en el que nos podremos meter también en la piel de un infectado luchando contra los exterminadores. Ambos bandos tendrán habilidades, cualidades y armas únicas. Y aquí sí conoceremos la supervivencia real.



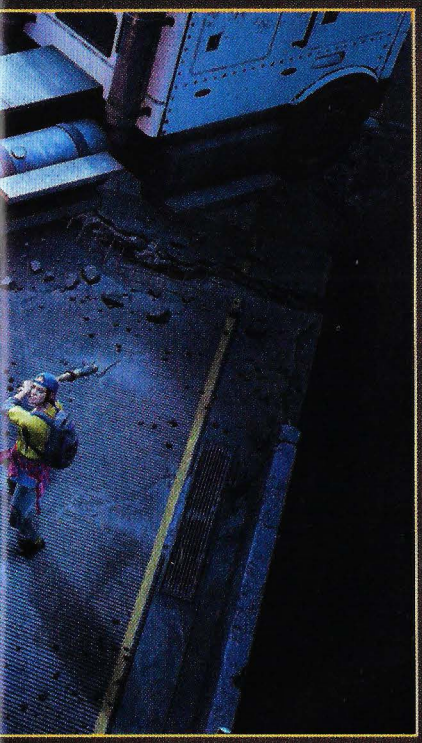
descomunal y habilidades terroríficas. Algunos de ellos, los enormes jefes mutados, podrán superar los seis metros de altura, lo que pondrá a prueba la capacidad de coordinación táctica del grupo del que formaremos parte.

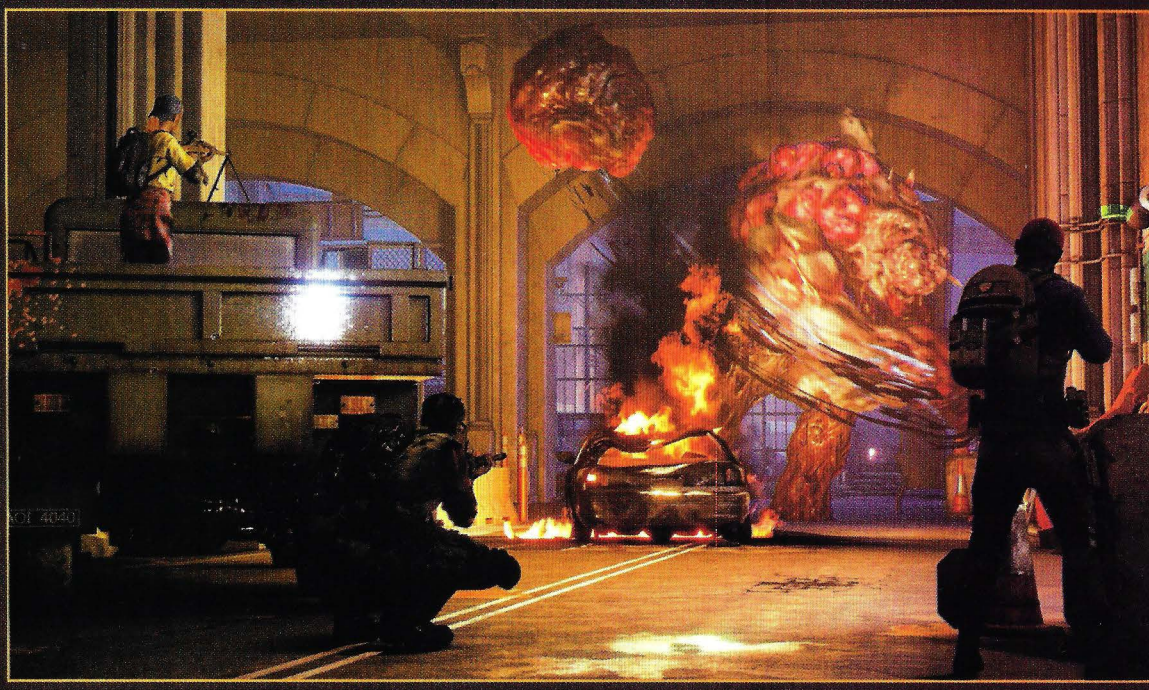
Seremos un exterminador, uno de esos tipos normales, héroes por accidente, que armado hasta la dientes y con ciertas habilidades únicas aportarán su garnito de arena al grupo de cuatro personajes que se embarcarán en el combate contra los infectados.

Disparar y sobrevivir

Habrá ocho personajes, cada uno con su historia, nombre propio y habilidades, en cuya piel me-

Por ahora Turtle Rock ha confirmado ocho tipos de infectados, tantos como exterminadores. Cada uno de ellos tendrá habilidades y ataques únicos, así como fortalezas y debilidades específicas. Para enfrentarnos a ellos tendremos que contar con un equipo adecuado y desplegar tácticas diferentes, según la situación.





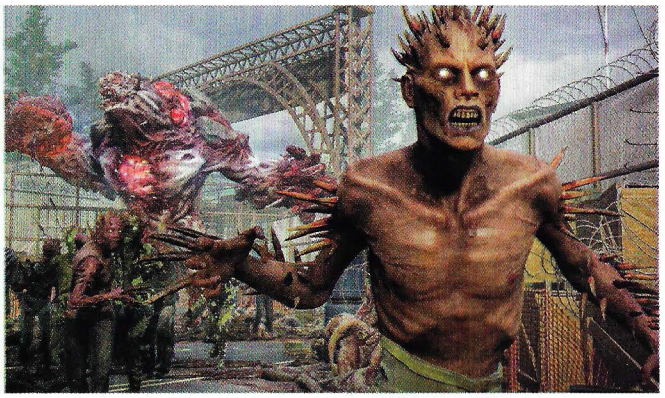
Los jefes mutados serán enemigos formidables. Pondrán a prueba la capacidad de coordinación táctica del grupo de exterminadores, pero además serán capaces de aguantar mucho daño, así que acabar con ellos no será cosa fácil ni rápida.

ternos. Pero, al tiempo, «Back 4 Blood» quiere hacer de cada partida una experiencia única. Y, para ello, estará el Director del Juego, el sistema que adaptará constantemente y en tiempo la dificultad del desafío, para que no acabemos entrando en una acción repetitiva. Pero, además, Turtle Rock ha diseñado un sistema de cartas aleatorias que definirá la partida. Con estos mazos, algunos predefinidos, otros más personalizables, la experiencia de juego variará entre partidas, ya que cada carta añadirá un modificador específico de habilidad, equipo, dificultad, salud, precisión, etc. que podrá mejorar o empeorar nuestras estadísticas. Algo muy de agradecer y que favorecerá la rejugabilidad de «Back 4 Blood».

Aunque «Back 4 Blood» será, ante todo, un juego cooperativo, no olvidará su parte competitiva. Habrá un modo JcJ en el que podremos, además, elegir bando. Así, podremos sentir y disfrutar la experiencia de ser un infectado, usando sus temibles habilidades, combatiendo en grupo y salvando –o aniquilando– a la humanidad. **A.P.R.**

UNA REJUGABILIDAD SIN LÍMITES EN LOS COMBATES CONTRA LOS INFECTADOS

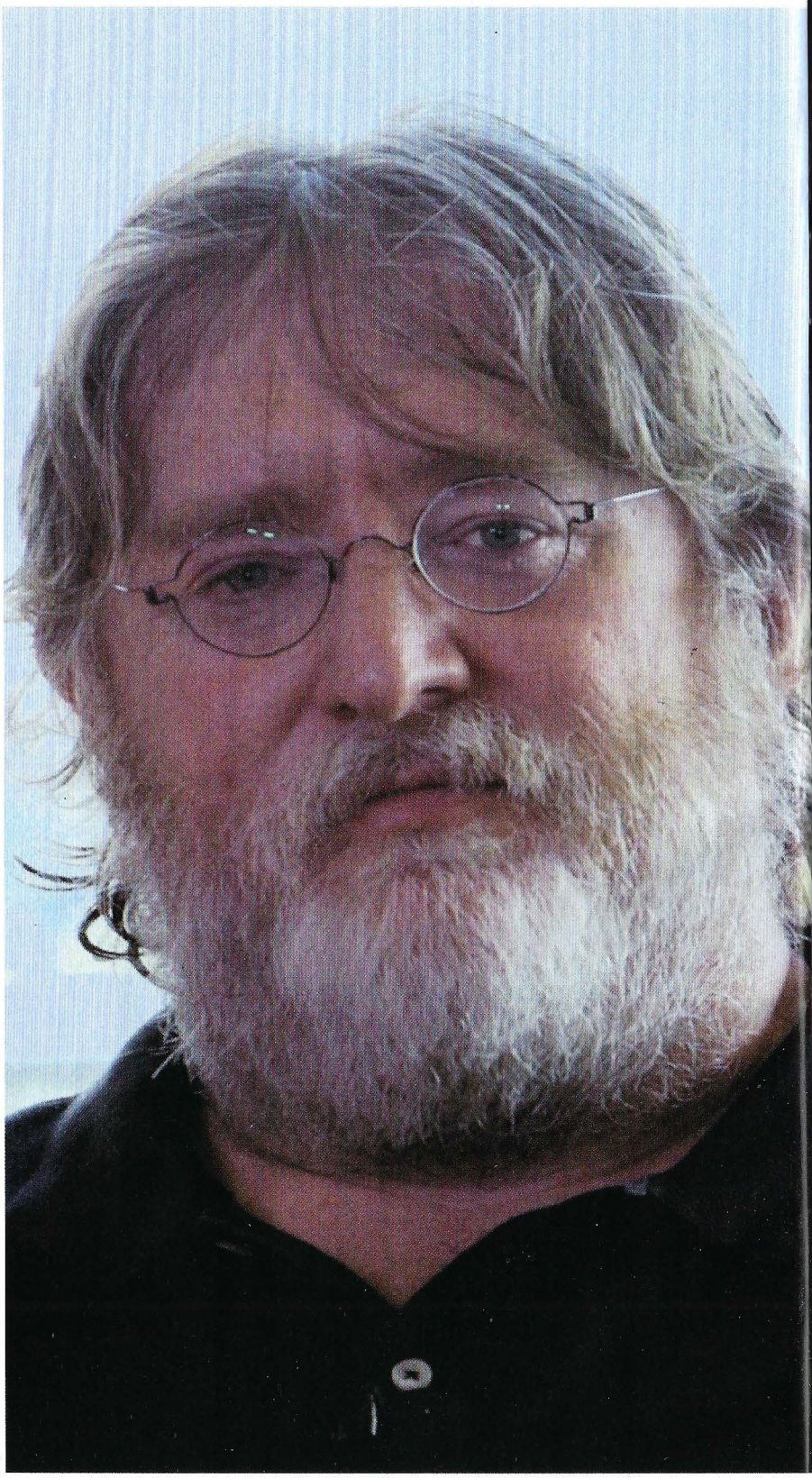
«Back 4 Blood» intentará ofrecernos una experiencia única en cada partida, para lo que Turtle Rock ha diseñado un sistema basada en mazos de cartas aleatorias, con las que configurar nuestro arsenal, equipo y habilidades.



Estos mazos de cartas podrás ser predeterminados o personalizables. Así, definiremos un estilo que nos podrá beneficiaar frente a los enemigos, como los jefes mutados de más de seis metros de altura. El desafío será, sí, enorme.

GABE NEWELL

PROGRAMADOR. COFUNDADOR Y PRESIDENTE DE VALVE. CREADOR DE STEAM. 58 AÑOS.



Aunque estudió en Harvard, entre 1980 y 1983, abandonó la universidad para trabajar en Microsoft, donde ayudó a crear las primeras versiones de Windows.

Asegura que aprendió más en tres meses en Microsoft que en todos sus años en Harvard. Algo que también le animó a dejar la universidad para dedicarse los 13 años siguientes a la empresa de Redmond.

En Microsoft dirigió el "port" de «Doom» para Windows. Fue uno de los títulos que ayudó a considerar Windows como una plataforma viable de juegos.

Inspirado por Michael Abrash, que dejó Microsoft para trabajar en «Quake», con id, dejó la compañía en 1996 para fundar Valve junto a Mike Harrington.

Dirigieron el desarrollo de «Half-Life» y del motor Source. Harrington dejó Valve en 2000 y Newell se convirtió en el único propietario de la compañía.

El enemigo final de «Half-Life» fue inspirado por el nacimiento de su hijo Gray, porque su mujer y él consideraban el parto lo más temible que podían imaginar.

La pandemia le pilló en Nueva Zelanda junto a unos amigos, pero decidió quedarse en Auckland indefinidamente y ha solicitado su residencia en el país.

Está entre los 100 estadounidenses y entre los 1000 más ricos del mundo.

Cree que Steam Deck, híbrido de PC y consola portátil, será el futuro de ambos.

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
SEPTIEMBRE 24

DESCÁRGATE TU JUEGO EN...

micromanía.es

ESTE MES

CRAZY MACHINES 2

¡DISFRUTA ESTE VERANO DEL MEJOR JUEGO DE PUZLES!

¡Entra y consíguelo ya!

msi
intel
CORE
i7
>CÓMPRALO
ES.MSI.COM
11th GEN CPU
KATANA GF76/66
PERFECCIONA TU GAMING
| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADORES INTEL® CORE™ HASTA i7 DE 11ª GEN |
| TARJETAS GRÁFICAS NVIDIA® GEFORCE® HASTA RTX™ 3070 |
DÓNDE COMPRAR
ES.MSI.COM
PC COMPONENTES
amazon
RED COMPUTER
El Corte Inglés
MediaMarkt